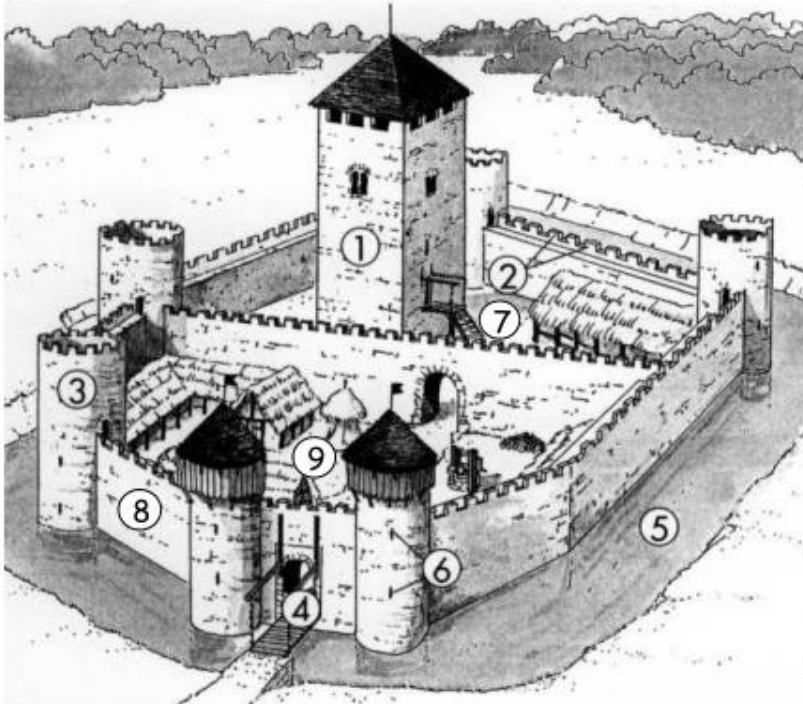
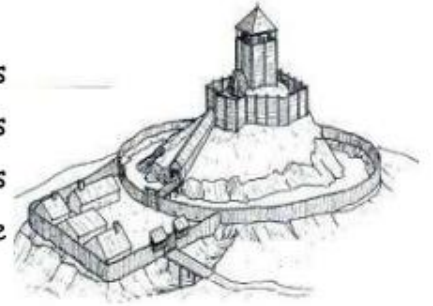


Seigneurs et châteaux forts

La naissance des châteaux-forts

Afin de se protéger des barbares et des pillages, des châteaux-forts furent construits au Moyen Âge. Ces châteaux protègent les seigneurs mais aussi les paysans des environs. Au **X^{ème} siècle**, les premiers, les **mottes castrales**, sont de simples tours de bois entourées d'une palissade et édifiées sur des buttes.



Dans la deuxième moitié du **XI^{ème} siècle** les **donjons en pierre** apparaissent. Puis les palissades sont remplacées par de **hauts murs**, qui en font des forteresses difficiles à prendre et des symboles de pouvoir.

Avec l'arrivée des armes à feu, et surtout des **canons** au **XV^{ème} siècle**, les **châteaux-forts ne sont plus invincibles**. Ils perdent leur rôle de forteresses militaires et deviennent des lieux de résidence luxueux pour le seigneur et sa famille.

haute cour (7) - basse cour (9) - tour (3) - créneau (2) - donjon (1) - douves (5) - courtine (8) - meurtrière (6) - pont-levis (4)

Le château fort

Les premiers châteaux étaient des *mottes fortifiées* dont la cour entourée d'une *palissade* servait de refuge aux populations. Ces châteaux sont ensuite devenus les demeures des seigneurs qui protègent les paysans en échange du paiement des *droits seigneuriaux*.

Plus tard, à partir du XIII^{ème} siècle, ils ont été construits en *pierre* pour *résister aux incendies*.

