

Prénom :

Feuille de route 1

Etapas	Ce que je dois faire	Ce que j'ai utilisé dans scratch
1	Faire avancer le chat de 10 pas	
2	Faire avancer le chat de 20 pas	
3	Faire avancer le chat de 20 pas et lui faire dire « Bonjour »	
4	Répéter 3 fois « Faire avancer le chat de 20 pas et lui faire dire « Bonjour » »	
5	Répéter indéfiniment « Faire avancer le chat de 20 pas et lui faire dire « Bonjour » »	
6	Répéter indéfiniment « Faire avancer le chat de 20 pas et lui faire dire « Bonjour » » quand on clique le drapeau vert	
Qu'est-ce que je sais faire ?		

Prénom :

Feuille de route 2

Etapes	Ce que je dois faire	Ce que j'ai utilisé dans scratch
1	Changer le lutin pour mettre le rover Rover-carré	
2	Changer l'arrière-plan Sol-martien	
3	Enregistrer son programme en indiquant tous les prénoms des élèves du groupe	
4	Faire avancer la voiture vers la gauche	
5	Faire avancer la voiture dans n'importe quelle direction	
6	Faire avancer la voiture en utilisant les flèches du clavier	

Prénom :

7	Faire rebondir la voiture dès qu'elle touche le bord	
8	Mettre la voiture à la position $x=0$ et $y=0$ quand on presse le drapeau vert	
Qu'est-ce que je sais faire ?		

Prénom :

Feuille de route 3

Etapas	Ce que je dois faire	Ce que j'ai utilisé dans scratch
1	Importer la ressource glace	
2	Faire dire bravo à la ressource « glace » quand la voiture la touche	
3	Faire disparaître la ressource quand elle est touchée	
4	Créer une variable (Données) score	
5	Augmenter le score quand la voiture touche la glace	
6	Mettre le score à 0 au début du jeu	

Prénom :

<p>7</p>	<p>Faire apparaître la ressource à une position aléatoire dès qu'elle est touchée par la voiture</p> <p>A toi de trouver où la placer !</p>	<p>Créer la ligne « Aller à x : « nombre aléatoire entre -240 et 240 » et y : « nombre aléatoire entre -180 et 180 »</p>
<p>Qu'est-ce que je sais faire ?</p>		