

Propositions pour le mardi 26 mai

Graphisme et art visuel :

- MS Les ponts (voir document joint)
- PS : les ronds concentriques (voir document joint)

Les nombres et les quantités

- MS Réalise plusieurs collections de 6 objets (ou 7 si tu es à l'aise avec la quantité 6, ou 5 si c'est trop difficile)
- PS : Réalise plusieurs collections de 3 objets (ou 4 si tu es à l'aise avec la quantité 3)

Activité motrice

Jeu de grand- mère veux-tu ?

RÈGLE DU JEU "GRAND-MÈRE VEUX-TU ..."

Un joueur, qui joue le rôle de la grand-mère, se tient près d'un mur.

Les autres joueurs sont en ligne à une vingtaine de pas du mur et lui demandent :

- "Grand-Mère veux-tu?"

La grand-mère répond :

"Oui, mon enfant".

Les joueurs poursuivent la question :

"Combien de pas nous donnes-tu?"

et la grand-mère s'empresse de répondre:

Trois pas de géant, ou deux pas de fourmi ou un saut de grenouille ou encore deux sauts de lapin.

Les joueurs doivent alors se conformer aux indications de la grand-mère et s'approcher du mur, en faisant soit trois pas de géant (des grands pas), soit deux pas de fourmis (des tout petits pas), soit un saut de grenouille (un saut départ accroupi) ou encore deux sauts de lapin (deux sauts pieds joints)

Celui qui atteindra le mur le premier remplacera la grand-mère.

Ecoute musicale - la flûte traversière

<https://www.youtube.com/watch?v=8aUfQw6N1Vc>

-la flûte de pan

https://www.youtube.com/watch?v=uOIHHMnl_lg