

# LA COURSE AU SCORE



<p><b>But</b></p> <p>Avoir plus de points que l'équipe adverse.</p>	<p><b>Déroulement</b></p> <p>Le lancement du but se fait par tirage au sort. Les équipes jouent alternativement. Le comptage des points s'effectue de la manière suivante : la boule la plus proche du but rapporte 4 points, la deuxième 3 points, la troisième 2 points et la quatrième 1 point. L'équipe qui a marqué le plus de points en 2 mènes a gagné.</p>
<p><b>Dispositif</b></p> <p>⇒ 2 équipes de 2 joueurs</p> <p>⇒ 2 boules par joueurs</p>	<p><b>Evolution</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modifier le nombre de boules rapportant des points</li> </ul>



# OU ET QUAND PLACER LA BOULE ?



<p><b>But</b></p> <p>Gagner la partie.</p>	<p><b>Déroulement</b></p> <p>Un tirage au sort permet de déterminé l'équipe qui commence. A chaque mène, les 2 équipes ont le droit de placer une boule à la main où elles le souhaitent et quand elles le souhaitent (sauf la dernière boule de la mène).</p>
<p><b>Dispositif</b></p> <p>⇒ 2 équipes de 2 joueurs</p> <p>⇒ 3 boules par joueur</p> <p>⇒ 6 mènes</p>	<p><b>Evolution</b></p> <p>Autoriser chaque joueur à placer 1 boule à la main.</p>

