

BLUE BOT sans bluebot...

Pour jouer au jeu du robot,
tu dois fabriquer le circuit.

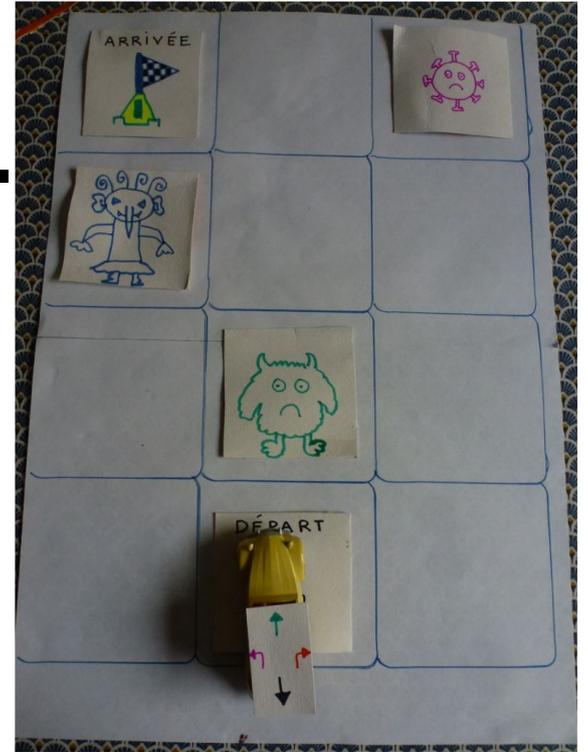
Il te faut :

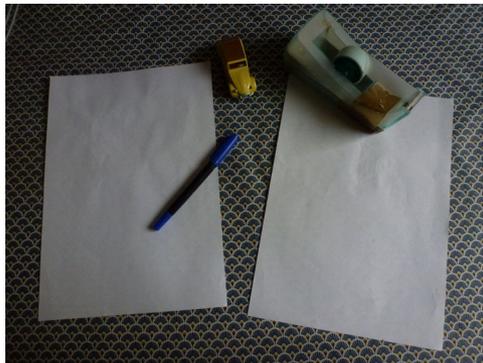
2 feuilles, de la cartonnette,

Des crayons

une petite voiture

ou un personnage qui tient debout.





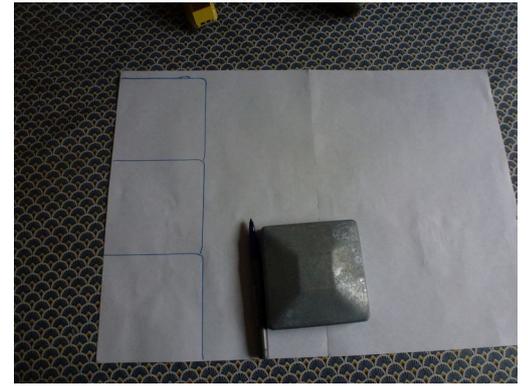
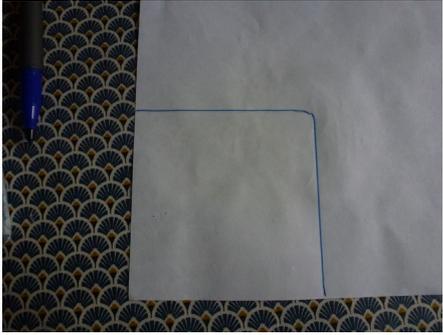
Assemble tes 2 feuilles de papier avec du scotch.



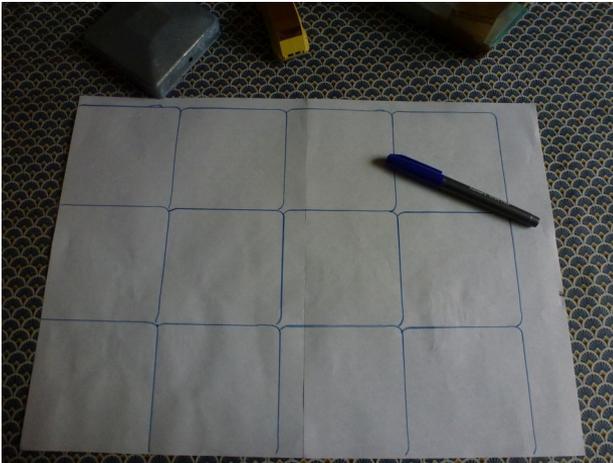
Prends un guide pour tracer des carrés.
Tu peux découper un morceau de carton.
Ton véhicule ou personnage doit tenir dedans.



