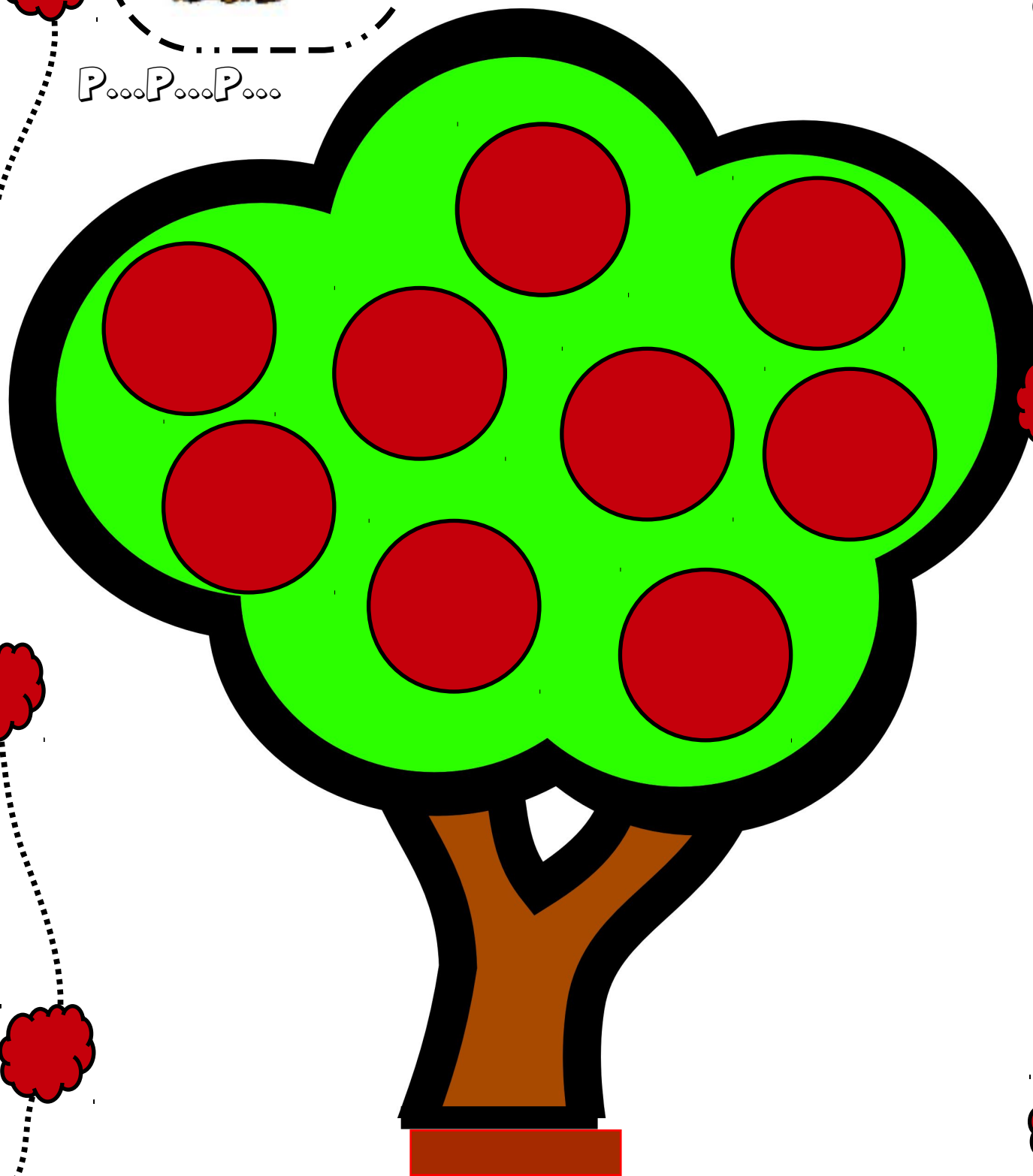


Le pommier



P...P...P...



Règle du jeu

But du jeu

Entendre le son (p) dans les mots dessinés sur le plan de jeu.

Règle du jeu

Le plan de jeu est disposé au centre de la table. Les pastilles rondes sont mélangées, placées en tas, à l'envers sur la table.

Chaque joueur à tour de rôle, retourne une pastille ; il nomme en articulant bien l'objet dessiné sur celle-ci :

- s'il entend le son (p), il place la pastille sur une pomme de l'arbre.
- S'il n'entend pas le son (p), il place la pastille à l'endroit devant lui

