

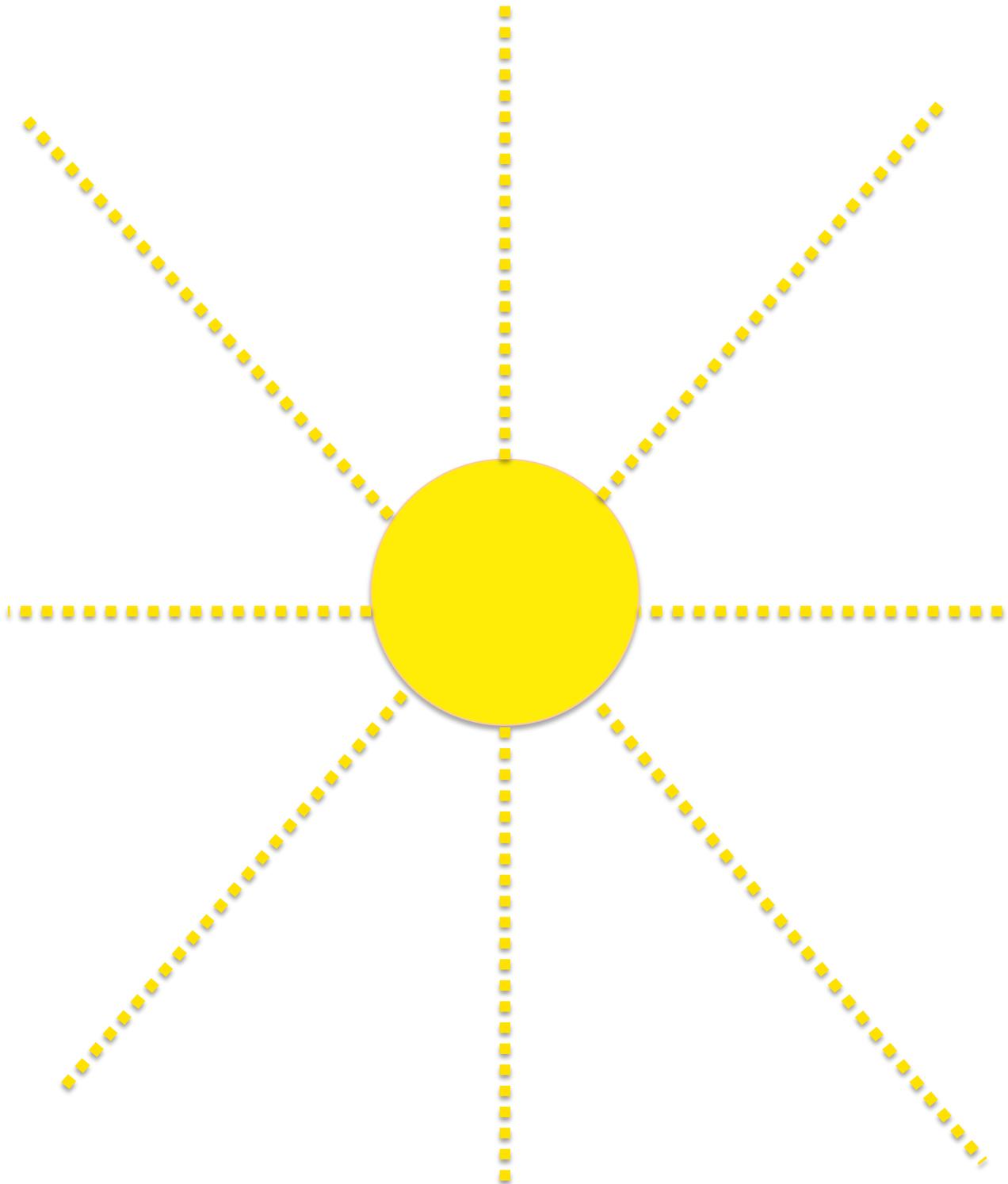
1

Atelier Pâte à modeler : le colombin



