

- Repérage de cases, de noeuds d'un quadrillage et se déplacer aisément dessus.

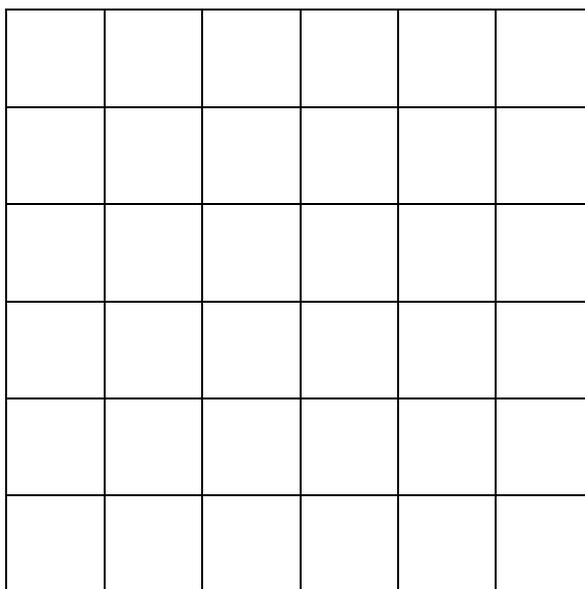
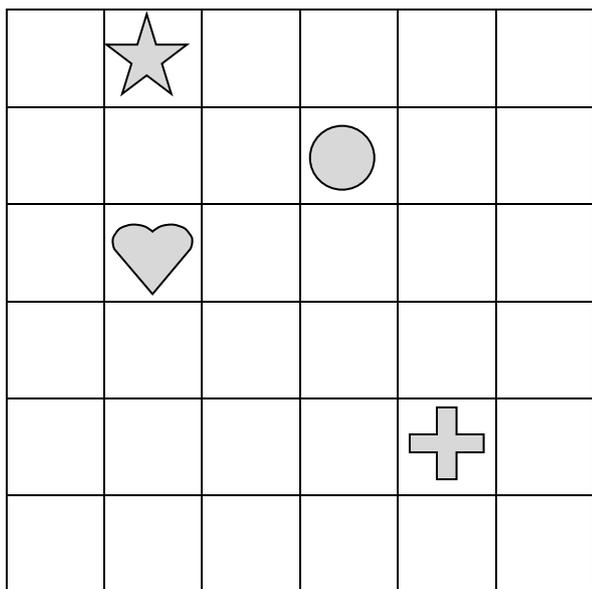
Nom :

Date :

Exercices

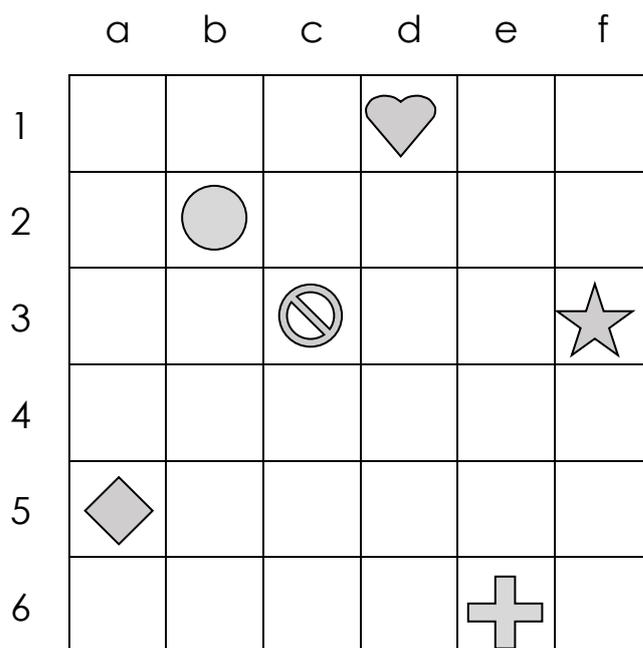
Se repérer sur un quadrillage

1 Reproduis les dessins sur le quadrillage de droite.



2 Ecris le code des objets suivants :

- (c, 3)
- (.....,)
- (.....,)
- (.....,)
- (.....,)
- (.....,)



Nom :

Date :

- Repérage de cases, de noeuds d'un quadrillage et se déplacer aisément dessus.

