## Cycle 3 - Quelques défis – thème : 1000 bornes

## Défi 1:

Additionner les cartes pour faire 100 de plusieurs façons. (L'ordre des cartes ne compte pas) Additionner les cartes pour faire 150 de plusieurs façons. (L'ordre des cartes ne compte pas)



### Faire 100

Avec 2 cartes : 75 + 25 <u>ou</u> 50 +50 Avec 3 cartes: 50 + 25 + 25Avec 4 cartes: 25 + 25 + 25 + 25

#### Faire 150

Avec 2 cartes: 75 + 75

Avec 3 cartes: 75 + 50 + 25 ou 50 + 50 + 50

Avec 4 cartes: 75 + 25 + 25 + 25 <u>ou</u> 50 + 50 + 25 + 25

Avec 5 cartes: 50 + 25 + 25 + 25 + 25Avec 6 cartes: 25 + 25 + 25 + 25 + 25 + 25

# Défi 2:

Quel est le score de chaque joueur ?

Le but est d'atteindre 1000. Combien manque-t-il à chacun ? Quelles cartes chacun pourrait-il poser ? (Il existe des cartes 200, des cartes 100, des cartes 75, des cartes 50 et des cartes 25)



 $(3 \times 100) + (3 \times 50) + (5 \times 25) =$ 300 + 150 + 125 =

575

Il manque 425 bornes.

200 +200 +25 <u>ou</u> 200 + 100 + 50 + 50 +25 ou 100 + 100 +75 + 75 + 75 etc...



 $200 + (2 \times 100) + 75 + (2 \times 50) + (3 \times 75) =$ 200 + 200 + 75 + 100 + 225 =

#### 800

On peut regrouper ce qui fait 100 pour faciliter le comptage!

Il manque 200 bornes.

### Défi 3:

Voici une partie en cours. En haut, ce que le joueur a déjà posé, en bas ce qu'il a dans ses mains. Quel joueur atteindra exactement 1000 avec le moins de cartes à ajouter ?



Il lui mangue 275 bornes. Avec le moins de cartes possible de son jeu : 100 + 75 + 50 + 50Ce qui fait 4 cartes.

Le joueur a 600 bornes. Il lui manque 400 bornes. Avec le moins de cartes possible de son jeu: 100 + 100 + 50 + 50 + 75 + 25

Ce qui fait 6 cartes.