Jeu de langage : qui est-ce ?

 Un enfant choisit une personnage dans sa tête. Maman ou papa doit deviner

 de quel animal il s’agit en posant des questions. Puis on change les rôles.

 **« Est-ce qu’il a des plumes ? 2 pattes ? de longues oreilles ?**

 **Est-ce qu’il a un bonnet ou un chapeau ? une écharpe ? … »**

 Ils éliminent progressivement les possibilités en plaçant un cache ou un jeton sur les animaux qui

 ne correspondent pas .

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ../../Capture%20d’écran%202017-01-22%20à%2018.36.49.png | ../../Capture%20d’écran%202017-01-22%20à%2018.47.40.png | ../../Capture%20d’écran%202017-01-22%20à%2018.53.04.png | ../../Capture%20d’écran%202017-01-22%20à%2018.47.19.png |
| ../../Capture%20d’écran%202017-01-22%20à%2018.47.09.png | ../../Capture%20d’écran%202017-01-22%20à%2018.47.03.png | ../../Capture%20d’écran%202017-01-22%20à%2018.46.57.png | FROID/Capture%20d’écran%202017-01-22%20à%2018.39.17.png |