

## Fiche jeu : loto des nombres 1 à 20

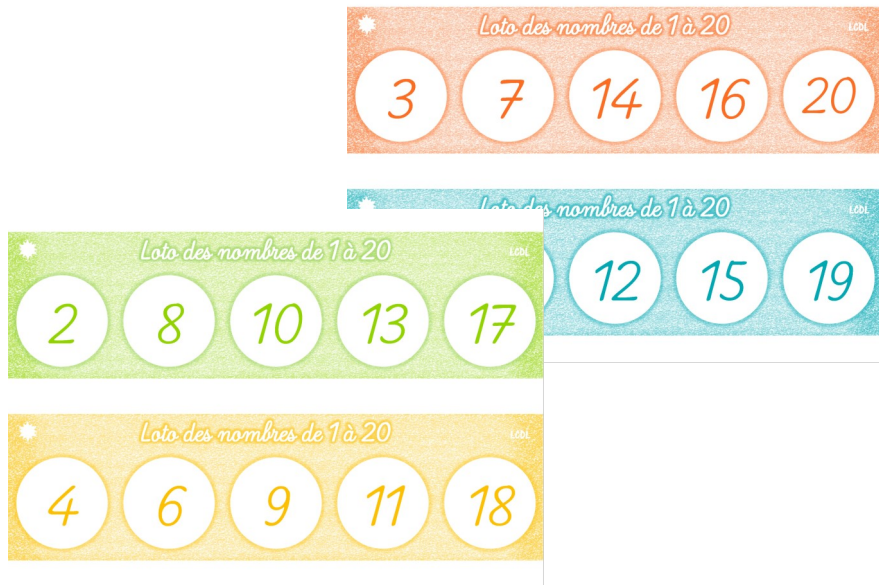
Domaine : construire les 1ers outils pour structurer sa pensée

Compétences:

Je sais associer les nombres à leur écriture chiffrée de

- 1 à 3
- 4 à 6
- 7 à 10
- 11 à 20

Objectifs: remplir le 1er sa planche en piochant et plaçant les bons nombres dans les cases.



Titre / n°	déroulement	Enseignant / ATSEM	matériel	temps
1 Présentation	Plusieurs façons de jouer : Pour les premières parties, il suffit d'associer le nombre du bouchon à celui de la planche. L'enseignant verbalise les nombres piochés par les enfants	L'enseignant doit systématiquement dire les nombres pour que les enfants puissent les mémoriser.	planches Bouchons à piocher	20 minutes
2 Jeu dirigé	Ensuite, l'enseignant pioche les bouchons et donne le nombre sans le montrer. L'enfant qui pense l'avoir se manifeste, et on vérifie ensemble en montrant le bouchon	<a href="http://laclassede-laurene.blogspot.fr/">http://laclassede-laurene.blogspot.fr/</a>		20 minutes