Trace d'abord toute une ligne de carrés.

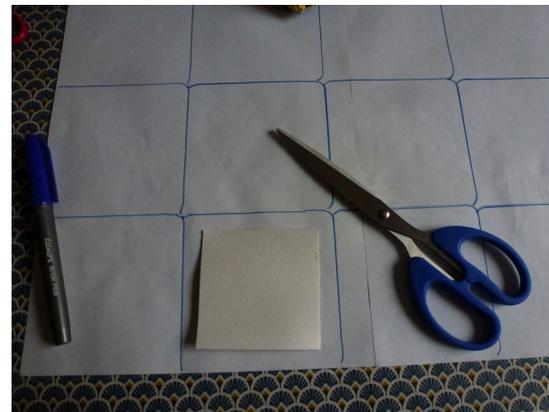


Puis, trace tes autres lignes de carrés.





Pour la cartonnnette, tu prends des emballages propres.
Dessine des carrés plus petits que tes cases. Tu peux faire un gabarit avec un carton.



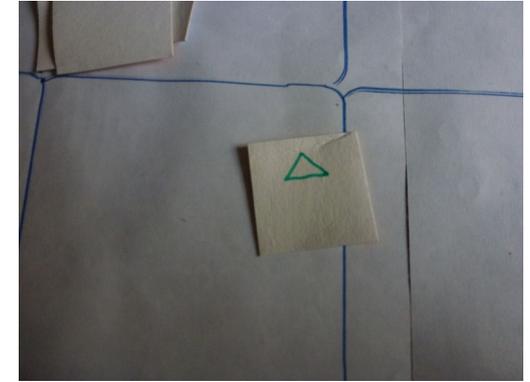
Dessine sur 4 cartons les MONSTRES qui vont t'empêcher d'avancer.
Tu peux aussi utiliser des personnages jouets.

Sur un carton, dessine le panneau de DEPART.

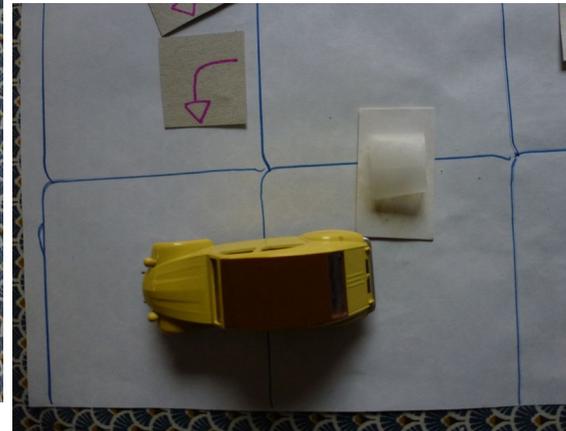
Sur un autre carton, dessine le panneau ARRIVEE.



Sur des cartons plus petits,
dessine des flèches.
Utilise 4 couleurs.
Une pour avancer,
Une pour reculer,
Une pour tourner à droite,
Une pour tourner à gauche.