Exercices

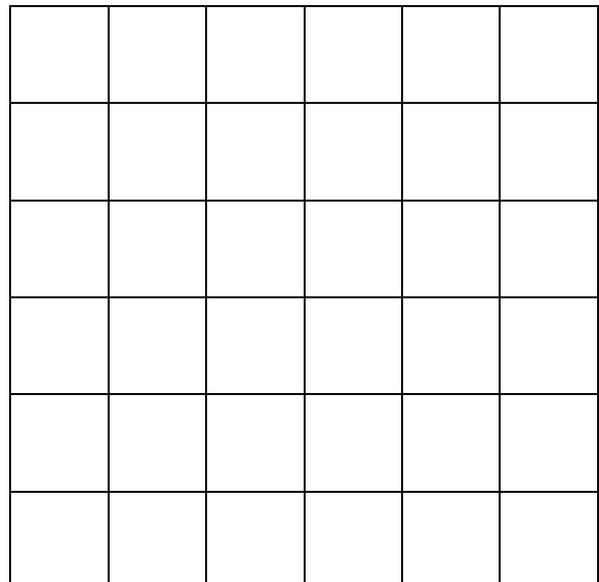
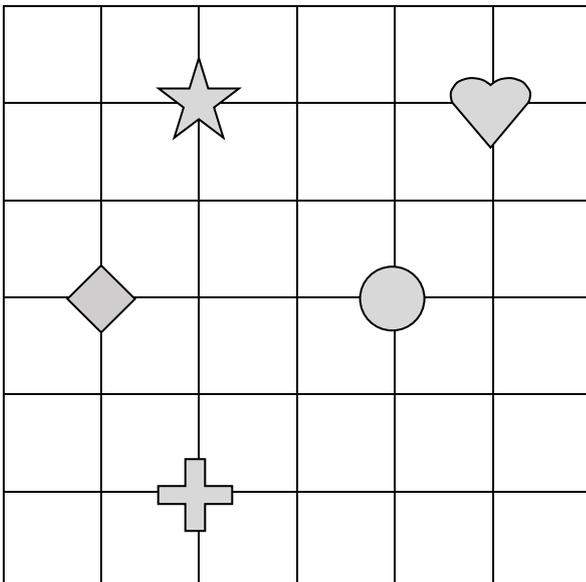
Se repérer sur un quadrillage

3 Lis le code de chaque objet et dessine-les dans la bonne case.

	(c, 4)
	(a, 1)
	(b, 6)
	(e, 5)
	(f, 2)
	(d, 3)

	a	b	c	d	e	f
1						
2						
3						
4						
5						
6						

4 Reproduis les dessins sur le quadrillage de droite.



Nom :

Date :

- Repérage de cases, de noeuds d'un quadrillage et se déplacer aisément dessus.

Exercices

Se repérer sur un quadrillage

5 Lis le code de chaque objet et dessine-les sur le bon noeud.

	(f , 1)
	(b , 3)
	(a , 4)
	(d , 3)
	(f , 5)
	(c , 4)

	a	b	c	d	e	f
1						
2						
3						
4						
5						

6 Ecris le code des objets suivants :

	(..... ,)
	(..... ,)
	(..... ,)
	(..... ,)
	(..... ,)
	(..... ,)

	a	b	c	d	e	f
1						
2						
3						
4						
5						

Nom :