# Loto des nombres de 1 à 20

LCDE

2

8

10

13

17



# Loto des nombres de 1 à 20

LCDE

4

6

9

11

18



# Loto des nombres de 1 à 20

LCDE

3

7

14

16

20



# Loto des nombres de 1 à 20

LCDE

1

5

12

15

19

*Loto des nombres de 1 à 20*

LCDE

1

5

9

13

17

*Loto des nombres de 1 à 20*

LCDE

2

6

10

14

18

*Loto des nombres de 1 à 20*

LCDE

3

7

11

15

19

*Loto des nombres de 1 à 20*

LCDE

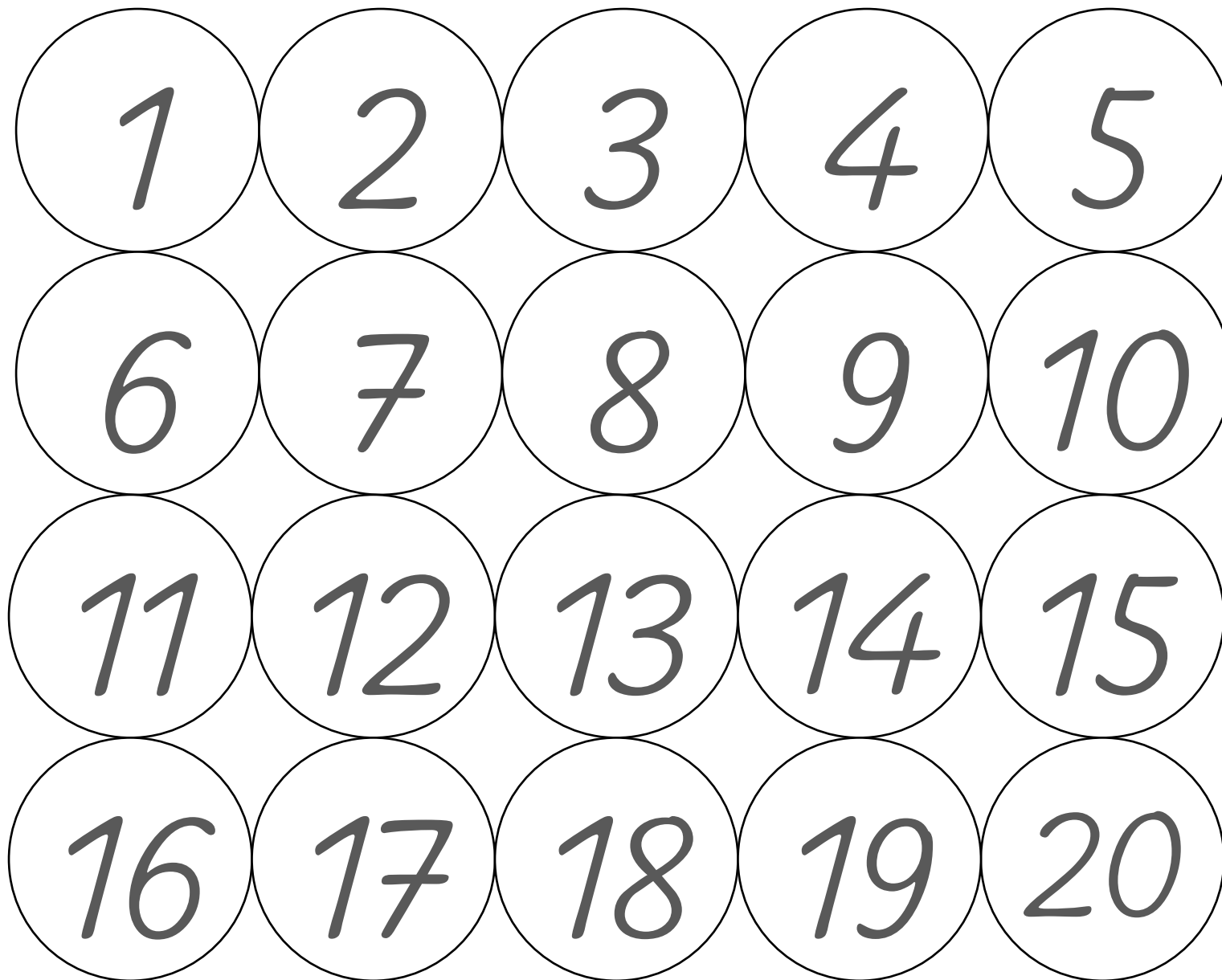
4

8

12

16

20



À imprimer en double et à coller dans des bouchons de lait pour jouer à 8 en plaçant les bouchons sur les planches

À imprimer 1 seule fois et à coller dans des bouchons de lait pour jouer à 4 en plaçant les bouchons sur les planches ou à 8 en y plaçant des jetons (1 seul bouchon pour deux planches portant le nombre tiré, la partie à 8 sera plus rapide qu'avec les bouchons en double puisque é enfants valident en même temps un nombre)