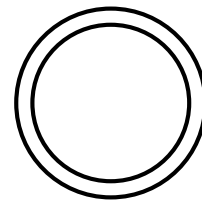


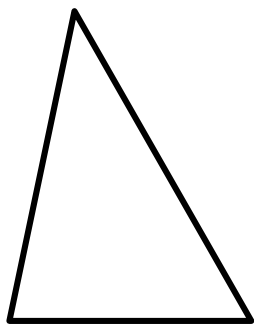
La symétrie

(axes de symétrie)

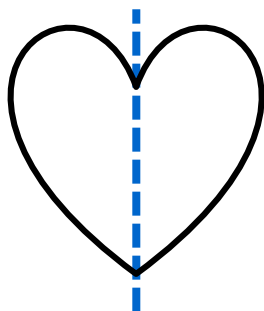


MÉMO

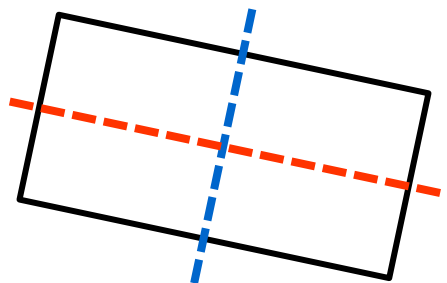
Un axe de symétrie est une ligne droite qui partage une figure en deux parties que l'on peut superposer par pliage.



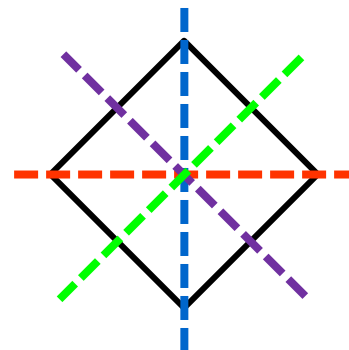
triangle quelconque :
aucun axe de symétrie



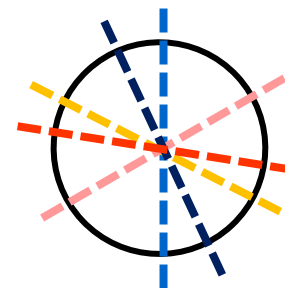
cœur :
1 axe de symétrie



rectangle : 2 axes de symétrie



carré : 4 axes de symétrie

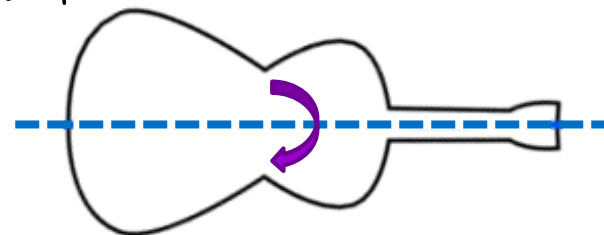


cercle :
une infinité d'axes de symétrie !



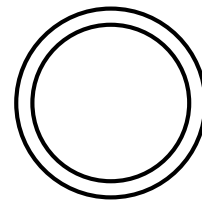
On peut vérifier qu'une figure admet un axe de symétrie en la pliant, en la décalquant, en la retournant dans sa trace, en utilisant un miroir...

Exemple : le pliage



La symétrie

(dessiner le symétrique)



MÉMO

Pour dessiner
le symétrique d'une figure, tu peux
utiliser un calque, un gabarit ou un quadrillage.

Pour dessiner
le symétrique d'une figure
sur un quadrillage, il suffit de
placer pour chaque point de la
figure son point jumeau
à la même distance que lui
de l'axe de symétrie !

