

Dépasse pas 30 !

Organisation

3 ou 4 joueurs (*moins d'intérêt stratégique à 2*)

Matériel

- Un jeu de 52 cartes « classique ».

Chaque carte vaut sa valeur.

Les figures, valet/dame/roi, valent 0.

Déroulement du jeu

On distribue 4 cartes à chaque joueur. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le premier joueur pose une carte et annonce sa valeur.

Il pioche une carte pour toujours avoir 4 cartes en main.

Le joueur suivant pose une carte par-dessus et annonce le total.

Etc.

Le premier joueur qui **atteint ou dépasse 31 a perdu**. Donc à 30, on n'a pas encore perdu. Le joueur qui pose sa carte et fait 31 ou plus a perdu. Il retire alors les deux dernières cartes du paquet (la sienne et celle d'avant). Les autres joueurs continuent à jouer à partir de ce nouveau total. Le dernier en jeu a gagné la partie.

Variante :

* le roi, la dame et le valet changent de rôle : ils permettent d'enlever des points au total :

- roi : il enlève 5 points

- dame : elle enlève 2 points

- valet : il enlève 1 point