LE SOLEIL

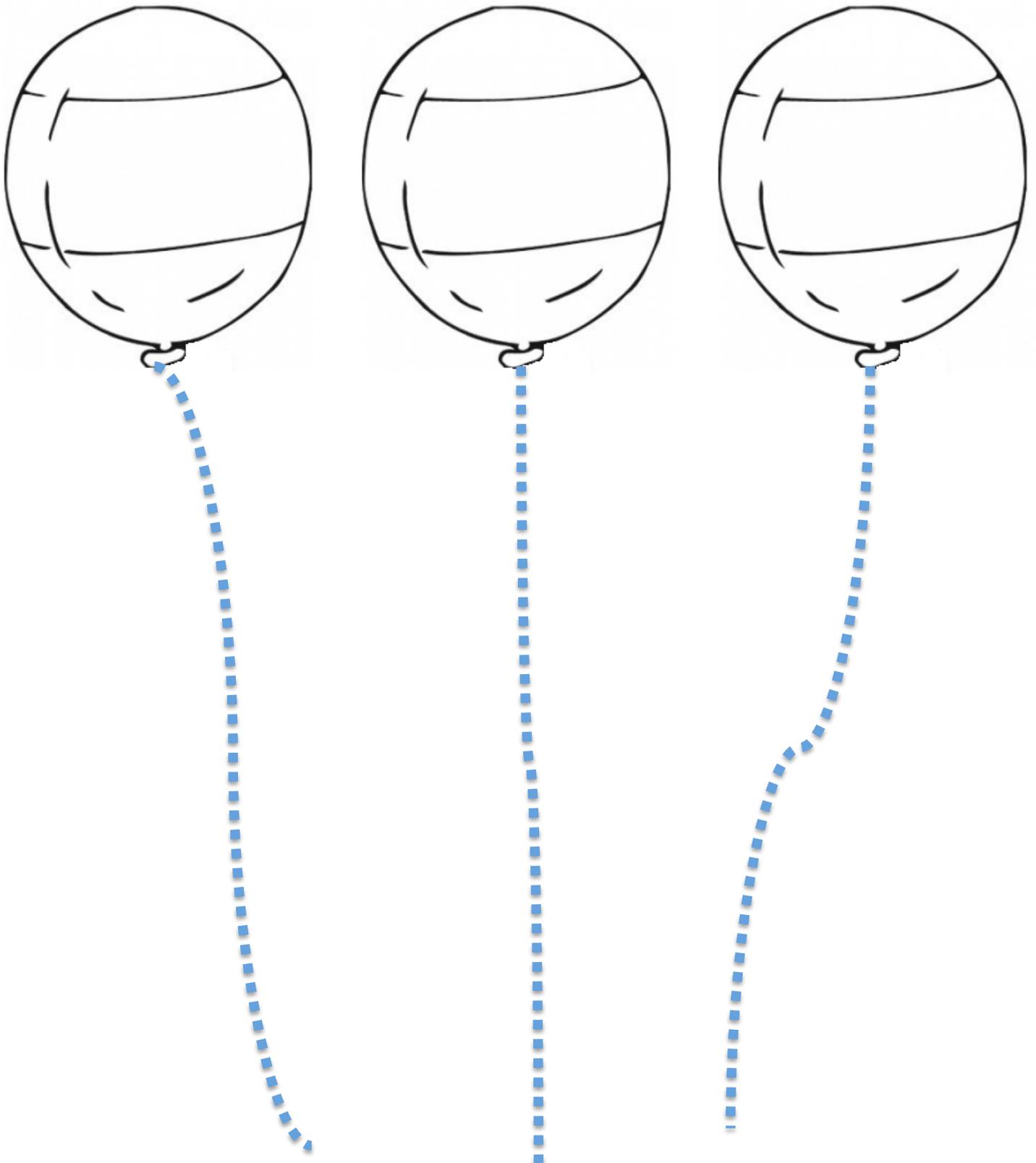
Reforme les rayons du soleil.





