

LA MARELLE

Jeu à 2

But : aligner 3 pions = un moulin

Matériel : 9 pions par joueur + 1 plateau

1- On pose

2- On glisse le long d'un chemin

Celui qui réalise un moulin peut capturer un pion qui ne fait pas partie d'un moulin.

Perdant : celui qui n'a plus que 2 pions.

