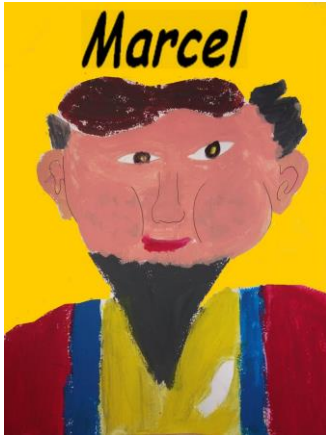


## Marcel et le cœur de biche



C'est l'histoire d'un pauvre paysan qui se prénomme Marcel. Il travaillait dans les champs. Il était mal vêtu. Il était obèse avec un visage rond et joufflu. Ses yeux étaient luisants et ses cheveux hérissés. Il avait une barbiche. Ses vêtements étaient froissés et déchirés et il portait toujours un béret basque et des mocassins.

Marcel voulait le cœur d'une biche magique car il en avait vraiment besoin. Il vivait dans une cabane toute cassée et il n'avait pas d'enclos pour les animaux qui pouvaient donc s'échapper. Avec le cœur de biche magique, il pourrait faire trois vœux. Mais il ne savait pas où en trouver.

Un beau jour Marcel alla donner à manger à ses animaux dans son pré quand tout à coup il vit une poule qui picorait le sol. Il voulut lui donner du grain. Il remarqua alors un objet qui dépassait de la terre. C'était un coffre en bois. Il l'emporta dans sa cabane et l'ouvrit.

A l'intérieur du coffre, il trouva une vieille carte qui lui indiquait l'emplacement d'un troupeau de biches près d'une chute d'eau. Il voulut donc partir à la recherche du groupe d'herbivores. Il se prépara, prit une épée que son père lui avait laissée, mit toutes ses affaires dans son baluchon.

Le lendemain matin, quand le paysan partait, un voyageur vint frapper à sa porte, le voyageur voulait dormir un peu car il marchait depuis des heures. Comme le voyageur lui proposa de l'accompagner, Marcel repoussa son départ. Le voyageur passa la nuit chez Marcel. Le lendemain matin vers onze heures, ils partirent vers la destination indiquée sur la carte.

Au bout de deux jours de marche, ils croisèrent un autre aventurier. Le paysan lui demanda de partir avec eux. L'homme accepta. Il se nommait Merlin. Ils continuèrent le chemin tous les trois.

Ils avaient déjà parcouru dix lieues. Sur le chemin, ils voyaient des animaux comme des serpents, des lapins et une grenouille. Soudain, au loin, ils aperçurent comme une biche qui passait. Ils allèrent voir et c'était un chevreuil magique.

Il avait de nombreux pouvoirs dont le pouvoir de parler. Il leur dit :

« Où voulez-vous aller ? »

- Près de la chute d'eau à vingt lieues d'ici, répondirent-ils très étonnés de voir un chevreuil parler.

- Vous ne pouvez pas y aller tout seuls.

- Vous pouvez nous y conduire ?

- Oui, bien sûr. Tenez-vous la main tous les trois. »

Alors leur surprise grandit encore quand ils se virent survoler comme par magie la chute d'eau !

Une fois de l'autre côté, le chevreuil leur dit :

« Le troupeau de biches est là-bas, bon courage.

- Merci » dirent les trois voyageurs en même temps.

Mais sur le chemin pour aller au troupeau, il y avait un piège. C'était un trou avec des pics et de l'acide au fond. Merlin tapa dans des cailloux avec le pied et ceux-ci déclenchèrent le piège. Ainsi, les trois amis ne tombèrent pas dans le piège. Il y avait un grand arbre qui était à côté. Ils virent qu'il était un peu craqué. Ils le poussèrent. Il tomba sur le piège et ils passèrent par-dessus. Le paysan dit : « Il faut faire attention tout au long du trajet. »

Une heure et demie plus tard, ils arrivèrent à destination. Ils virent une grande cascade entourée de fleurs. C'était impressionnant !



Mais tout d'un coup un extraterrestre arriva de Pluton ! C'était une créature hideuse avec des tentacules en guise de bras. Il attaqua les trois compagnons. Merlin reçut un coup de rayon ultra laser sur la tête et fut assommé sur le coup. L'extraterrestre remarqua alors les deux autres qui étaient cachés derrière un arbre. Il s'acharna sur eux et les laissa pour morts.

Quand ils se réveillèrent ils avaient des entailles sur tout le corps. Derrière eux ils virent Merlin se faire manger par le troupeau de biches. Ils éprouvèrent de la haine. Le paysan et son ami accoururent mais c'était trop tard pour sauver Merlin.

Marcel prit alors son épée et coupa une des tentacules de l'extraterrestre qui repartit vers son vaisseau. Ensuite, il fit peur aux biches pour récupérer les habits de Merlin. Mais l'extraterrestre revint pour prendre sa revanche contre les deux rescapés. Marcel et l'extraterrestre s'engagèrent dans un combat sans merci. Pendant des heures le combat dura. Mais finalement c'est le paysan qui gagna ce combat. Puis, les deux amis attrapèrent une biche et la tuèrent. Ils lui prirent le cœur et ils rentrèrent chez Marcel.

Il fallait qu'ils choisissent trois vœux :

« Je veux une maison la plus belle du pays toute équipée. Je veux une vie tranquille avec mes animaux mais surtout je veux que Merlin revive. »

Marcel retrouva ainsi son ami et ils vécurent avec ses animaux dans une maison toute équipée. Le voyageur repartit vers de nouvelles aventures.

Romain et Maxime (6<sup>e</sup>), Axel et Antoine (CM2)

Illustrations : Sarah