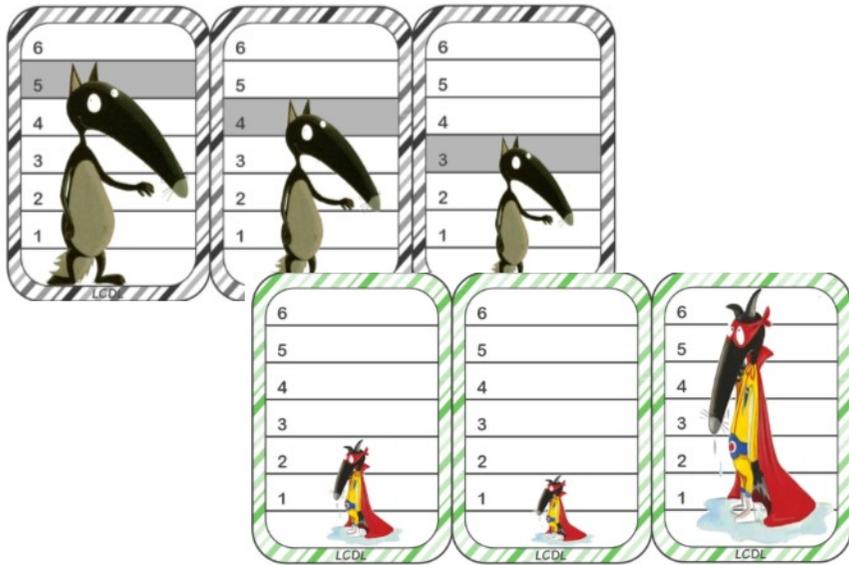


Fiche jeu : La bataille de Loup

Domaine : construire les 1ers outils pour structurer sa pensée



Compétences:

*CSP4* : Mobiliser des symboles analogiques, verbaux ou écrits, conventionnels ou non conventionnels pour communiquer des informations orales et écrites sur une quantité.

*CSP9b*: b. Lire les nombres écrits en chiffres jusqu'à dix.

*CSP11* : Classer ou ranger des objets selon un critère de longueur ou de masse ou de contenance.

Objectifs: Remporter la totalité des cartes en plaçant à chaque tour la carte la plus forte.

Titre / n°	déroulement	Enseignant / ATSEM	matériel	temps
1 Présentation du jeu	L'enseignant présente le jeu : il faut placer à chaque tour la carte du dessus de son paquet. Celui qui met la plus forte remporte les autres. Le gagnant est celui qui obtient toutes les cartes.	L'adulte questionne les enfants sur les règles pour vérifier que le déroulement et le but sont compris.	cartes  <u>Variante</u> : Les cartes sont téléchargeables en 2 versions : Une fond blanc, et une avec bande couleur pour le chiffre représenté, pour faciliter le jeu.	25minutes
2 Jeu dirigé	Les enfants font leurs premières parties.	L'enseignant intervient si le tour n'est pas respecté ou que la mauvaise carte gagnante est choisie.		25minutes
3 autonomie	Lorsque la règle est bien assimilée, les enfants peuvent jouer au jeu en atelier autonome.	<a href="http://laclasseedelamene.blogspot.fr/">http://laclasseedelamene.blogspot.fr/</a>		25minutes