

Tu as besoin d'un jeu de construction (type Duplo, Lego, Clipo...) avec des éléments de différentes tailles et de plusieurs couleurs.

Pour commencer la partie, **l'architecte** et les **constructeurs**, ont les mêmes pièces de construction à disposition.

→ Il faut se mettre d'accord sur le nom des pièces de construction : briques, plaques, la couleur, la taille (petite, moyenne, grande, longue...),

et définir le nombre de pièces à utiliser

Tu es l'architecte, tu inventes en cachette une histoire et une construction avec les pièces de jeu préparées .

Ton compagnon de jeu est le constructeur : il ne voit pas la construction, c'est toi qui va lui expliquer comment la faire.

→ Chacun se place de manière à ne pas se voir. On peut utiliser un carton ou autre cache entre les 2 joueurs.

Tu dois lui expliquer ensuite tout ce que qu'il doit faire pour que sa construction soit identique à la tienne. Tu dois employer les bons mots , les bonnes couleurs et les bons endroits où placer les pièces .

Si c'est réussi : tu pourras poser ta construction sur une feuille de papier et dessiner autour un décor correspond à ton histoire . et tu m'envoies la photo !