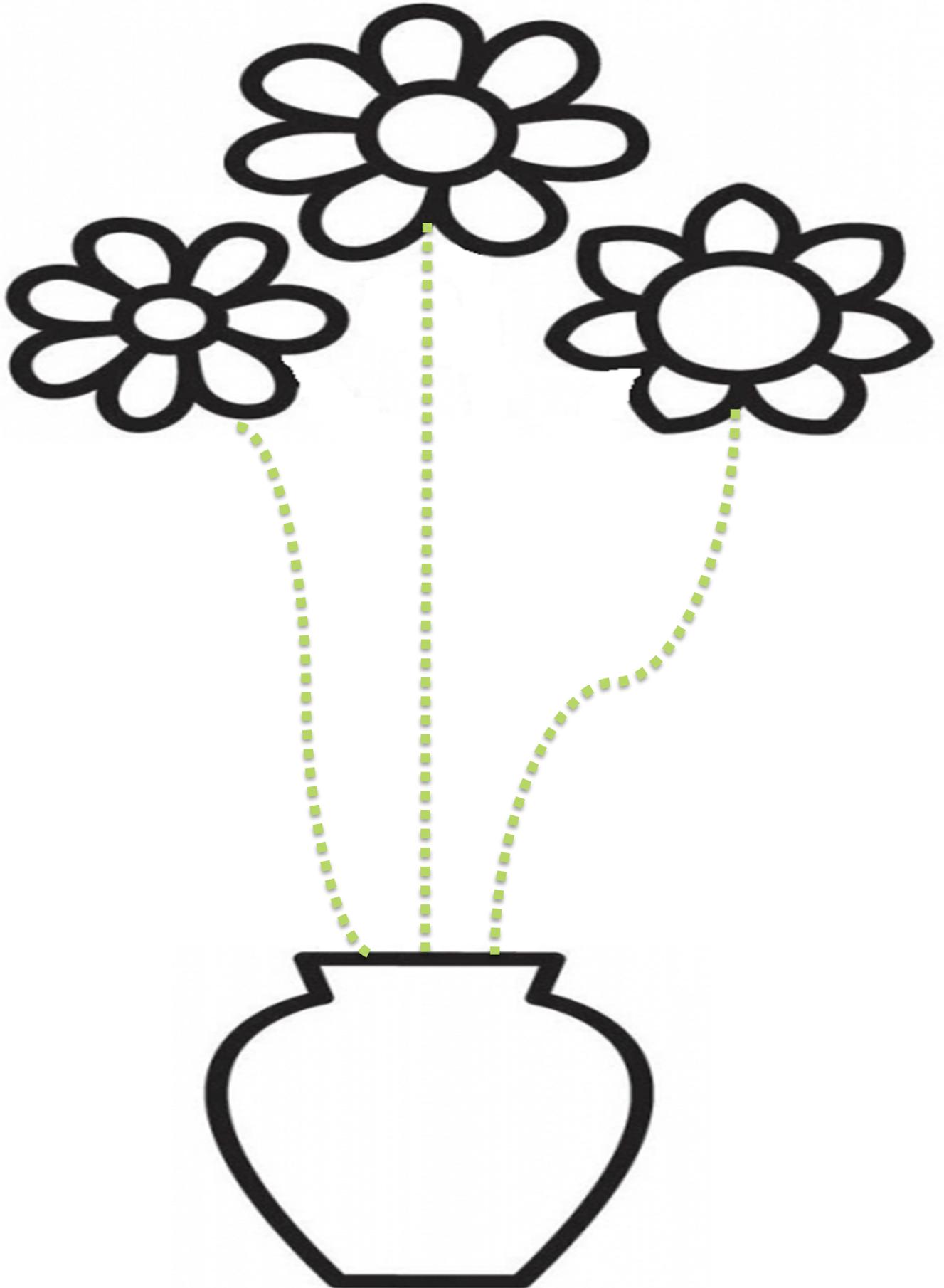
LES BALLONS

Reforme les ficelles des ballons





