

3

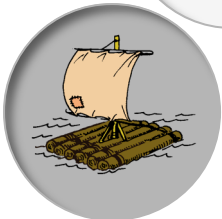
Le jeu de l'oie du son « o »

O

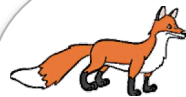
Départ



0



14



Arrivée



Règle du jeu :

Il te faut 1 dé. Lance-le et avance d'autant de cases que de points sur le dé. Nomme le dessin. Si tu entends le son « o », tu avances encore du nombre de points indiqués par le dé. Si tu ne l'entends pas, tu recules d'une case. Relance le dé. Tu gagneras quand tu arriveras sur la case « arrivée ».