

Les enquêtes de Titi et Matou



Parcours mathématique *du CP au CM2*

Fichier « Enigme » *Enquête A*

Titi et Matou sont deux aventuriers. Ils résolvent ensemble des enquêtes mathématiques. Ils vont mener 26 aventures numérotées de A à Z. Ils sont accompagnés par leur chat savant, Mimi.

Tu arriveras à résoudre certaines des énigmes (présentées de la plus simple – niveau « Abeille » – à la plus compliquée – niveau « Loup » –) mais certainement pas toutes en fonction de ta classe ... Sauf bien sûr si tu te révéles être le **Sherlock Holmes des énigmes mathématiques** ...

Ensuite, tu pourras vérifier tes réponses à l'aide du fichier « CORRECTION » avec la personne de ton choix et aussi, si tu le veux, remplir ton carnet de bord des énigmes.

Enfin, tu pourras construire de nouvelles énigmes à la manière de celles que tu viens de résoudre ... Puis, tu pourras demander aux gens autour de toi de les résoudre !!!



Les enquêtes de Titi et Matou



Enquête A

« L'animal mathématique mystère ... de la vallée de l'Estéron »

Aujourd'hui, Titi et Matou partent à la recherche d'un **animal mathématique mystère** qui se déplace par bonds en zigzag. En effet, dans la belle vallée de l'Estéron, ils ont découvert des traces sous formes de nombres. Parfois, les traces sont visibles, parfois elles sont effacées.

Pour chacune des pistes, il faudrait aider Titi et Matou à reconstituer toutes les traces laissées par cet animal mathématique mystère. Grâce aux gens du pays, Titi et Matou **savent qu'il effectue des bonds à l'aide d'une addition ou d'une soustraction.**

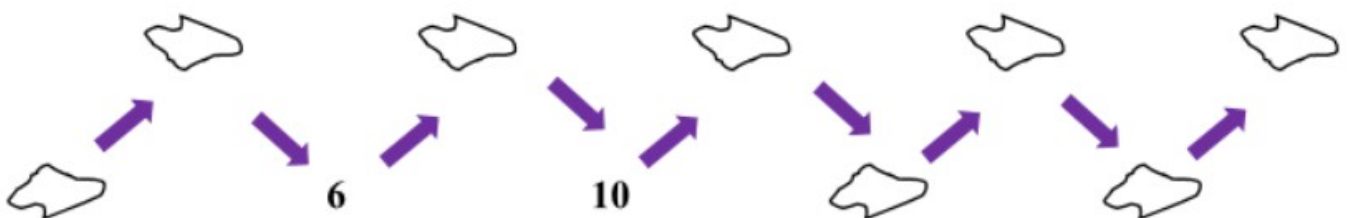
Mène l'enquête A avec Titi et Matou ...

Observe bien les traces disponibles, comprends les liens qui les unissent puis remplis toutes les traces vides par des nombres.

Essaye de résoudre le maximum de niveaux possibles. Les cinq niveaux d'énigmes proposés sont indépendants les uns des autres.

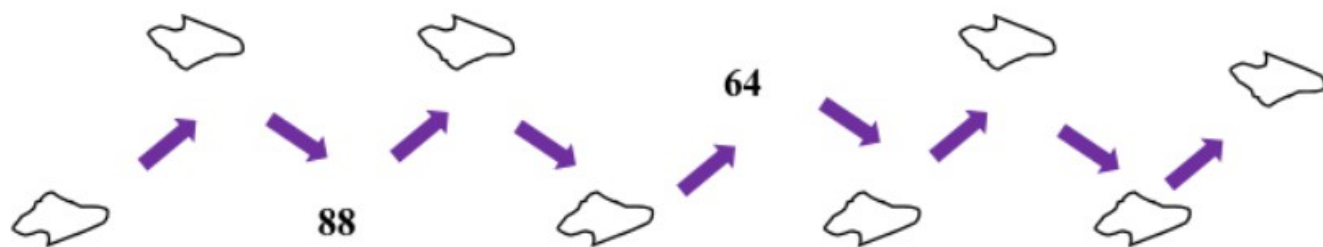


Enigme 1 - Niveau « Abeille »

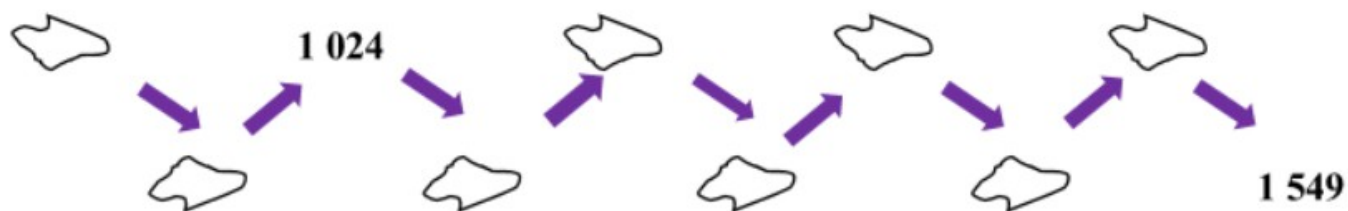




Enigme 2 - Niveau « Lièvre »



Enigme 3 - Niveau « Chevreuil »



Enigme 4 - Niveau « Buse »

