Règles du jeu du Dobble de l'alphabet (à deux joueurs) :

**- version "tour infernale"** : chaque joueur a une carte, toutes les autres cartes forment la pioche, face visible.

Il faut être le plus rapide à repérer et à nommer la lettre (ou le chiffre) en commun entre sa carte et la première carte visible de la pioche.

Le premier joueur à trouver pose la carte sur son tas, libérant ainsi une autre carte de la pioche.

Lorsqu'il n'y a plus de cartes dans la pioche, le joueur qui a récolté le plus de cartes a gagné.

**- version "puits"** : c'est l'inverse, toutes les cartes sont distribuées sauf une au centre.

Il faut trouver et nommer la lettre (ou le chiffre) en commun entre la carte au sommet de son tas et celle de la pioche.

Le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes a gagné.