DOSSIER PÂTE A MODELER

<u>Domaine</u>: Explorer le monde du vivant et de la matière.

Compétences travaillées: Motricité fine et graphisme.

Participe aussi à **muscler** les doigts en vue de tenir son crayon correctement.

Garder à l'esprit l'importance de la **verbalisation**. Le l**angage** se travaille en transversal, à travers toutes les activités, pour les PS comme pour les MS. Veillez à toujours leur faire verbaliser leurs actions, expliquer ce qu'ils ont fait...

<u>Lexique:</u> malaxer, aplatir, rouler, lisser, planter dans, poser sur, appuyer, écraser, rouler, modeler, graver, nom des couleurs, trous, points, ronds, traits, ... Matériel nécesaire: Pâte à modeler (ou pâte à sel).

Matériel supplémentaire (si à disposition): un set de table, une assiette ou un plateau, des ciseaux, un couteau en bois ou en plastique, une fourchette, un rouleau à pâtisserie, des emporte-pièces, des cure-dents/allumettes/bâtonnets, des bouchons, des légos...

Les ateliers de pâte à modeler permettent à l'enfant d'exercer sa motricité fine en manipulant avec ses doigts, avec différents outils, pour transformer la matière en ajustant son geste.

Ce sont aussi des activités qui permettent de découvrir les qualités tactiles de la matière, de développer le langage mais aussi de se repérer dans l'espace en reproduisant une organisation spatiale selon un modèle.

Ces activités sont très appréciées des enfants qui peuvent les pratiquer en autonomie et régulièrement.

ETAPES DE MISE EN OEUVRE:

- 1. Manipulation libre.
- 2. Modeler les formes de base : colombins, boules, galettes...
- 3. Compléter des modèles.
- 4. Suivre une fiche technique pour réaliser un modèle.

1. Manipulation libre:

D'abord avec les mains seulement.

Puis il est possible d'induire leurs gestes en leur donnant des outils à disposition.

2. Modeler les formes de base :

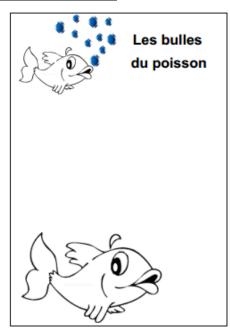
- Modeler des Colombins (boudins) : Il existe deux techniques. Soit l'enfant prend un morceau de pâte à modeler et le roule entre ses mains (ce qui développe le geste à partir du poignet) soit il le fait rouler d'avant en arrière entre sa main et la table (ce qui développe le geste à partir du coude).
- Modeler les boules : Comme pour les colombins ; prendre un morceau de pâte à modeler et le faire rouler avec un geste circulaire entre ses mains (développer le geste au niveau du poignet) ou sur la table avec une main (à partir du coude).
- Modeler des galettes : Modeler des boules puis les écraser/aplatir.
- Modeler des spirales : Modeler un colombin et l'enrouler sur lui-même (développement au niveau des doigts).

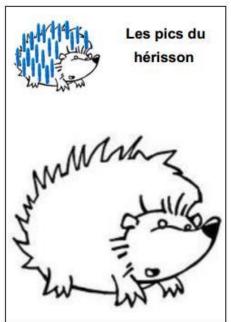




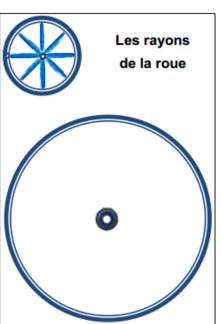


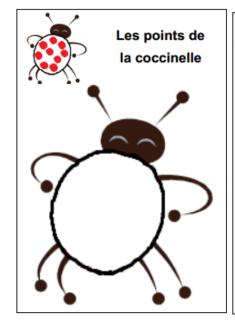
3. Compléter des modèles :