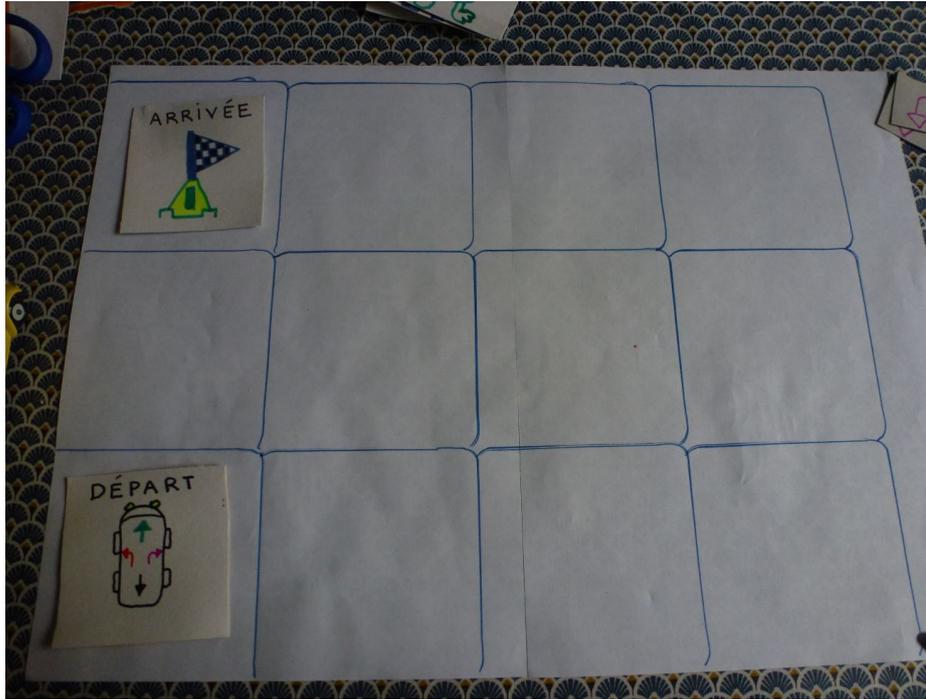


Sur ton véhicule, tu peux scotcher
les commandes comme sur la
bluebot.

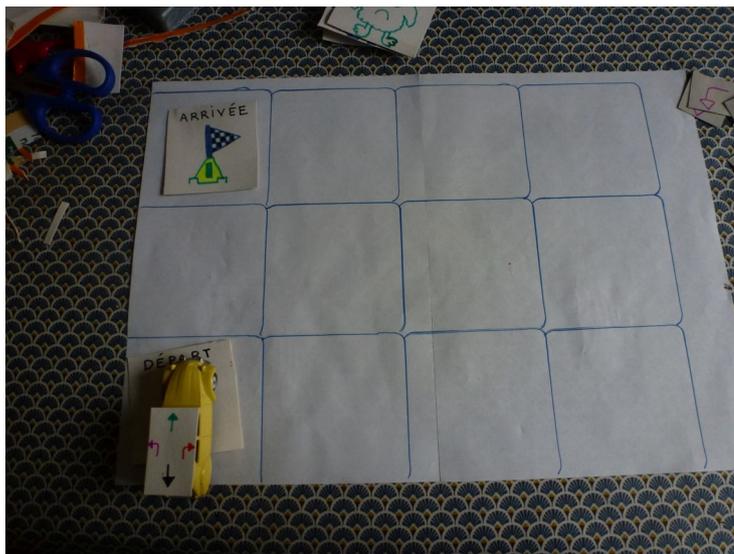


Utilise les mêmes
codes couleur.

