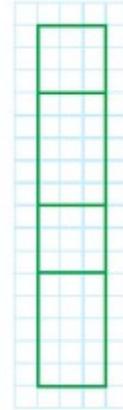
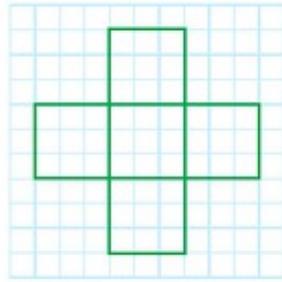


GEOMETRIE

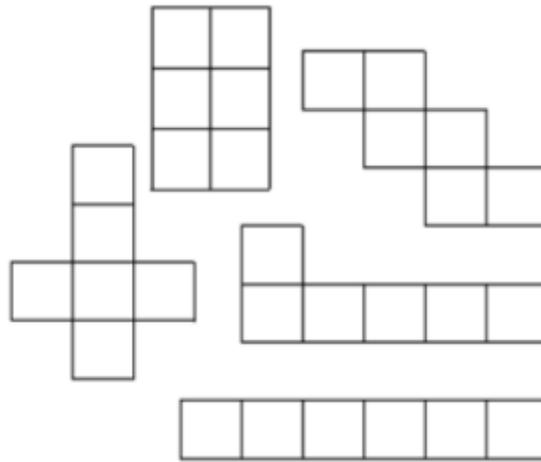
Construire des solides

1- a) Reproduis les figures sur une feuille quadrillée et complète-les pour obtenir le patron d'un cube et celui d'un pavé droit.

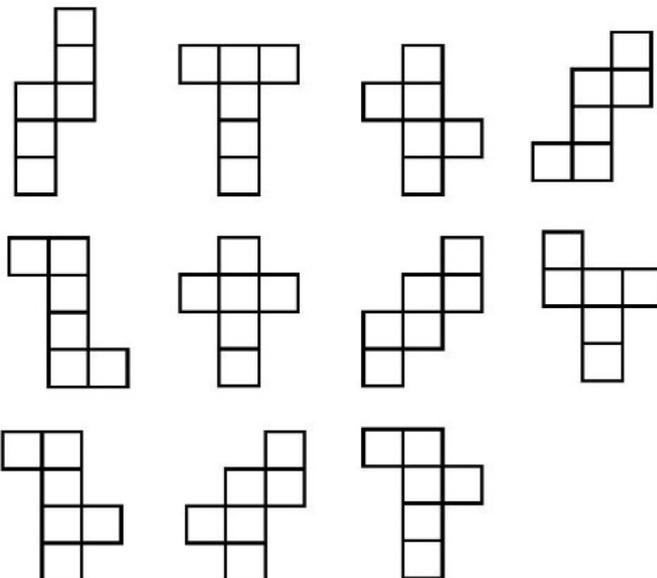


b) Découpe-les et reconstitue le cube et le pavé droit.

2- Retrouve les patrons de cube :



3- Tu peux construire d'autres cubes avec des patrons différents en choisissant parmi les 11 possibles :



*Les 11 patrons
du cube*