

Programme du jeudi 28 mai 2020

		Matériel
Lecture	Lire un texte d'aventure :fiche jointe lire *** (cf lundi)	Doc joint
Je fais le point	Exercices 1-2-3-4-5-6	Doc joint
Etude du code :	A /La lettre O (suite) 1/ Transfert des découvertes : Exercices : 1 et 2	
Lecture écoute	Brindille https://www.youtube.com/watch?v=D1E_NvE1OHw <i>Lorsque tu as fini d'écouter,écris une à 2 phrases pour expliquer l'histoire de "Brindille".</i>	
Maths	<p>Activités ritualisées: *Compte de 10 en 10 à partir de 0 et au moins jusqu'à 70 (si tu y arrives va plus loin) * Dictée de nombres : dicter les nombres suivants à votre enfant il doit les écrire en chiffres sur son ardoise : 66-73-75-77-61-79</p> <p>Calcul mental: *Jeu de la cible : trouver comment faire 62- 70 et 73 avec 3 marques pour faire le nombre demandé. * Enlever 20 à : 42- 34 et 56 → faire constater qu'enlever 20 c'est enlever 2 dizaines pour l'aider faites lui dessiner le nombre en barre de 10 et unités puis lui faire barrer les 20 (les 2 dizaines) qu'il enlève.</p> <p>Résolution de problèmes : (à lire à votre enfant) « Des coureurs vont faire 3 tours de la ville. Chaque tour fait 2 km. Combien de km vont-ils courir au total ? » Faire dessiner, verbaliser puis écrire le calcul et trouver le résultat.</p> <p>Apprentissage: Les tables d'addition de 6 à 9- → cahier de leçon Faire remarquer : *qu'il n'y a pas tous les résultats car on connaît déjà 1+6 donc 6+1 aussi ... * les doubles (ceux qui sont surlignés en bleu) * les presque -doubles- → 6+7= 6+(6+1) donc connaître les doubles aide à compter plus vite. S'entraîner sur internet comme proposé à la fin de la leçon.</p>	
Fluence	Gamme de mots: A lire plusieurs fois: 3 fois minimum, la première fois pour prendre connaissance des mots et les 2 autres fois en chronométrant et en essayant d'améliorer son temps.	

	<p>une ville la salive un cheval un navire la savane la nature une fourmi il se fâche une tortue un film</p>	
--	--	--