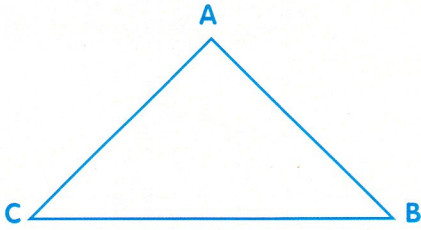


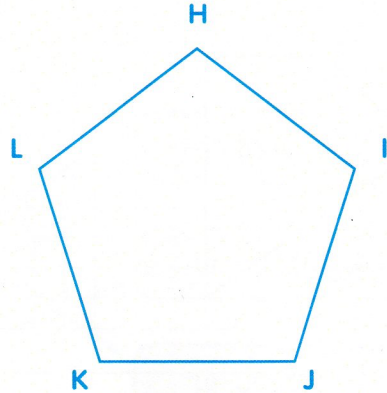
1 Trace un triangle ABC.



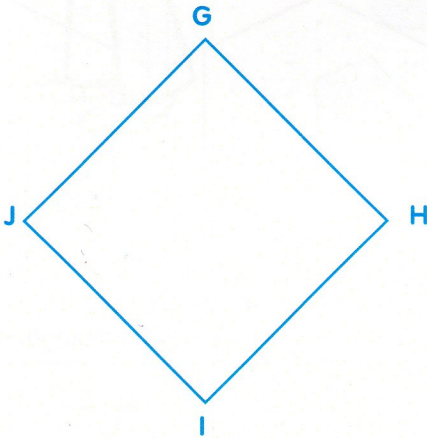
Il faut nommer  
les sommets  
dans le sens  
des aiguilles  
d'une montre.



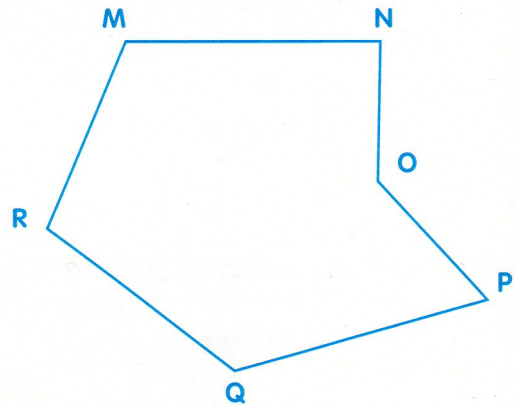
2 Trace un pentagone HIJKL.



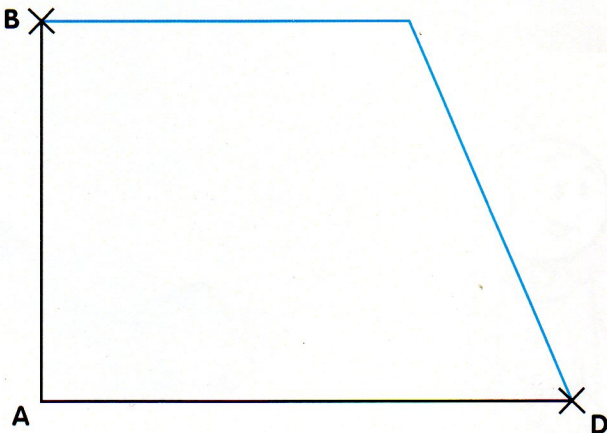
3 Trace un quadrilatère GHJ.



4 Trace un hexagone MNOPQR.



5 Complète la construction pour obtenir un quadrilatère ABCD.



6 Complète la construction pour obtenir un octogone RSTUVWXY.