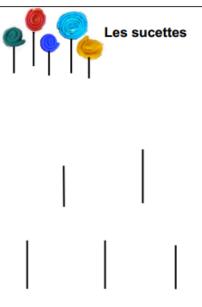


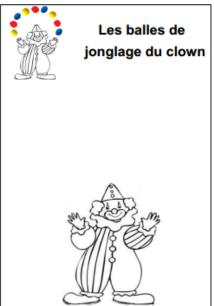


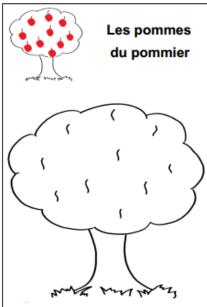




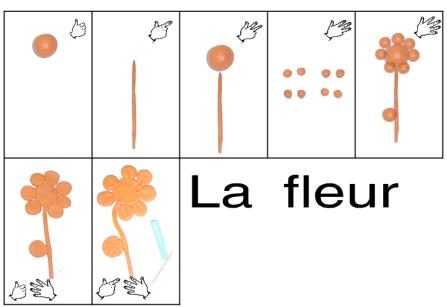




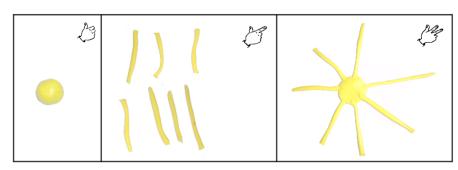




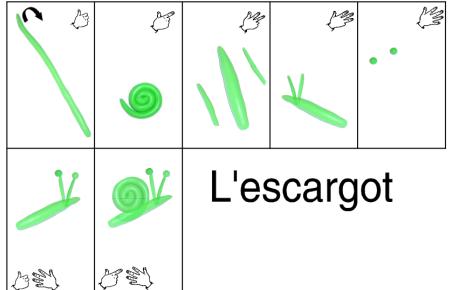
4. Suivre une fiche technique pour réaliser un modèle :



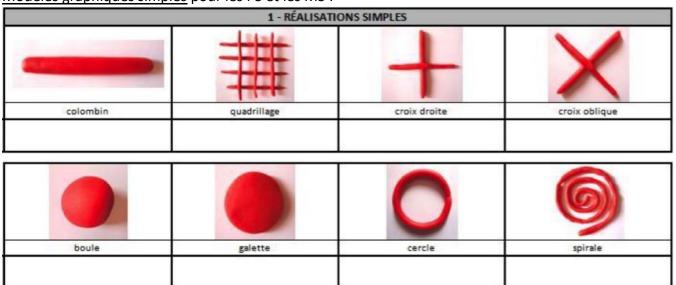
Le soleil



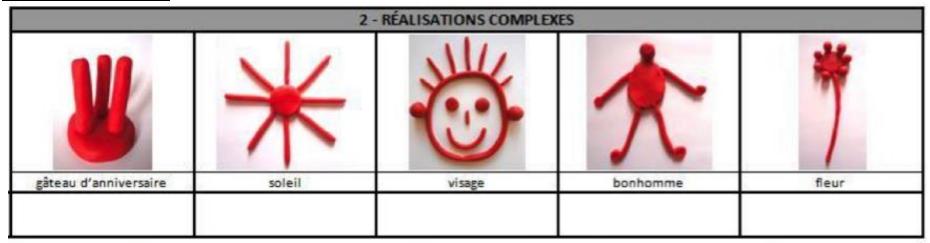




<u>Modèles graphiques simples</u> pour les PS et les MS :



Modèles plus complexes :



Modeler des lettres (son initiale pour les PS, son prénom ou des mots pour les MS) :

A B C D E F G H i J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Les enfants doivent modeler des colombins puis les tordre pour leur donner la forme des lettres.

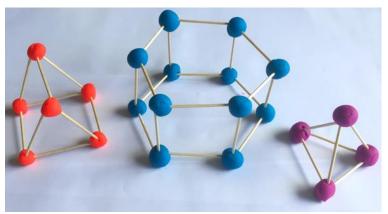
Etape 1 : sur le modèle de la lettre en capitale tracée par l'adulte.

Etape 2 : en dessous / à côté du modèle.

Etape 3 : en dessous / à côté du modèle mais de taille différente (petit modèle

et l'enfant fait un grand modelage ou l'inverse).

Les enfants peuvent s'entraîner à utiliser les ciseaux en découpant les colombins modelés en petits morceaux.



Les enfants peuvent aussi créer des <u>structures en volume</u> avec des boules de pâte à modeler et des cure-dents ou des allumettes :

Julie ROUSSEAU Photos via la maternelle de Wendy, lutins de maternelle, maître François et dessine-moi une histoire.