

SEMAINE DU 1^{er} AU 5 AVRIL

Les horaires	LUNDI 1 ^{er} AVRIL		MARDI 2 AVRIL		MERCREDI 3 AVRIL		JEUDI 4 AVRIL		VENDREDI 5 AVRIL		
	CP	MS	CP	MS	CP	MS	CP	MS	CP	MS	
8h50 à 9h20 Accueil des MS dans la classe + CP facultatif	JEUX AUTONOMES Langage oral et Enseignement moral et civique : rangement des affaires dans le casier, programme de la journée, appel, cantine, faire le calendrier...		JEUX AUTONOMES Langage oral et Enseignement moral et civique : rangement des affaires dans le casier, programme de la journée, appel, cantine, faire le calendrier...		JEUX AUTONOMES Langage oral et Enseignement moral et civique : rangement des affaires dans le casier, programme de la journée, appel, cantine, faire le calendrier...		JEUX AUTONOMES Langage oral et Enseignement moral et civique : rangement des affaires dans le casier, programme de la journée, appel, cantine, faire le calendrier...		JEUX AUTONOMES Langage oral et Enseignement moral et civique : rangement des affaires dans le casier, programme de la journée, appel, cantine, faire le calendrier...		
	Ecriture : copier les leçons pour le mardi 2 avril : apprendre la fin de la poésie + lire le son aine in + dictée	Accueil rituel, langage : date, dénombrer, retrouver son prénom Y'a un monstre sous mon lit	Ecriture : copier les leçons pour le lundi 8 avril : apprendre les mots de jeudi, vendredi et lundi + apprendre la poésie + relire les mots outils.	Accueil rituel langage							
9h20 à 10h00	Projet nuit des musées : prendre en photo leur production et choisir le fond de leur écran. JEUX AUTONOMES				Faire un bilan sur la natation avec les GS EPS / Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique avec les GS : 4 ^{ème} séance de course d'endurance	Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques : graphisme : Ecrire son prénom sur ardoise et entre deux lignes. Ecrire son prénom encadré (ACCES 121)	EPS / Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique avec les GS : COURSE D'ORIENTATION PIQUE NIQUE MS : avec Murielle Projet nuit des musées : taper leur texte sur tablette ou netbook		EPS / Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique avec les GS : RAID MULTI ACTIVITES SUR ROM PIQUE NIQUE MS : avec Murielle Projet nuit des musées : taper leur texte sur tablette ou netbook		
10h00 à 10h45	Mathématiques : 79/ Décompositions, recompositions des nombres 11, 12, 13 Carnet de nombres 42	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée : Jeux mathématiques classe des PS GS Retour à 10h30			Poésie : écriture et illustration : La grosse bête Récitation Le monstre d'André Marquet	Bibliothèque avec Bianca (Lecture offerte)					
10h45 à 11h00	RECREATION										
11h à 11h30	Etude du code : Ain ein Repérer un son à l'intérieur d'un mot. Encoder des syllabes. Lire des syllabes et des mots. Fiche 52 les alphas	Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique avec les PS GS	Anglais avec les GS CP	Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique avec les PS	Questionner le monde : frise de mai	Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions : Exercice phonologie 97					
11h30 à 11h45		Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions : Phonologie la comptine de papa 104				Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions : Phonologie la comptine de papa 104					
11h45 à 12h	Ecriture : Copier la lettre u en minuscule et majuscule cursive, les mots Uruguay et une phrase écrite au tableau : « L'Uruguay est un pays d'Amérique du Sud. »				BCD avec Aurélie						
12h00 à 13h30	DEJEUNER										
13h30 à 14h30	Projet nuit des musées : traitement de texte : taper leur texte sur le mythe de Vénus (tablette ou netbook)	SIESTE (réveil échelonné) Lever les MS entre 14h et 14h15 Période 5 : pas de sieste Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques : dessiner des ponts autour de leur production sur les ponts (dessiner les écailles d'un poisson au feutre).		SIESTE (réveil échelonné) Lever les MS entre 14h et 14h15	Présence d'Aurélié. 9h à 11h30 (lundis, mardis, jeudis, vendredis) ; 9h à 12h (mercredis) Présence de Bianca : de 9h à 9h20 et de 13h30 14h30 tous les vendredis						
14h30 à 14h45	RECREATION avec les CE CM		RECREATION avec les CE CM								
14h45 à 15h	Projet nuit des musées : traitement de texte : taper leur texte sur le mythe de Vénus (tablette ou netbook)	RECREATION Avec les GS									
15h à 15h30		Classe des PS GS Jeu autonome									
15h30 à 15h45	Langage oral et Enseignement moral et civique : Bilan du comportement à la journée des MS Retour au calme : dire ce qu'ils ont fait pendant le week-end (cahier de vie) Sortie des élèves. Prendre son sac. Appel entre les élèves qui vont au TAP, au APC et ceux qui sortent à 15h45.										