

# 56 Symétrie (2)

Objectifs :


- compléter ou construire une figure par symétrie axiale ;
- repérer (sur quadrillage) le symétrique d'un point ou d'un segment en commençant à prendre appui sur l'équidistance par rapport à l'axe.

**CALCUL MENTAL 1**

Calculer le produit de trois facteurs.  
Ex :  $2 \times 3 \times 4$  ;  $4 \times 2 \times 5$

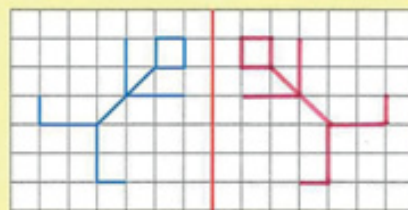
24   40   70   240   800   810   4 200   800

## 1 Découverte

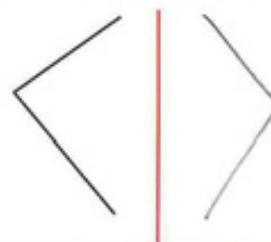
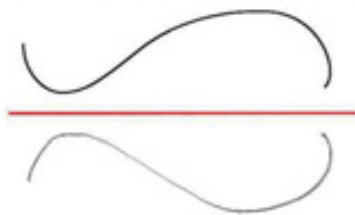
1.  **Décris** ces jardins puis **trace** l'axe de symétrie à main levée.



2. **Trace** la figure symétrique par rapport à l'axe rouge.



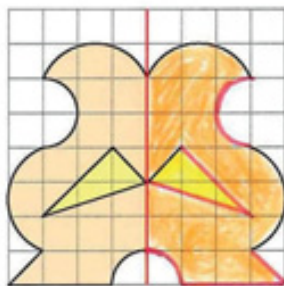
2 **Trace**, à main levée, les figures symétriques par rapport à chaque axe rouge.



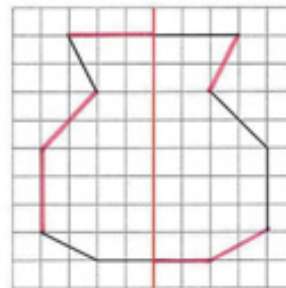
Reproduis ces figures sur du papier calque pour vérifier.



3 **Complète** la figure par symétrie.



4 **Complète** par symétrie.



5 **Trace** le symétrique de chaque figure par rapport à l'axe rouge.