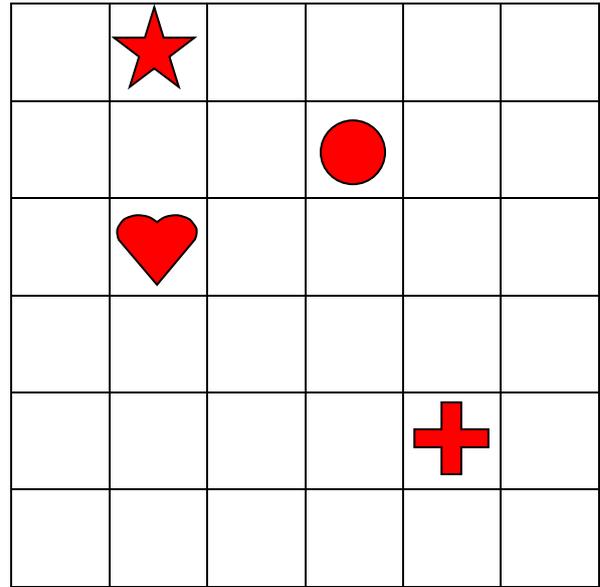
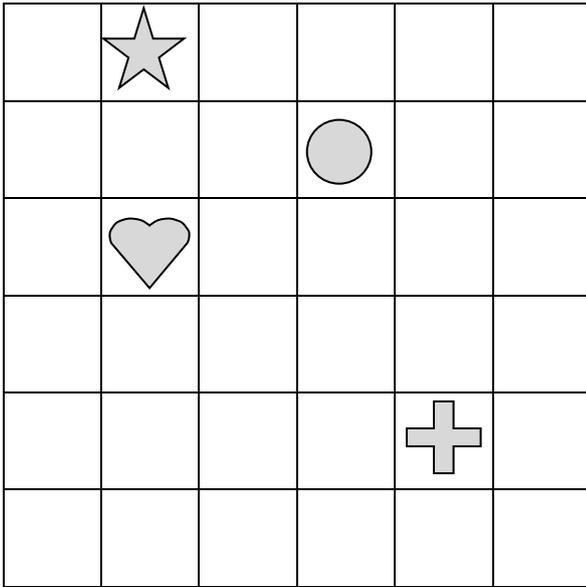
Date :

- Repérage de cases, de noeuds d'un quadrillage et se déplacer aisément dessus.

Corrigé

Se repérer sur un quadrillage

1 Reproduis les dessins sur le quadrillage de droite.



2 Ecris le code des objets suivants :

⊘ (c, 3)

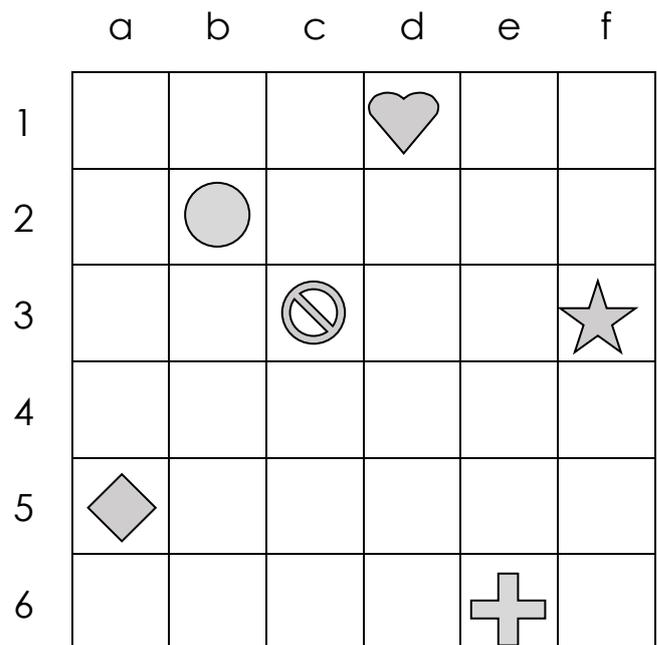
☆ (f, 3)

♥ (d, 1)

◇ (a, 5)

+ (e, 6)

● (b, 2)



Nom :

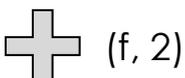
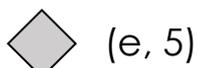
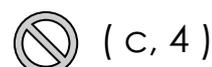
Date :

- Repérage de cases, de noeuds d'un quadrillage et se déplacer aisément dessus.

