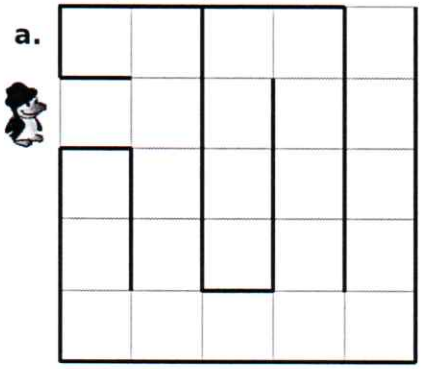
FICHE 2 : DÉPLACEMENTS (2)

1 Tu dois faire traverser un labyrinthe à Tux le pingouin, avec les instructions suivantes.

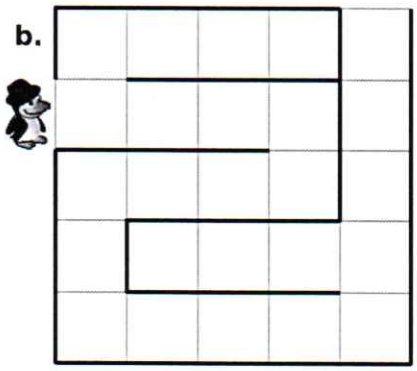
avance de ... cases | **tourne à droite** | **tourne à gauche**

Pour chaque labyrinthe, écris tes instructions.

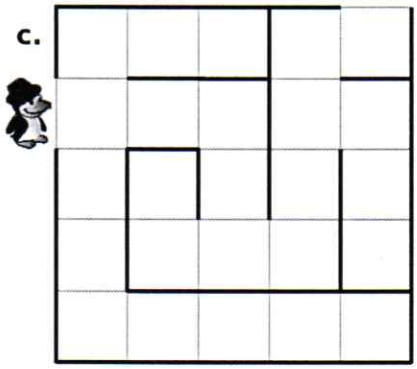
a.



b.



c.



.....

.....

.....

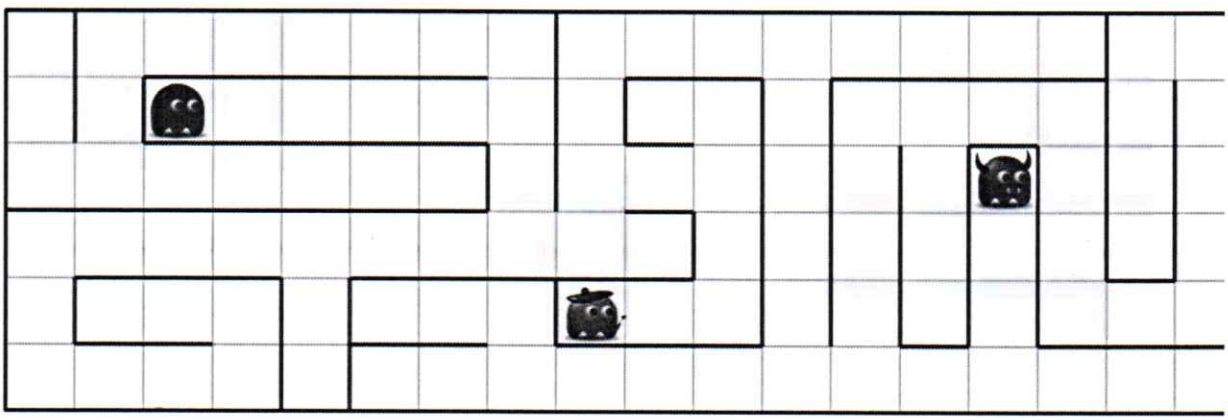
.....

.....

.....

.....

2 Déplace chaque fantôme selon les instructions. Marque d'une croix bleue, verte ou rouge sa case d'arrivée.



- Avance de 5 cases
- Tourne à droite
- Avance de 2 cases
- Tourne à droite
- Avance de 3 cases
- Tourne à gauche
- Avance de 2 cases

- Avance de 2 cases
- Tourne à gauche
- Avance de 2 cases
- Tourne à gauche
- Avance de 2 cases
- Tourne à droite
- Avance de 2 cases
- Tourne à droite
- Avance de 3 cases
- Tourne à droite
- Avance de 2 cases

- Avance de 3 cases
- Tourne à droite
- Avance de 2 cases
- Tourne à droite
- Avance de 4 cases
- Tourne à droite
- Avance de 3 cases
- Tourne à droite
- Avance de 3 cases
- Tourne à gauche
- Avance de 2 cases