

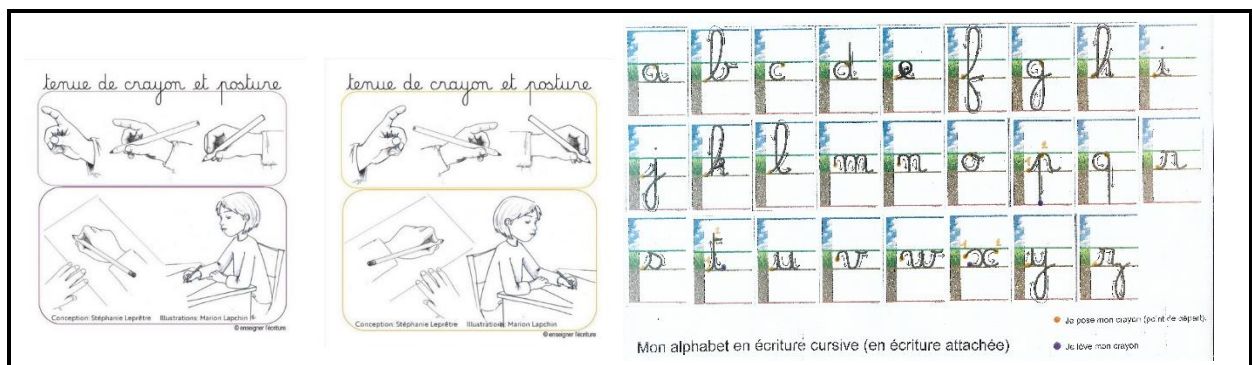
Propositions d'activités GS

1-Reconnaître les lettres cursives + écrire son prénom en attaché.

Reconnaître et nommer les lettres en cursive (reprenre le fichier des lettres sur le lignage coloré) :

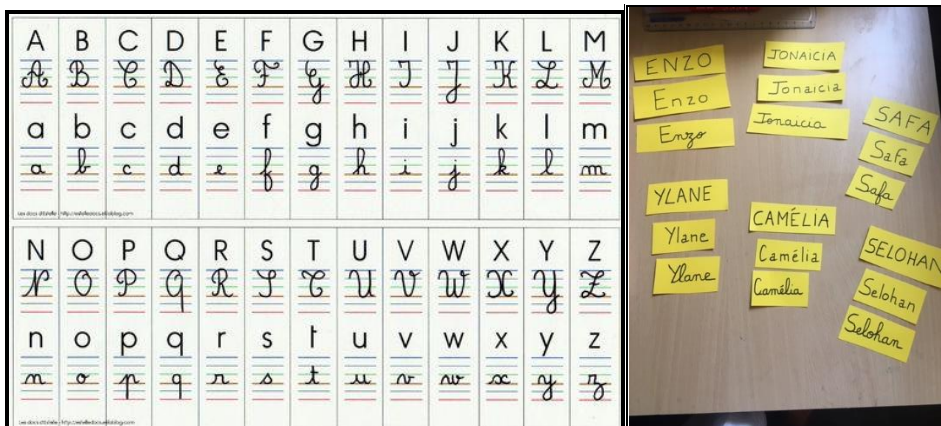
- Montrer une lettre et dire son nom.
- Retrouver la lettre énoncée par l'adulte.
- Retrouver la lettre dans des magazines ou prospectus, les découper puis les coller sur une feuille par lettre identique.
- Essayer de reproduire les lettres en cursive en dessous des lettres collées ou dans un récipient rempli de farine ou de semoule. (**attention au sens du tracé des lettres**).
- Découper dans un magazine ou un prospectus une lettre dans les deux écritures en majuscule et en cursive. (voir les modèles en dessous).
- Reprendre les ardoises des lettres sur le lignage coloré : si vous pouvez les imprimer, placer la feuille dans la pochette plastique pour que votre enfant puisse s'entraîner en écrivant dessus avec un feutre d'ardoise ou reproduire le lignage coloré sur une feuille blanche comme sur le modèle proposé.

ATTENTION, nous n'avons pas vu le tracé de toutes les lettres à l'école. Pensez à consulter le fichier avec le sens du tracé pour vous aider. La tenue du crayon et la position du corps sont très importantes. (Voir photo).



