

Voici 2 nouveaux jeux de carte, pour changer du jeu de la bataille :

1- Jeu n°1

Pour les MS, ne garder que les cartes avec les chiffres, on ne joue pas avec les figures.

Pour les GS, on joue avec les chiffres et les figures.

Le but est de reconstituer les 4 familles (cœur, carreau, pique, trèfle) dans l'ordre, sur la table, en commençant par le 1 (l'as). Pour commencer une famille, il faut avoir l'As. A tour de rôle, essayer de poser une carte qui suit une déjà posée. Si je ne peux pas jouer, je passe mon tour. Le 1^{er} à avoir posé toutes ses cartes, a gagné.

2- Jeu n°2

Pour les MS, ne garder que les cartes avec les chiffres, on ne joue pas avec les figures.

Pour les GS, on joue avec les chiffres et les figures.

Distribuer 7 cartes à chacun, les autres sont en tas (c'est la pioche). Celui qui a la carte la plus petite la pose. Le suivant doit mettre le chiffre qui vient juste après (on peut mélanger les familles, c'est-à-dire on peut mettre le 2 de cœur, puis le 3 de pique par-dessus). Si on ne peut pas jouer, on pioche 1 carte et on la pose ou pas. Le joueur suivant, joue de la même façon...

Quand on arrive au 10 (pour les MS), ou bien au roi (pour les GS), on reprend au 1

Le premier qui a posé toutes ses cartes, a gagné.