

Texte 21 : Jeu des 7 familles (1)

Matériel :

42 fiches cartonnées (6,6 cm x 10,3 cm) ; des feutres de 7 couleurs différentes ; des images

Jeu des 7 familles

1. Vous préparez sept paquets de six cartes. Avec les feutres, vous coloriez le haut des cartes d'un même paquet, d'une même couleur.
2. Ensuite, vous prenez chaque carte et vous découpez les quatre coins en arrondis.
3. Vous pouvez choisir sept familles parmi **celles-ci** : les mammifères, les oiseaux, les poissons, les insectes, les vêtements, les fleurs, les fruits, les véhicules, les habitations, les outils. Pour chaque famille choisie, vous faites six dessins ou vous découpez six images et vous **les** collez.
Par exemple, pour les mammifères, vous représentez : un chat, un chien, un lion, un tigre, un éléphant, une vache.
4. Pour chaque famille, vous numérotez les cartes de 1 à 6. En haut de **ces cartes**, vous marquez le nom de la famille.
Vous pouvez ensuite jouer avec **ce jeu des 7 familles**.
Le jeu des 7 familles date de la fin du XIXe siècle. Le but du jeu est de constituer le plus grand nombre de familles. La règle du jeu est très simple. Vous pouvez trouver **cette règle** sur Internet.



Mots de dictée :

| noms | verbes | adjectifs | mots invariables |
|---|--|---|------------------|
| ★ la famille- le tailleur -le fauteuil ★★ une bataille – des oiseaux- un mammifère - ★★★ une médaille | ★ jouer – dormir ★★ être - faire - distribuer-regarder ★★★ aller | ★ gris – ★★ impatient - belle/beaux ★★★grosse | ★ – pendant |