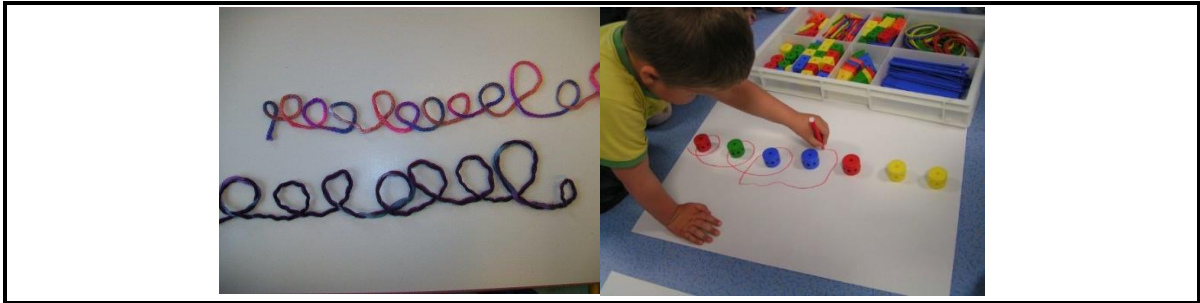
2-Correspondance des écritures : associer des mots dans les trois écritures + jouer avec les lettres.

- 1- Ecrivez sur des feuilles des mots ou des prénoms (ex : Selohan, Enzo, Camélia, Safa, Jonaicia, Ylane...).
- 2- Mettre ensemble les cartes écrites en capitales puis celles en scriptes et enfin celles en cursives.
- 3- Votre enfant pioche une carte écrite en capitale. Il va devoir retrouver le mot écrit en script et en cursive. On pourra vérifier avec l'alphabet des 3 écritures.
- 4- A l'aide de lettres mobiles, reconstituer les prénoms dans les trois écritures.



3-Défi graphique : les boucles.

-Réaliser des boucles avec du matériel à disposition (laine, fil, corde...) en s'aidant de la photo ci-dessous :



3-Mathématiques.

- **Le jeu de la réussite :** En suivant le lien, tu pourras comprendre le but du jeu :

<https://drive.google.com/file/d/1mOUaREV-6miONR7he9MWJFoGwOnGn03Y/view>

Tu pourras aussi jouer avec d'autres cartes-nombres de 10 à 20 ou les cartes de 20 à 30.
Maintenant à toi de jouer !

- **Le jeu de la file numérique à construire :**

- **La file numérique à construire avec les pinces à linge :** voici une vidéo pour vous aider à la construire : <https://www.youtube.com/watch?v=wdf96ZE5gQI>
- **Jeux à faire avec la file numérique :** deviner le chiffre caché, trouver le nombre d'avant ou le nombre d'après, réciter la comptine numérique en découvrant les nombres au fur et à mesure.



- **La roue des chiffres : s'entraîner à écrire les chiffres. (reprise).**

- **Matériel nécessaire :** une feuille blanche, des feutres, ciseaux et une colle.
- **Déroulement :** sur la feuille blanche, tracer 9 traits horizontaux. Dans chaque bande, tracer les chiffres de 0 à 9 en changeant de couleur de feutre pour chaque chiffre. (s'entraîner avant sur ardoise ou feuille pour bien respecter le sens du tracé (voir modèle)). Découper chaque bande, poser les bandes en respectant l'ordre des chiffres et en les croisant au niveau du milieu (mettre un point de colle au milieu des bandes pour les assembler).



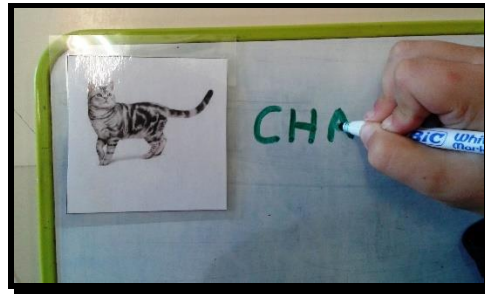
4- Défi Phonologie : écrire des mots comme on les entend.

- Ce défi peut se faire sur toute la semaine:

- **Activité d'encodage (écriture de mots) :**

-*Version numérique* (peut se faire sur smartphone) : <https://learningapps.org/view10170797>

-*Version papier (document en pièce jointe)* : afficher une page sur votre téléphone ou votre ordinateur, puis demander à votre enfant d'écrire (en capitales) le mot que vous avez désigné en pensant aux différents sons qu'il entend dans ce mot. Vous pouvez insister sur le son de chaque lettre lorsque vous le dites à l'oral.



- **Jeux possibles sur smartphone ou ordinateur :**

-Livret de révision en phonologie pour :

- **Dénombrer les syllabes dans un mot.**
- **Repérer une syllabe dans un mot.**
- **Localiser une syllabe dans un mot.**

<http://libretice.toile-libre.org/psd/index.php?act=voircours&cours=Phono1>

-Le son des lettres:

<https://learningapps.org/1292864>

-Associer script et cursive :

<https://learningapps.org/9539520>

-Classer selon la syllabe d'attaque :

<https://learningapps.org/11411018>