

## Gagne et Dépense

Il s'agit d'un jeu de plateau où l'on gagne, où l'on perd et où l'on dépense de l'argent.

Ce jeu permet de pratiquer la reconnaissance de pièces et billets, ainsi que la pratique de l'addition et soustraction de monnaie.

Ce jeu peut se jouer de 2 à 4 joueurs (+ un banquier).

### **Matériel :**

Il faut prendre un pion pour chaque joueur, un dé, les pièces et les billets du fichier de maths.

Il faut imprimer : le plateau de jeu, les 4 pages de cartes et une page de billets.

### **Début de partie :**

En début de partie, les pions des joueurs sont sur la case départ.

Les cartes jouets, aliments, fournitures scolaires, vêtements sont placés en tas faces retournées.

Celui qui fait le plus grand nombre avec le dé, commence à jouer.

Si un joueur n'a pas assez d'argent pour acheter un objet, il replace la carte qu'il a pioché sous les autres et c'est au tour du joueur suivant.

### **On peut jouer de différentes façons :**

Jeu 1

Le but du jeu peut être d'acheter une carte de chaque catégorie : un aliment, un jouet, une fourniture scolaire et un vêtement. Et le premier qui a acheté ses 4 cartes a gagné.

Jeu 2

Le but du jeu peut être d'acheter le plus de cartes possibles. Et on s'arrête dès qu'il n'y a plus de carte à acheter ou qu'un joueur n'a plus d'argent. Celui qui a le plus de cartes a gagné.