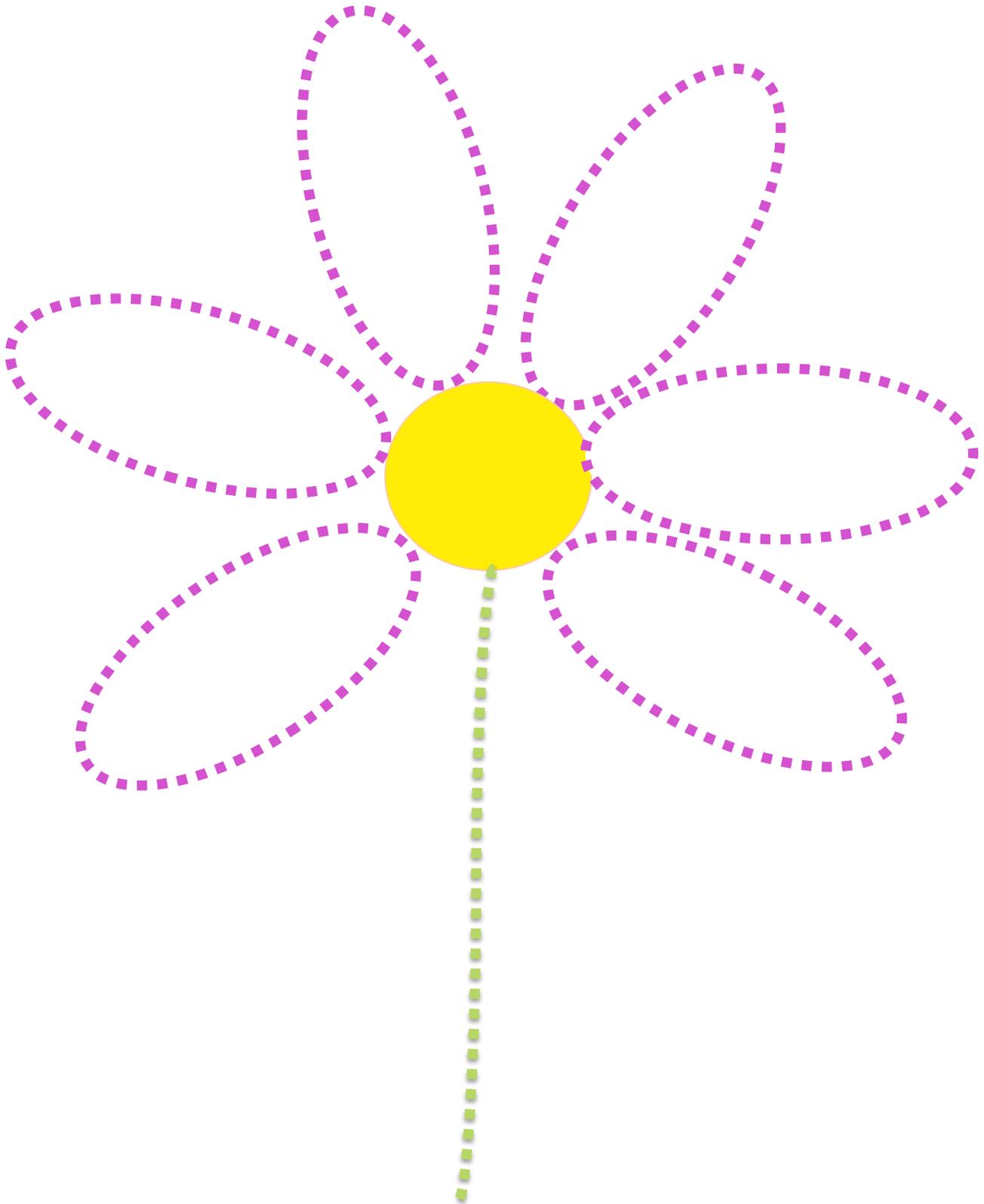
LES FLEURS





UNE FLEUR

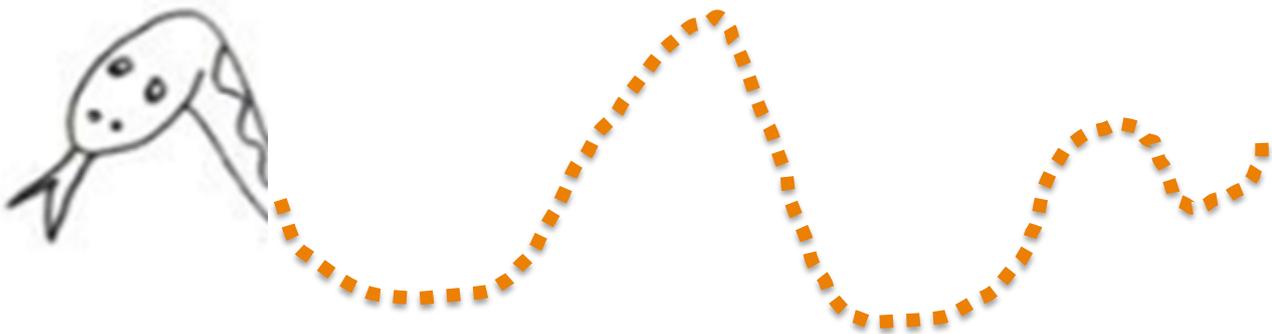