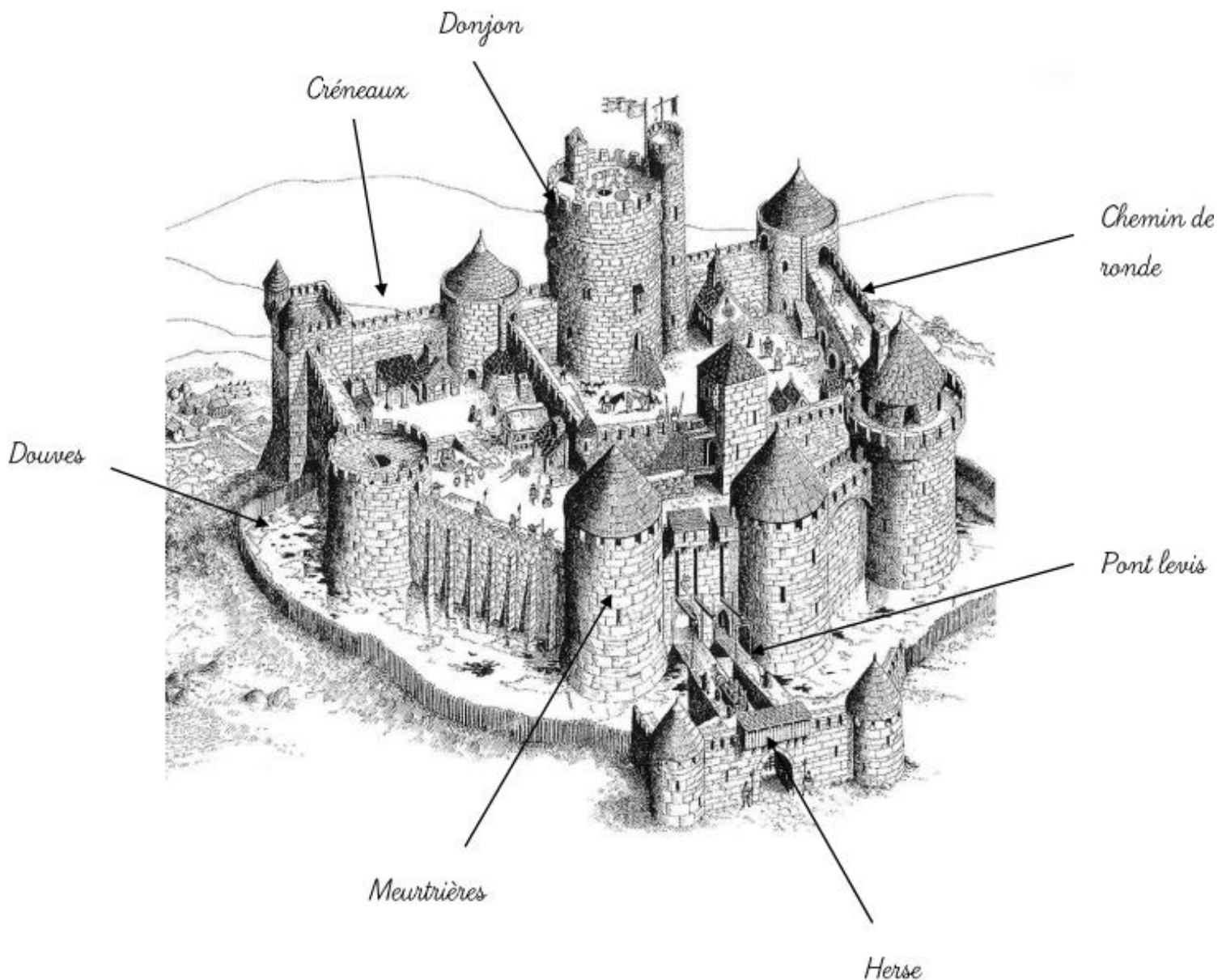
Les châteaux forts étaient défendus par d'épais *remparts* entourés de *fossés*. Pour soutenir de longs sièges, les habitants du château disposaient d'eau et de vivres en quantité.