JOUER

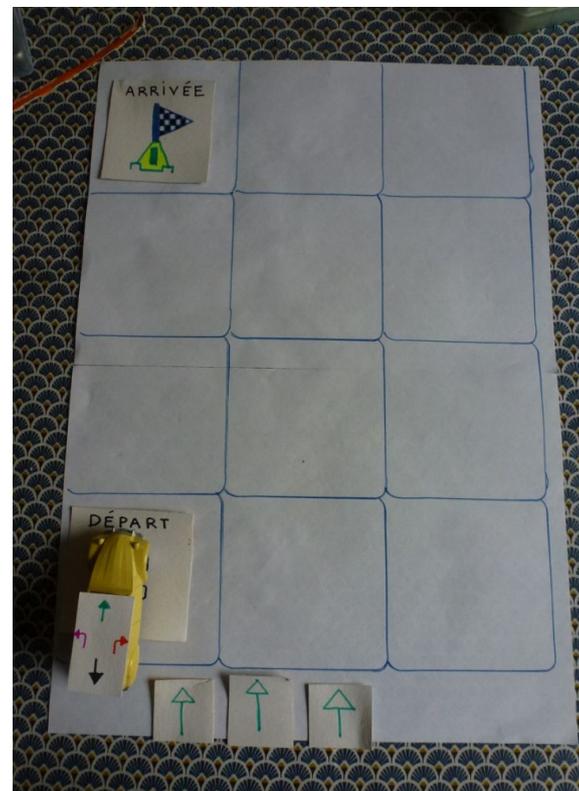


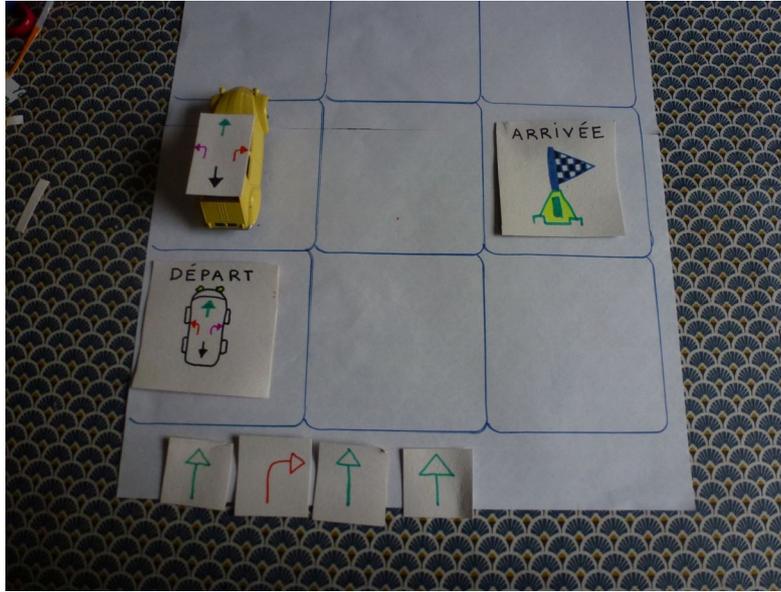
Place sur ton plateau de jeu
- le DEPART
- l'ARRIVÉE.



Place ton véhicule ou ton personnage sur la case DÉPART .

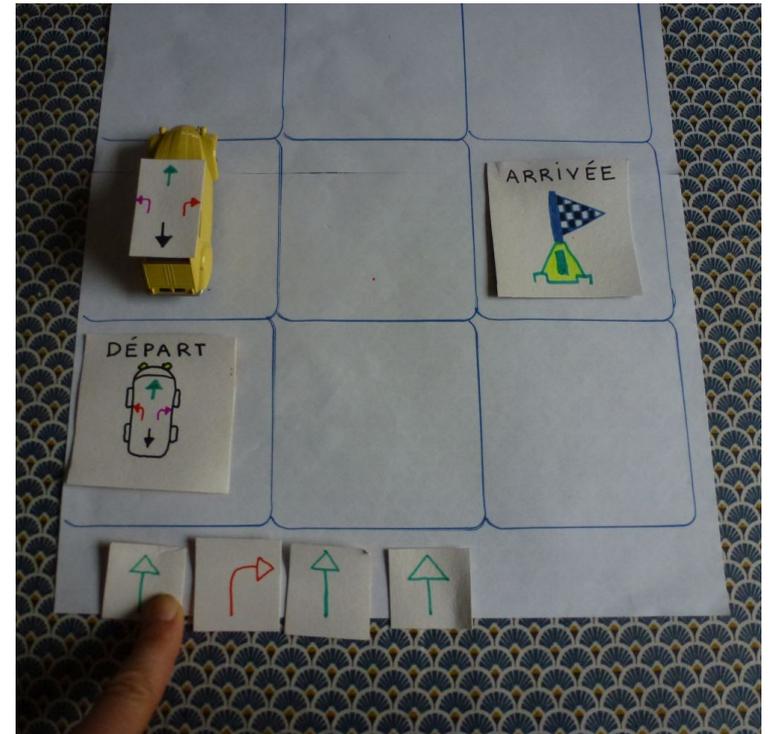
Propose ton déplacement en plaçant les bonnes flèches dans l'ordre.

