

Cycle 3 - Quelques défis – thème : Chromino

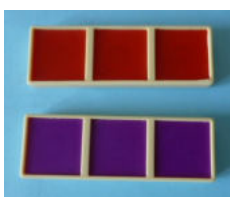
C-H-R-O-M-I-N-O est un jeu de type dominos de couleurs, créé par Louis Abraham.
Chaque pièce du jeu est un rectangle composé de 3 carrés de couleur.

Défi 1 :

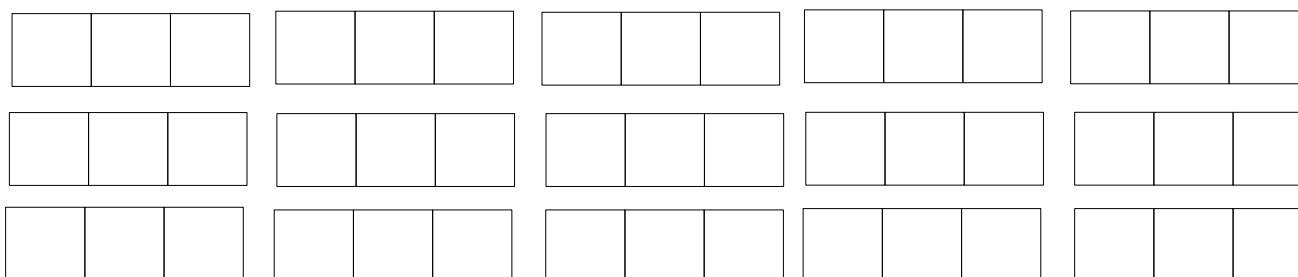
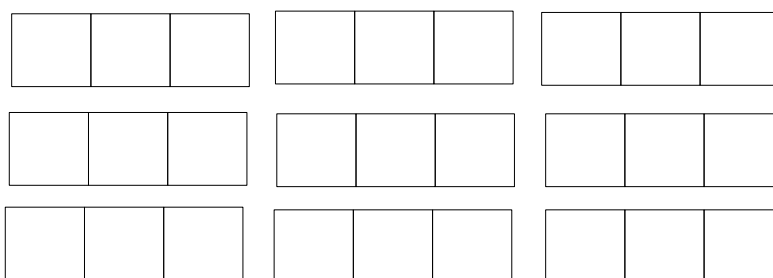
Voici deux pièces de Chromino, formées de 3 carrés de la même couleur.

Avec ces deux couleurs, dessine toutes les pièces différentes possible. Attention, pense que les pièces peuvent être tournées.

Combien de pièces différentes obtiens-tu avec ces 2 couleurs ?

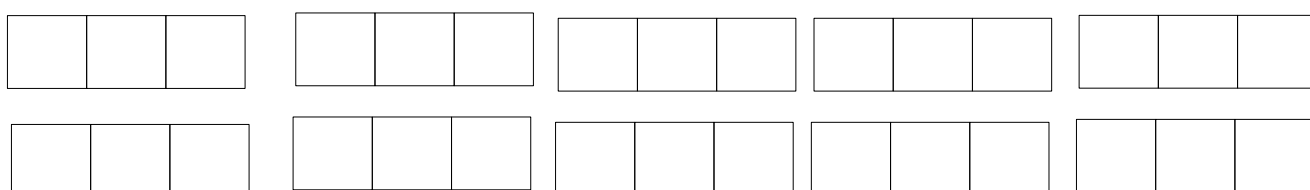
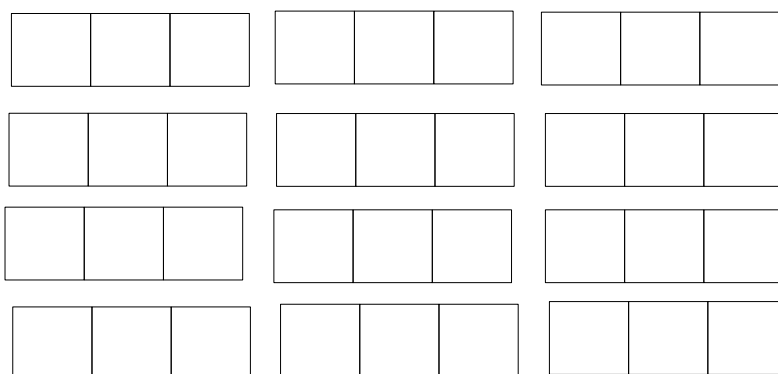
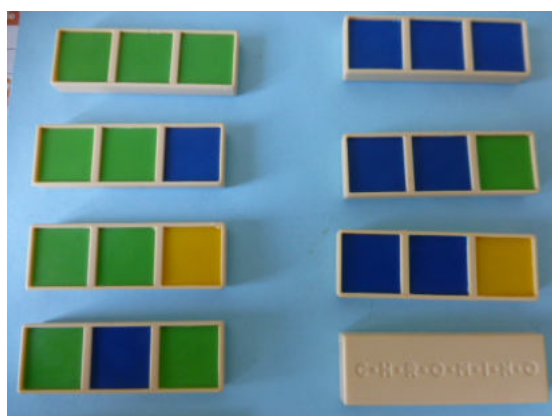


Voici de quoi chercher, essayer, colorier, écrire... :



Défi 2 :

Maintenant, imagine qu'il y a 3 couleurs pour le jeu. On a déjà disposé quelques pièces. Trouve toutes les pièces existantes avec ces trois couleurs. Combien en as-tu trouvé ?

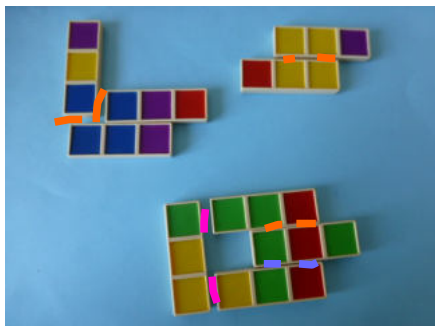


Défi 3 :

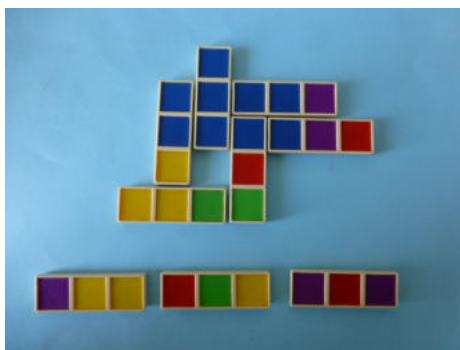
Le jeu comporte 75 pièces car il y a 5 couleurs combinées.

Pour poser une pièce contre une autre, il faut assurer au moins deux contacts entre des carrés de couleur identique. Deux couleurs différentes ne peuvent pas se toucher.

La première photo montre des exemples de contacts.



Dans la partie commencée sur cette deuxième photo, où peut-on placer les 3 pièces du bas ?



Défi 4 :

La pièce bicolore peut être posée à deux endroits différents, lesquels ?

La pièce tricolore peut se placer à un endroit avec 3 contacts, lequel ?

