

Fiche guide pour inventer un Q.C.M. avec le logiciel Hot Potatoes

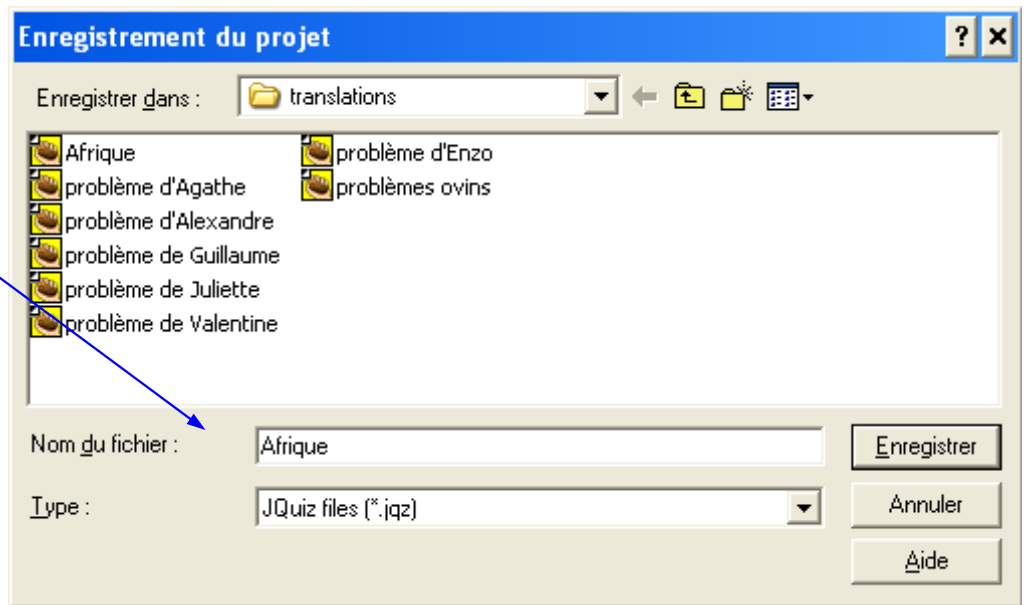
- 1- Choisis un thème. (par exemple : l'Afrique)
- 2- Prépare des questions et rédige plusieurs réponses. Bien sûr, il n'y en aura qu'une qui sera la bonne.
- 3- Lance le logiciel « Hot Potatoes »
- 4- Choisis « Jquiz »
- 5- C'est parti pour la question 1:



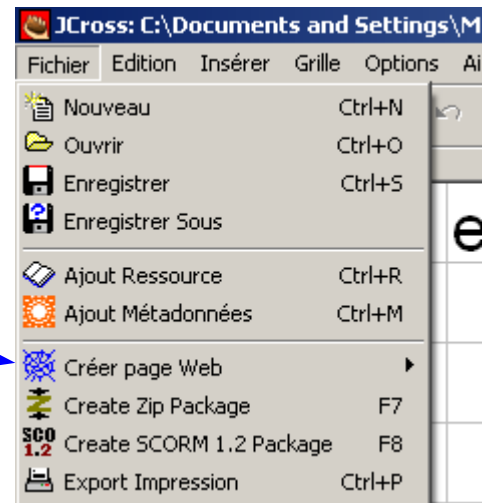
- 6- Maintenant, il faut passer à la deuxième question :

7- Enregistre ton jeu. Pour cela, clique sur « Fichier » puis sur « Enregistrer sous »

C'est ce fichier que tu utiliseras si tu as besoin de modifier ton QCM.



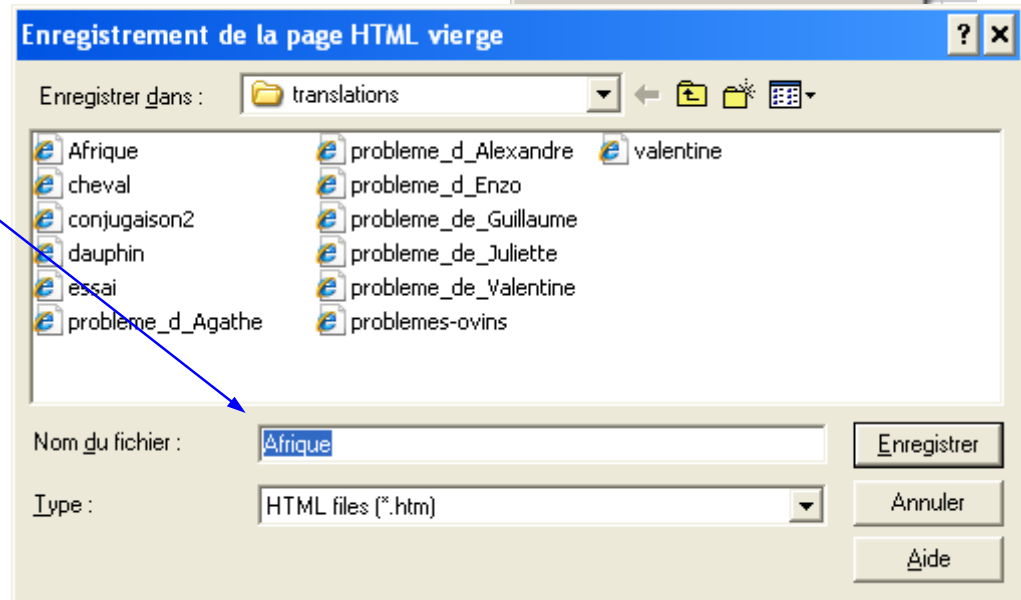
8- Si tu veux en faire une page pour le site Internet de l'école, clique sur « Fichier » puis sur



9- Donne un nom à ton fichier

C'est ce fichier qui sera placé sur le site Internet.

Hot potatoes te proposera de l'essayer avant de l'envoyer.



ATTENTION ! Tu ne dois pas utiliser de lettres accentuées pour le nom de ton fichier informatique. Tu remplaceras les espaces par le signe « _ » que tu obtiendras avec la touche suivante de ton clavier :