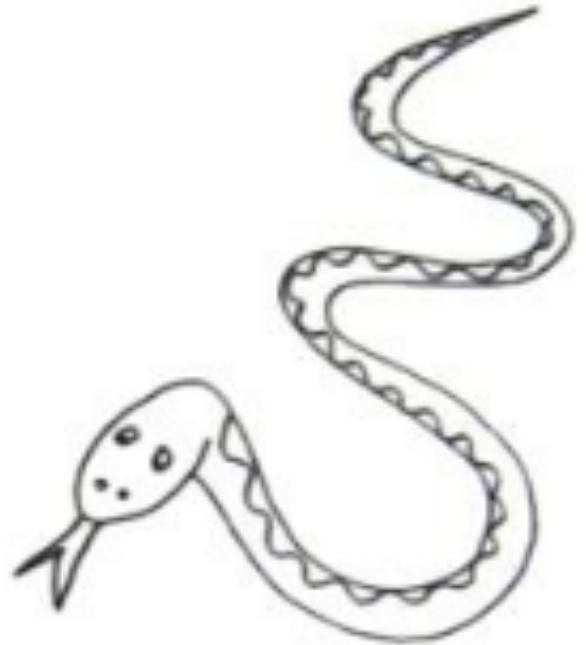
Reforme les pétales et la tige de la fleur.



