

KINBALL : règles du jeu

Qu'est-ce que Le sport KIN-BALL ?

Le sport KIN-BALL est un jeu collectif mixte venu du Canada. Il a été réglementé en 1988 au Québec puis s'est développé au Japon, aux Etats-Unis avant d'arriver en Europe, d'abord en Allemagne et en Belgique avant de rejoindre nos contrées.

C'est un sport collectif où trois équipes de quatre joueurs se rencontrent en même temps sur un terrain carré de 21 mètres de côté maximum, soit environ la moitié d'un terrain de handball.

La balle utilisée est relativement légère compte tenu de sa taille : elle a un diamètre de 1m22 et elle pèse à peine 1 kilogramme !

Elle n'est jamais tenue, elle est à tout moment portée.

➤ But du jeu :

L'équipe qui a la balle appelle une des deux autres équipes et frappe la balle de façon à mettre l'équipe appelée en difficulté de réception. Les joueurs de l'équipe appelée doivent rattraper la balle avec n'importe quelle partie du corps, avant qu'elle ne touche le sol. Si l'équipe rattrape la balle, elle la relance à une autre équipe de son choix et ainsi de suite. Pour gagner, il faut totaliser plus de points que les deux autres équipes sachant que lorsqu'une équipe appelée ne rattrape pas la balle ou qu'une des trois équipes fait une faute, alors les deux autres équipes marquent un point.

➤ Pour jouer :

Lorsque la balle est réceptionnée, elle doit être gelée, c'est-à-dire immobilisée par le contact de 3 joueurs. C'est alors que le 4ème joueur pourra frapper la balle. Un même joueur ne peut pas lancer 2 fois de suite.

➤ **Mise en jeu** : au centre de l'espace de jeu, par tirage au sort. Aux périodes suivantes, la balle est donnée à l'équipe totalisant le moins de points et la mise en jeu se fait au centre de l'espace de jeu. Trois joueurs maintiennent le ballon afin que le quatrième puisse le frapper ou le pousser à deux mains (obligatoire) de façon ascendante ou horizontale. Le ballon doit parcourir au moins deux mètres tout en restant dans les limites du terrain.

Avant de lancer le ballon, le joueur crie « OMNIKIN » + la couleur d'une équipe

➤ Remise en jeu sur faute :

L'arbitre siffle une fois et la remise en jeu se fait à l'endroit de la faute

➤ Comptage des points :

Lorsqu'une faute est commise par une équipe, les deux autres marquent un point.

En fin de partie, après discussion entre les joueurs, 3 points d'esprit sportif sont donnés à une équipe.

L'équipe totalisant le plus de points a gagné.

➤ **Joueurs** : Trois équipes de 4 joueurs en permanence sur le terrain. Une équipe regroupée pour le lancer du ballon, les deux autres occupant tout l'espace pour la réception. Possibilité de remplaçants entrant en jeu au moment du service dans les 10 secondes imparties sans perturber le déroulement de la partie.

➤ **Durée de jeu** : Entre 9 et 12 minutes

➤ **Les déplacements** : Les joueurs réceptionneurs peuvent se déplacer librement dans l'espace de jeu sans ballon. Le déplacement avec ballon est autorisé tant que deux joueurs seulement le maintiennent. Dès lors qu'un troisième joueur entre en contact avec le ballon, il doit être immobilisé. On dit que le ballon est gelé. Le service doit s'effectuer dans les 10 secondes suivant l'immobilisation.

➤ **La réception** : Elle peut s'effectuer avec n'importe quelle partie du corps sauf la tête (règle de sécurité).

➤ Les fautes :

Marcher en tenant le ballon à plus de deux joueurs.

Prendre plus de 10 secondes pour relancer le ballon

Mauvaise trajectoire du ballon lors du service : trajectoire descendante, ballon sorti de l'espace avant d'être touché par un adversaire

Contact physique entre joueurs