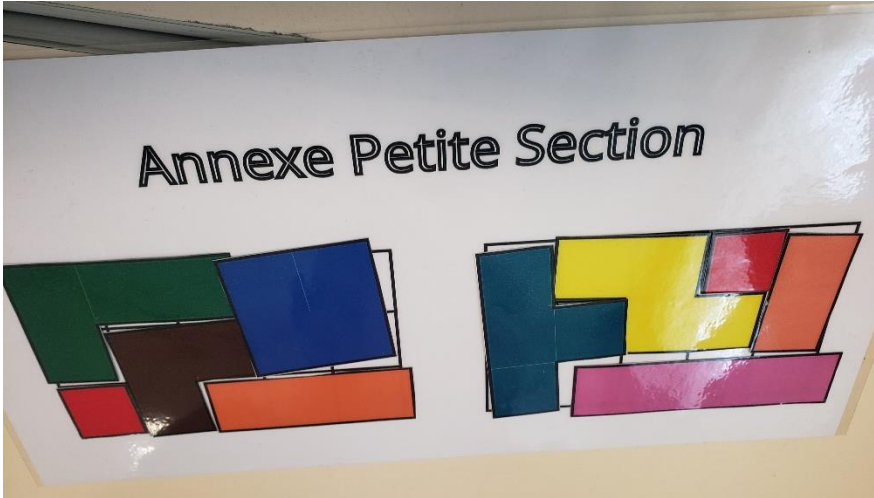


1. GEOMETRIE : Ranger les jouets du renard dans les boîtes et dire quelle pièce ne fait pas partie du jeu.



2. LOGIQUE : Trouver toutes les combinaisons de glaces possibles.



3. ARITHMETIQUE : Trouver combien d'enfants font encore la sieste.

*Il y a 1 enfant qui dort.*