

Lundi 11 mai - information 31

Graphisme PS : Même matériel qu'hier : un plateau, un plat rectangulaire ou un couvercle d'une grande boîte à chaussures et du sable, de la farine ou de la semoule, pour mettre dedans.

- 1) Consigne : trace des verticales (lignes debout) avec ton doigt, en partant du haut à gauche et vas jusqu'en bas, puis trace des horizontales (lignes couchées), en partant du haut à gauche, traverse la boîte de gauche à droite pour réaliser un quadrillage. Fais-le plusieurs fois.
- 2) A la manière d'Alberto Cont, trace un quadrillage sur une feuille blanche en changeant de couleur pour chaque ligne.

Graphisme MS

- 1) Il écrira des boucles sur une grande bande de papier collée sur un mur ou sur un panneau vertical.
- 2) Il s'entraînera à tracer des boucles avec un crayon sur une feuille sur un plan horizontal.

Repérage dans l'espace- défi

Matériel : tout objet de la maison (légos, kapplas ; boîtes de conserve ou de chaussures, rouleaux de papier toilette...)

Consigne : un parent réalise une construction avec plusieurs objets.

Défi : Reproduire la construction que le parent aura réalisée,

- 1) D'après une construction
- 2) D'après la photo d'une construction
- 3) D'après un croquis (= dessin)

Motricité

Le chamboule-tout

Matériel : -des balles ou chaussettes roulées en boule

-des boîtes de conserve vides empilées, ou des emballages (type paquet de céréales ou autres superposés, ou les deux, ou tout autres objets empilables pouvant tout de même tomber assez facilement.

Règle du jeu : -Construire un château en empilant les boîtes

-Se mettre à 2m ou plus des boîtes empilées, puis viser et tirer avec les balles pour détruire le château.