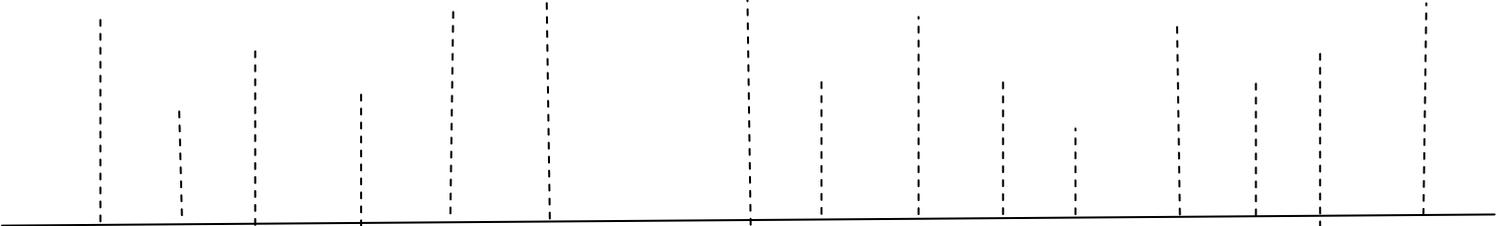
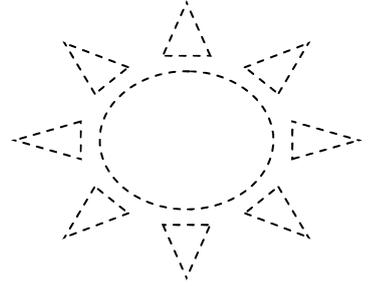
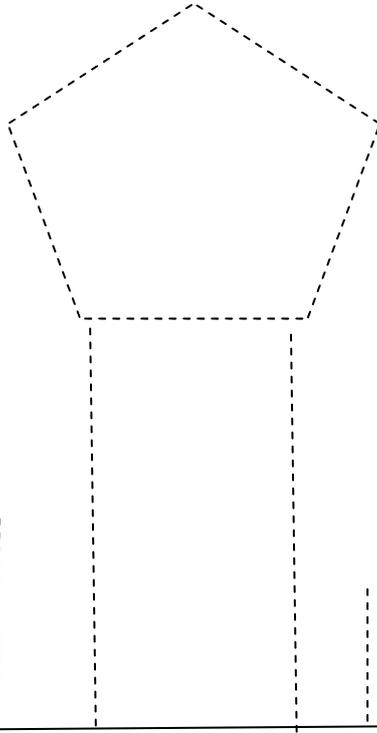
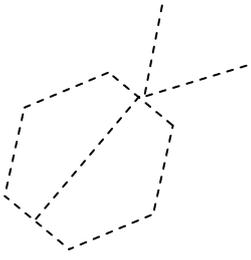


# Géométrie

## Tracer à la règle

⇒ Repasse sur les traits en utilisant la règle et un feutre



# Géométrie

## Tracer à la règle

⇒ Termine les traits de la pyramide en utilisant la règle

