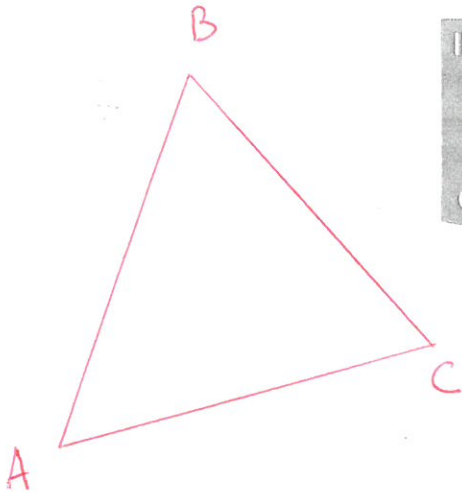


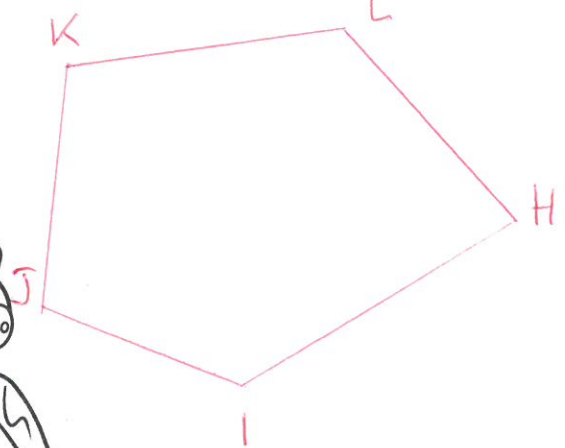
1 Trace un triangle ABC.



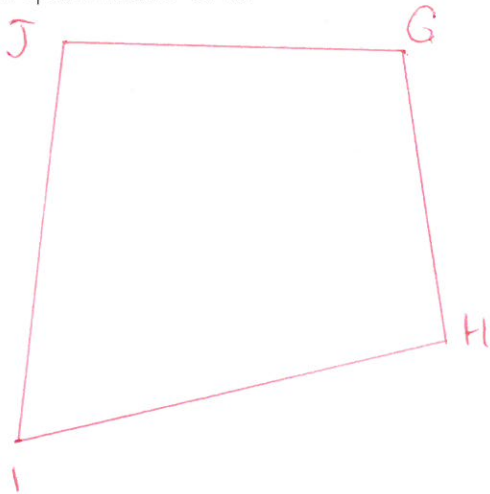
Il faut nommer les sommets dans le sens des aiguilles d'une montre.



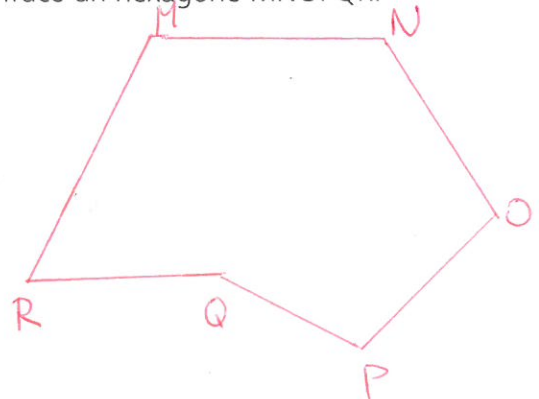
2 Trace un pentagone HIJKL.



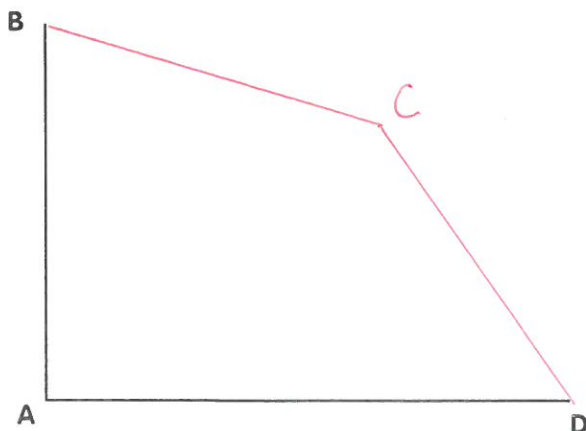
3 Trace un quadrilatère GHIJ.



4 Trace un hexagone MNOPQR.



5 Complète la construction pour obtenir un quadrilatère ABCD.



6 Complète la construction pour obtenir un octogone RSTUVWXY.

