

Propositions d'activités MS

1- **PETIT BLEU ET PETITJAUNE** LIONNI

2- **Ecouter l'histoire :**

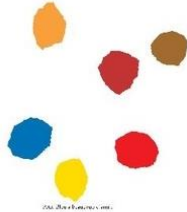
3- <https://www.youtube.com/watch?v=6REdPVTgM30>

4- **Poser quelques questions pour vérifier la compréhension :**

- De quelles couleurs parle ce livre ? *du bleu et du jaune*
- Qui sont Petit Jaune et Petit Bleu ? *Des tâches qui changent de forme.*
- Avec qui habite Petit Bleu ? *Avec papa Bleu et Maman Bleu*
- Que deviennent Petit Bleu et Petit Jaune quand ils s'embrassent ? *Ils deviennent verts*



- De quelles couleurs sont les amis de Petit Bleu et Petit Jaune ?



5- **Jeu en ligne : mémory**

<https://learningapps.org/12356641>

2-Correspondance lettres majuscules/scriptes:

- **Le nom des lettres :**

- Matériel nécessaire : Etiquettes des lettres
- But de l'exercice : Connaître le nom des lettres. Retourner à l'envers les lettres CAPITALES. Votre enfant tire une lettre au hasard. Il doit la nommer puis rechercher la même lettre en scripte
- Prolongement : Faire colorier en vert les lettres que votre enfant connaît très bien sur la frise

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z

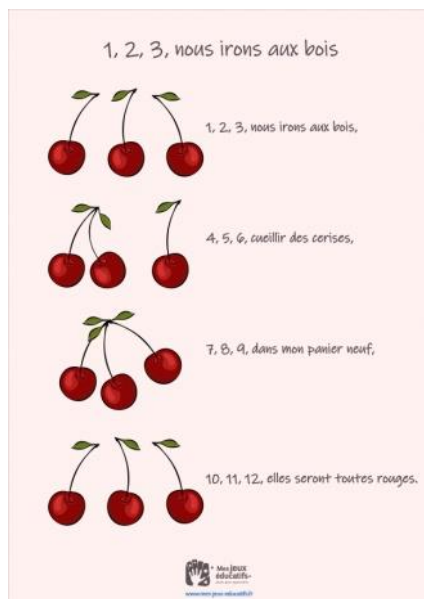
- **Les lettres de l'alphabet en script** : nommer et retrouver les lettres des prénoms des maîtresses : SANDRINE ISABELLE VALERIE
 - **Ecrire dans les deux écritures : script/majuscule.**
- **Prolongement : écrire ECOLE EMILE ZOLA**

3-Défi graphique : voir le Cahier orange (pour les pochettes DRIVE)

- Avant chaque travail sur le cahier, revoir le geste avec de la pâte à modeler ou dans de la farine
- Suivre les pages du cahier orange dans l'ordre (1 page par jour maximum)
- Si votre enfant n'y arrive pas, ce n'est pas grave ! redonner lui de la pâte à modeler, une ficelle ... pour qu'il enregistre le geste. Faire tracer en grand format sur une feuille blanche

4-Les quantités et les nombres.

- **Comptines pour apprendre à compter**



- **Colle autant de gommettes que demandé** : sur le fichier joint dessine le bon nombre de cerises.
- **Les coccinelles** : sur le fichier joint, dessiner autant de points de chaque côté. Il faut utiliser le terme « autant que » et demander lui ce que cela veut dire.
- **Tableau à double entrée** : sur le fichier joint, découpe les formes et replace-les dans le tableau. Puis, pour t'entraîner voici quelques jeux en ligne :

*<https://learningapps.org/2906973>

*<https://learningapps.org/2877857>