La tour principale s'appelait le *donjon*. C'est là que vivaient le seigneur et sa famille.

Lexique :

Donjon : partie centrale du château fort qui contient la demeure seigneuriale.

Meurtrières : ouvertures étroites permettant de tirer des flèches sur l'ennemi sans se faire voir.



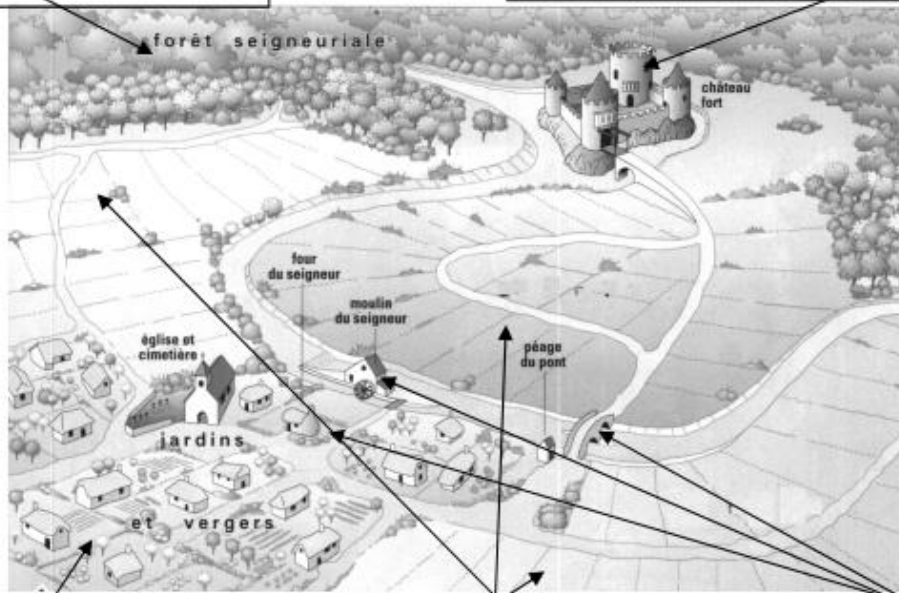
La seigneurie au Moyen Age

En échange de la **protection du seigneur**, les paysans **travaillent pour lui** et doivent lui **payer des impôts** : les **droits seigneuriaux**.

Le seigneur exerce le **droit de ban** (commander, juger, punir) les paysans.

Elle est réservée au seigneur pour la chasse.

C'est la maison du seigneur, mais les paysans peuvent s'y réfugier en cas de danger.



Village des paysans.
En échange de la protection du seigneur, ils versent des impôts.

Terres cultivées par les paysans.

Propriétés du seigneur.
Les paysans doivent payer une redevance pour les utiliser.

La vie des paysans au Moyen Age

- Les **paysans** ou **vilains** sont très nombreux au Moyen Age. Leur alimentation est surtout composée de céréales (pain) et de légumes.
- Les **serfs** sont les **paysans les plus miséreux**. Ce sont souvent des paysans devenus la **propriété des seigneurs** car ils ne pouvaient plus payer leurs impôts.
- Les **famines** sont très fréquentes car la nourriture est insuffisante en raison de l'absence d'engrais et de machines.

La vie du seigneur au Moyen Age

- Le seigneur est avant tout un **chevalier**. Ses activités consistent surtout à **s'entraîner à la guerre** (la chasse et les tournois).
- Seul le fils du seigneur peut **devenir chevalier** grâce à la cérémonie de l'**adoubement**.
- Le chevalier porte une **cotte de mailles (1)**, une **lance (2)**, une **épée (3)**, un **écu (4)** et un **heaume (5)**.
- Il y a une sorte de hiérarchie entre les différents seigneurs. Un seigneur peut être le **vassal** d'un autre qui sera alors son **suzerain**. Il lui rend hommage, lui donne de l'argent et l'aide dans ses guerres. En échange, reçoit un **fief** (une terre) et sa protection. C'est le **principe de la féodalité**.