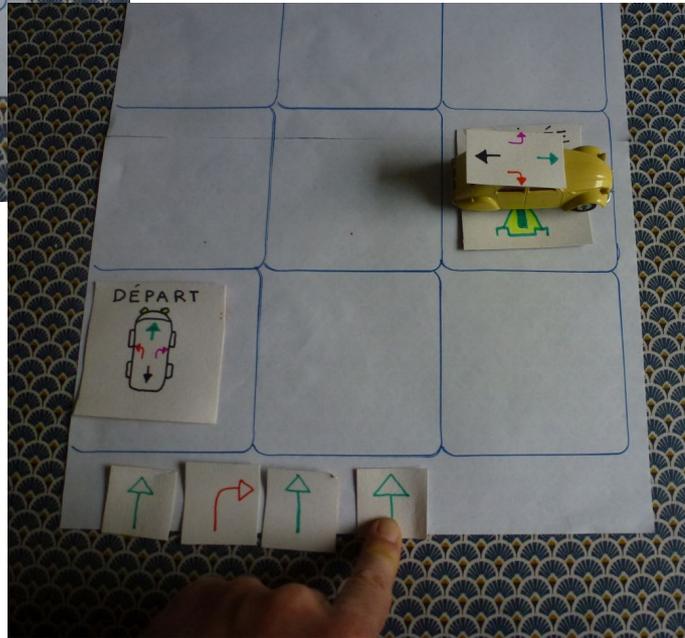
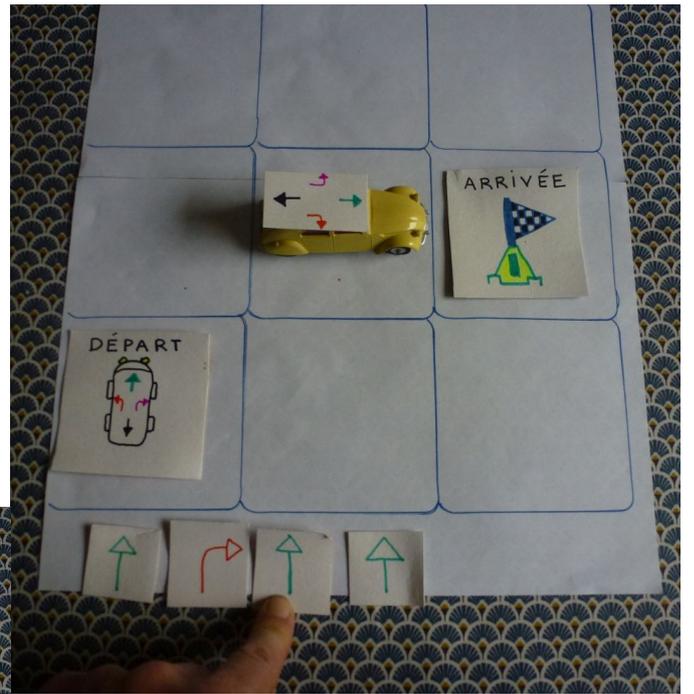
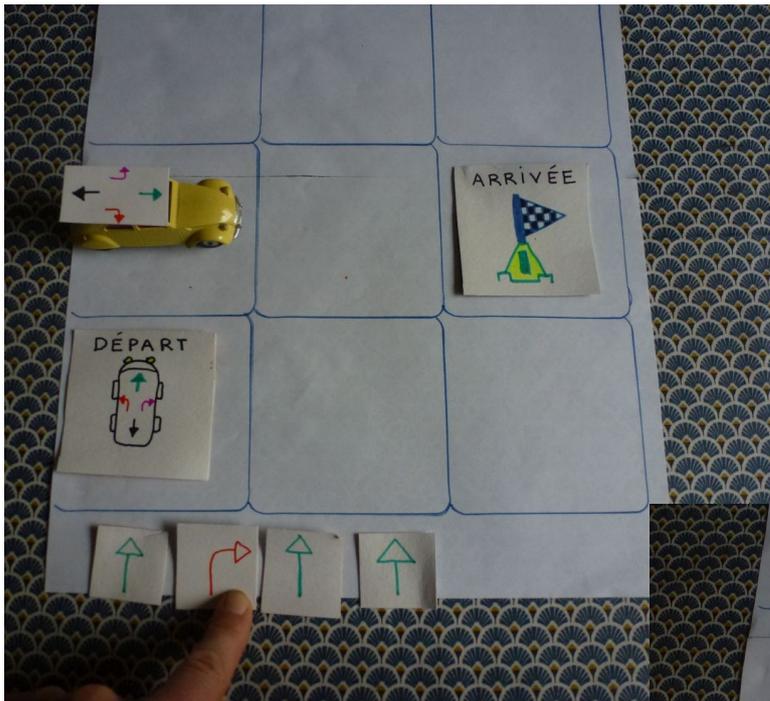