LES SERPENTS



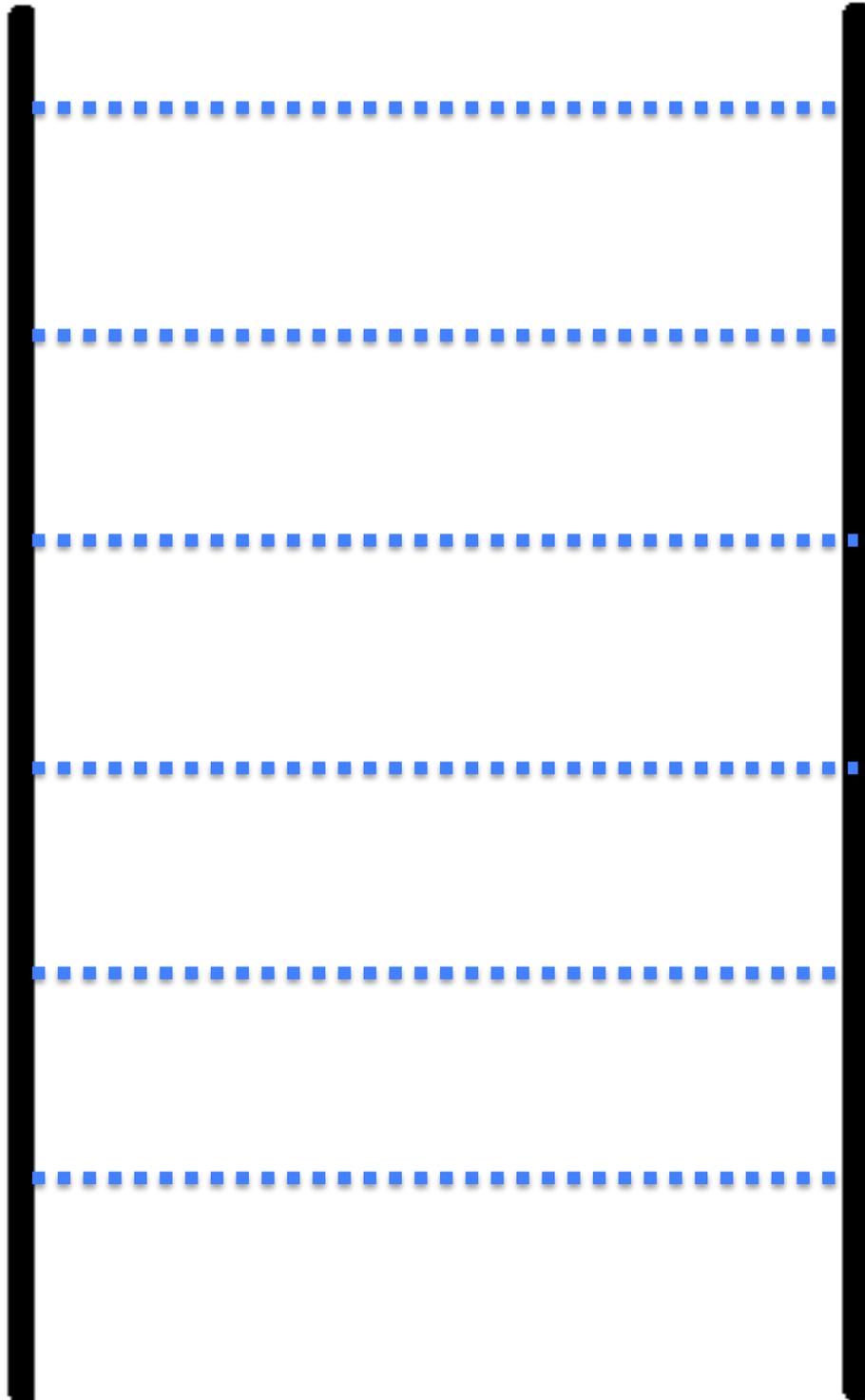
Reforme les serpents





UNE ECHELLE

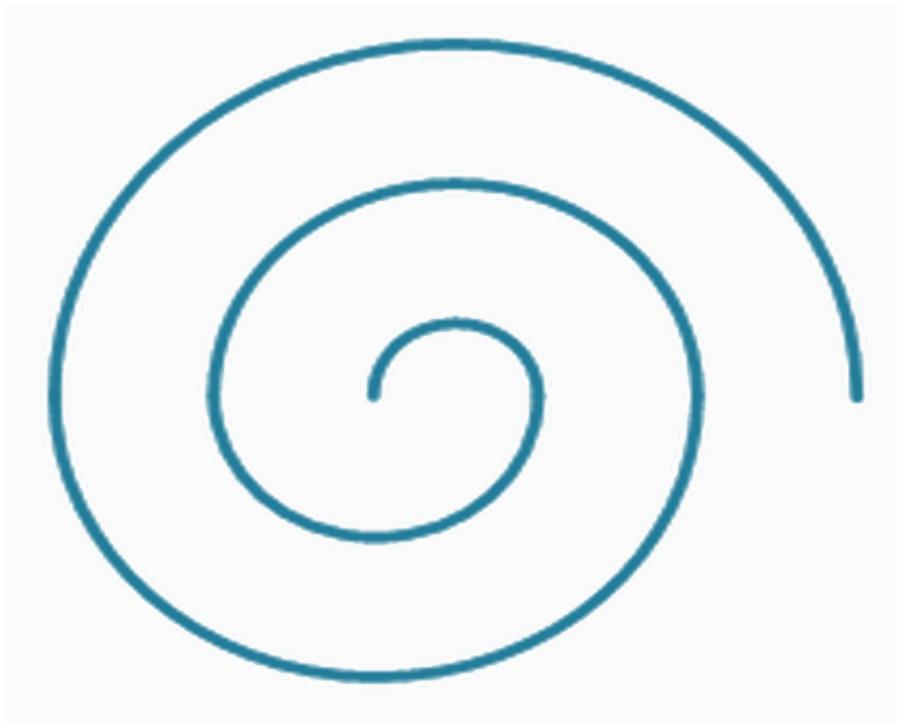
Reforme les barreaux de l'échelle.



