Dépasse pas 100 !

Organisation
3 ou 4 joueurs *(moins d'intérêt stratégique à 2)*

Matériel
- Un jeu de 52 cartes « classique ». Chaque carte vaut sa valeur habituelle sauf:
    - le roi qui vaut +20 ou -20
    - la dame qui vaut +10 ou -10
    - le valet qui vaut + 5 ou - 5

Déroulement du jeu
On distribue 5 cartes à chaque joueur. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.
Le premier joueur pose une carte et annonce sa valeur.
Il pioche une carte pour toujours avoir 5 cartes en main.
Le joueur suivant pose une carte par-dessus en annonçant sa valeur (la somme ou la différence car pour valet/dame/roi on choisit sa valeur) et annonce le total.
Exemple :
Le premier joueur a posé 6. Le deuxième joueur a posé une dame en annonçant « +10 ». Il annonce ensuite le total : « 16 ». Le troisième joueur joue ensuite…

Le premier joueur qui **atteint ou dépasse 101 a perdu**. Donc à 100, on n'a pas encore perdu. Le joueur qui pose sa carte et fait 101 ou plus a perdu. Il retire alors les **trois dernières cartes** du paquet (la sienne et celles d'avant). Les autres joueurs continuent à jouer à partir de ce nouveau total. Le dernier en jeu a gagné la partie.

Variante :
* le roi, la dame et le valet changent de rôle : ils sont forcément joués avec une autre carte sur laquelle ils appliquent un effet :
- roi : faire x 4 à l'autre carte et on peut ajouter ou soustraire le résultat
- dame : faire x 3 à l'autre carte et on peut ajouter ou soustraire le résultat
- valet : faire x 2 à l'autre carte et on peut ajouter ou soustraire le résultat
Dans ce cas, on piochera 2 cartes pour toujours avoir 5 cartes en main.

Exemple :
Le total du jeu est à 51. Je joue la carte 7 avec la dame.
Donc mes deux cartes valent 3 x 7 = 21.
Je peux ajouter ou soustraire 21.