Corrigé

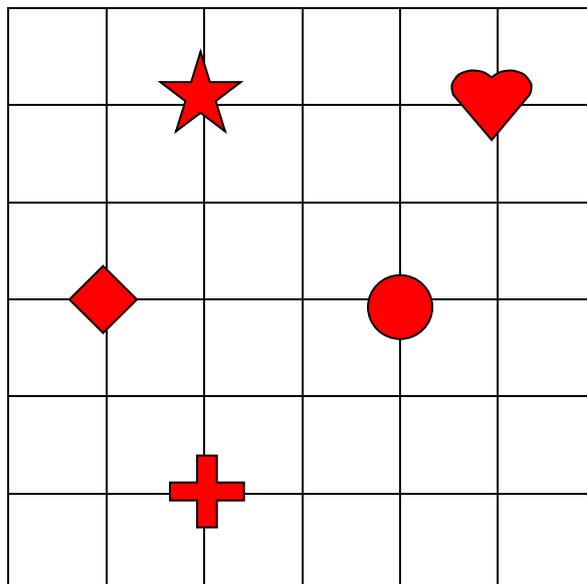
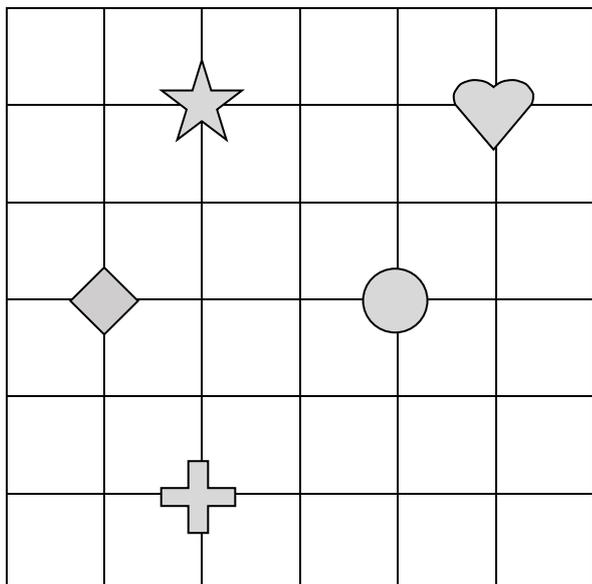
Se repérer sur un quadrillage

3 Lis le code de chaque objet et dessine-les dans la bonne case.



	a	b	c	d	e	f
1						
2						
3						
4						
5						
6						

4 Reproduis les dessins sur le quadrillage de droite.



Nom :

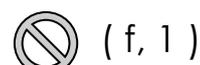
Date :

- Repérage de cases, de noeuds d'un quadrillage et se déplacer aisément dessus.

Corrigé

Se repérer sur un quadrillage

5 Lis le code de chaque objet et dessine-les sur le bon noeud.



(f, 1)



(b, 3)



(a, 4)



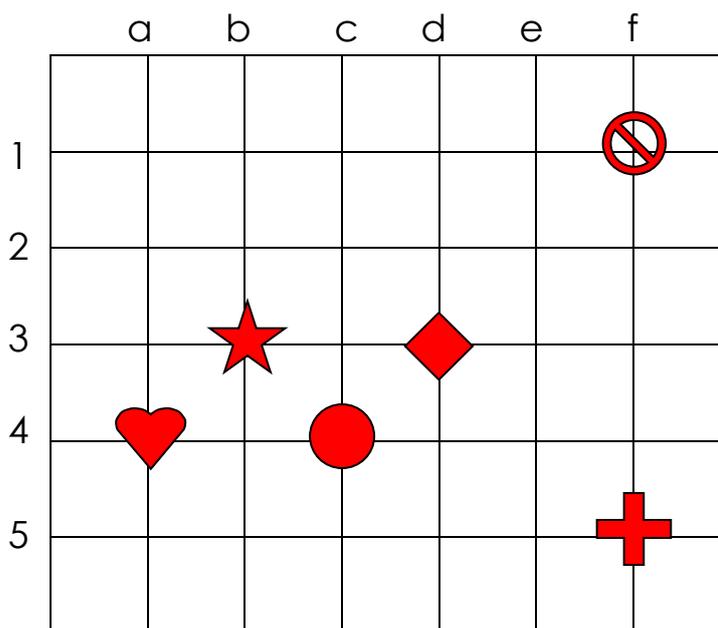
(d, 3)



(f, 5)



(c, 4)



6 Ecris le code des objets suivants :



(c, 4)



(a, 2)



(f, 2)



(f, 5)



(c, 1)



(d, 3)