UN ESCARGOT



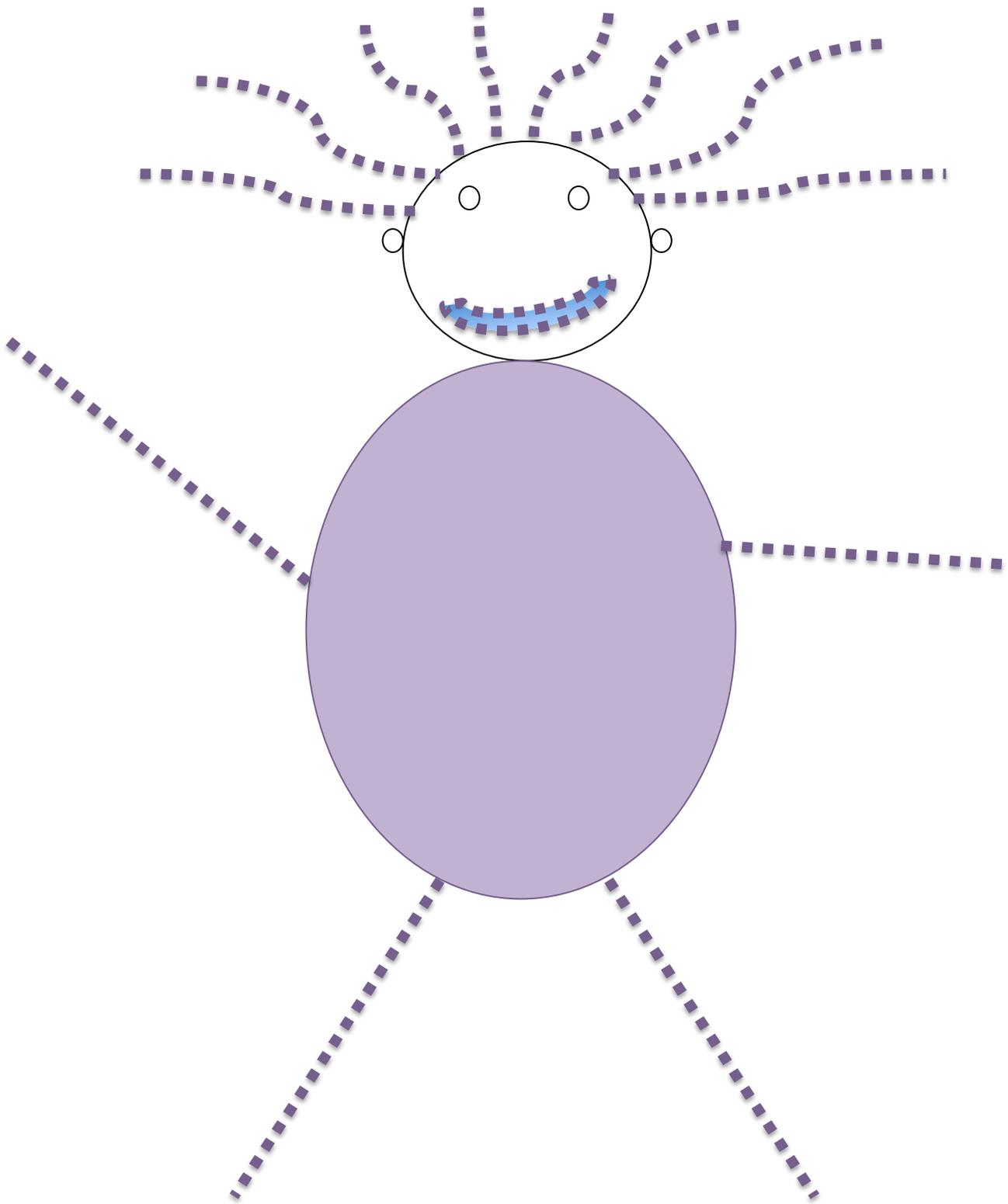
Enroule ton colombin en spirale pour réaliser la coquille de l'escargot



