

On joue avec la bande numérique

Jeux de doigts (représentation des nombres de 1 à 10)

Utiliser ses doigts pour montrer une quantité. L'enfant dit le nombre correspondant à la quantité de doigts le plus rapidement possible (il peut passer par le comptage dans un premier temps).



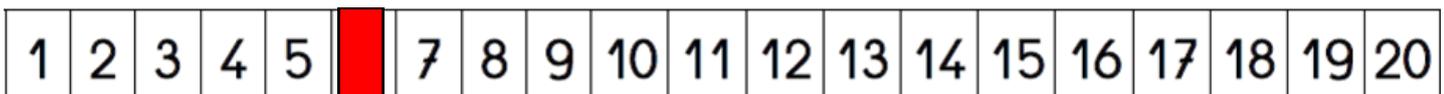
« C'est 5 ! ». Il montre ensuite le nombre correspondant sur la bande.

Le contraire peut se faire : vous dites un nombre entre 1 et 10, à lui de le retrouver sur la bande puis de réaliser une collection avec ses doigts.

Placer une pince à linge sur la bande numérique. Il montre ce nombre avec ses doigts.

Le nombre caché (utiliser bande numérique pour trouver l'écriture chiffrée d'un nombre)

⇒ Cacher un nombre sur la bande numérique.. L'enfant montrer ce nombre avec ses doigts. Il justifie en utilisant « c'est juste avant » ou « c'est juste après ». On choisit le nombre en fonction du niveau de l'enfant.



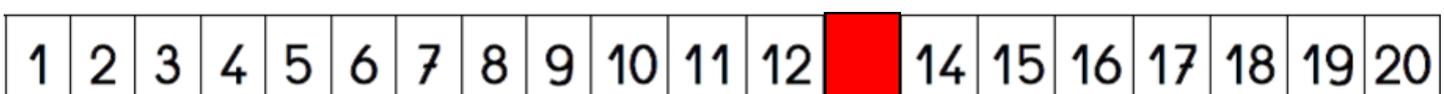
Ex : « 6, c'est juste avant 7 et c'est juste après 5. »

⇒ Lire les nombres sur la bande numérique dans l'ordre.

⇒ Cacher plusieurs nombres sur la bande. Nommer les nombres cachés.



⇒ Cacher un nombre. Dire le nombre qui vient juste avant ou juste après le nombre caché. Ici, on attend la réponse : « avant c'est le 12, après, c'est le 14 »



Jeux de la bande numérique

Objectif : apprendre à se déplacer sur la bande numérique / Compter jusqu'à 20 / Reconnaître les nombres jusqu'à 20

Nombre de joueur : 2 ou 3

Matériel : la bande numérique jusqu'à 20, un dé, des pions

But du jeu : être le premier à atteindre le nombre 20.

Règle du jeu :

L'enfant lance le dé et avance d'autant sur la bande. Quand il arrive sur une case, il dit le nom de nombre qui s'y trouve. Si c'est juste, il reste sur place. Si ce n'est pas juste, il retourne à sa dernière place.

Puis c'est au tour de l'autre joueur de lancer le dé.

Le premier à atteindre le 20 a gagné !

Les enfants qui maîtrisent bien la lecture des nombres jusqu'à 20 peuvent jouer avec la bande jusqu'à 30.