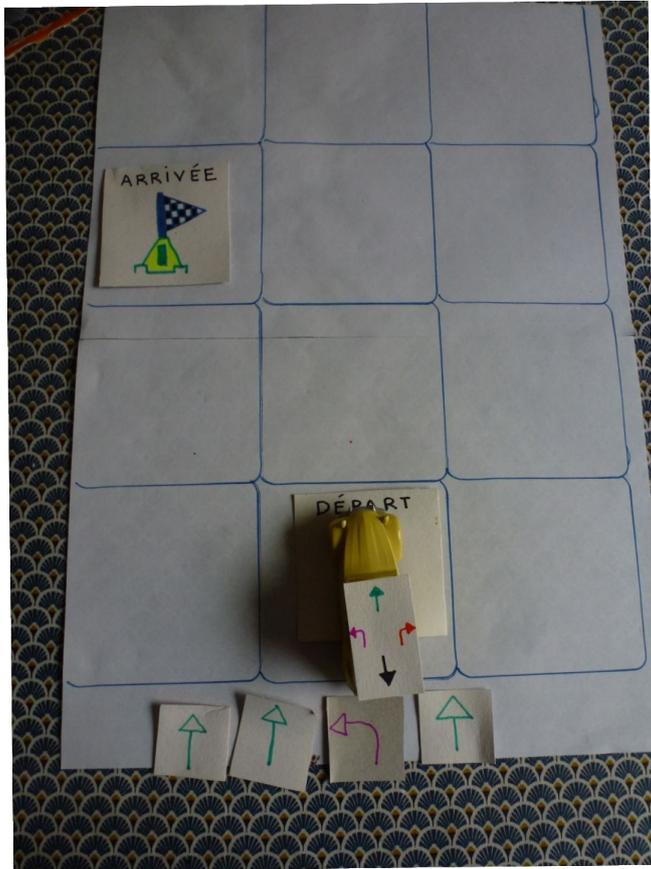


N'oublie pas d'utiliser ton autre main pour suivre ton programme.

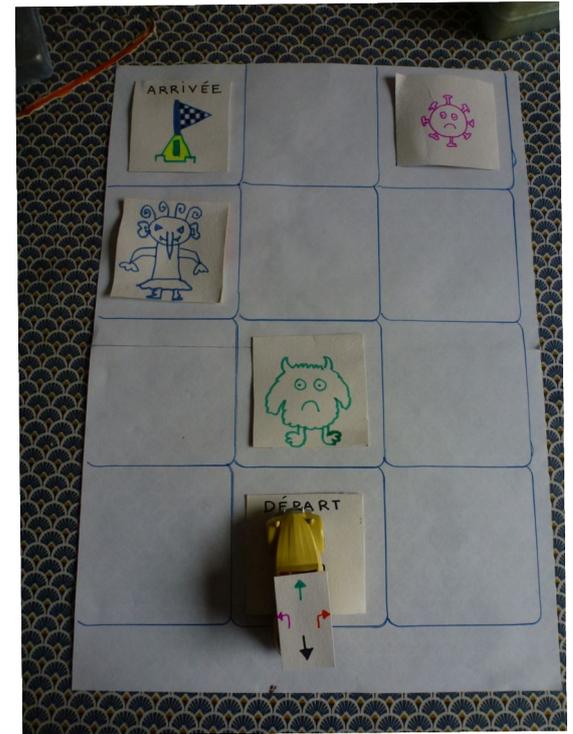
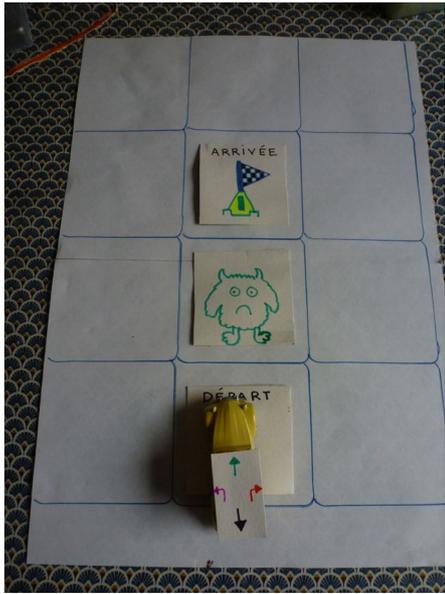
N'oublie pas d'avancer après avoir tourné !
Tourner veut dire :
Tourner sur place d'un quart de tour.







Exerce toi avant de proposer des défis.



A toi de placer les flèches pour programmer ton véhicule.
Attention, mes monstres sont super méchants ! En attendant de
pouvoir utiliser les bluebots qui sont restées dans la classe. Tu peux
aussi jouer à TUXBOT



<http://appli-etna.ac-nantes.fr:8080/ia53/tice/ressources/tuxbot/index.php>