LE BONHOMME



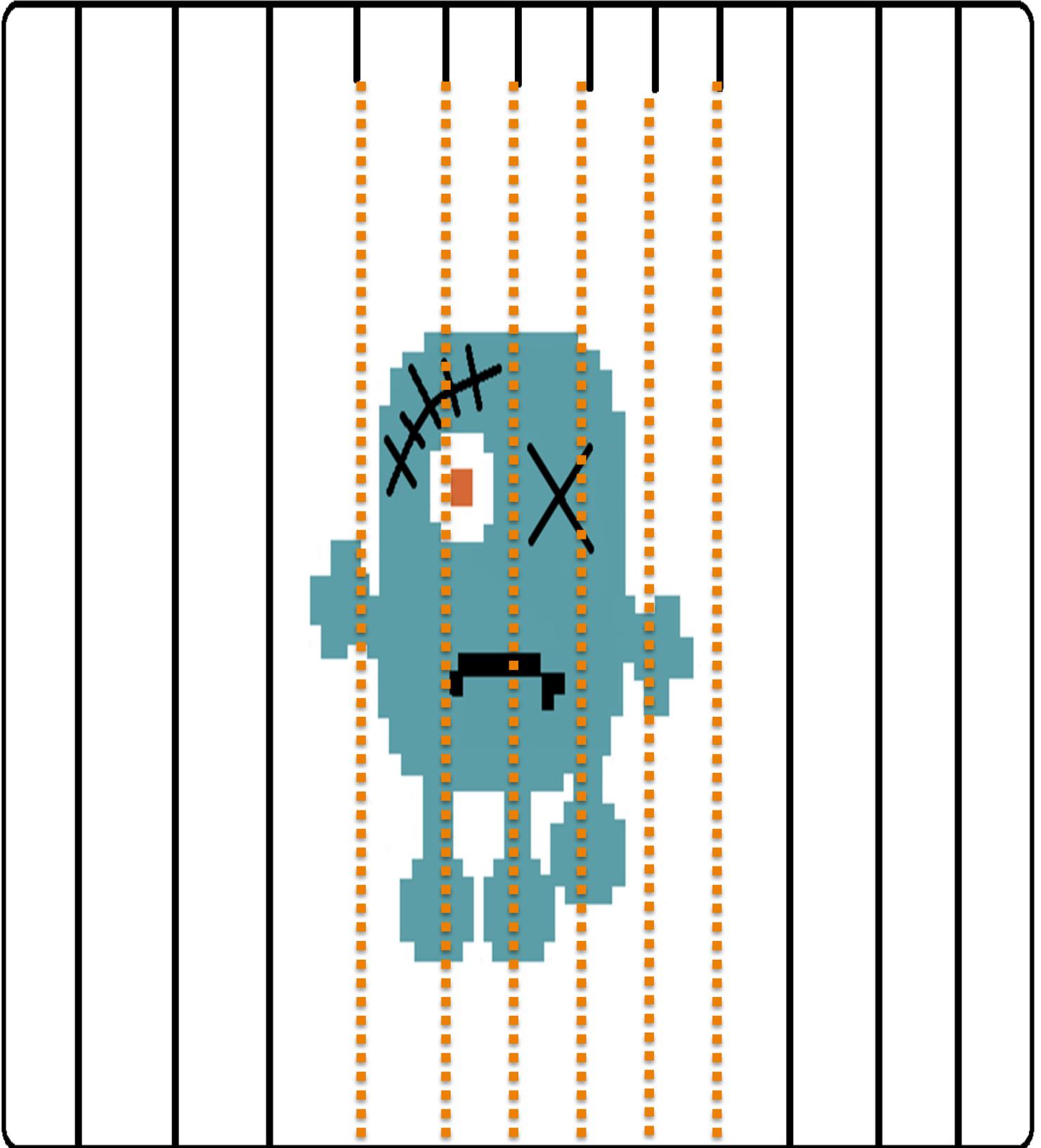
Réalise les cheveux, la bouche, les bras et jambes du bonhomme en colombin.





LA CAGE

Forme les barreaux de la cage.



LES VAGUES



Roule des serpentins pour faire les vagues.

