

Fiche jeu : Le loto des lettres

Domaine : Découvrir l'écrit



Compétences : FE 23 - reconnaître des lettres de l'alphabet

AL 16 : Mettre en relation des sons et des lettres (M
comme.. par exemple

AL 17 : reconnaître la plupart des lettres de l'alphabet

Objectifs: connaître le nom de lettres et leurs représentations

Titre / n°	déroulement	Enseignant / ATSEM	matériel	temps
1 Présentation du jeu	<p>L'enseignant explique la règle du jeu : on pioche une carte, on nomme la lettre et si celle-ci se trouve sur notre planche, on la place.</p> <p>Le premier à remplir sa planche à gagné (pour accélérer le jeu, si on ne possède pas la lettre piochée, on la donne au camarade qui l'a sur la sienne et possède le moins de carte)</p>	<p>L'adulte nomme à chaque fois la lettre piochée si l'enfant n'en est pas capable, et veille au respect du tour de jeu.</p>	<p>Planches cartes</p>	<p>30 minutes</p>
2 Et les suivantes	<p>Au fur et à mesure des parties, les enfants connaissent de + en + de lettres et prennent de l'autonomie.</p> <p>On peut laisser jouer un groupe seul lorsque l'un des enfants connaît toutes les lettres.</p>	<p>Lorsque les enfants connaissent les majuscules, on peut utiliser les cartes scripts pour apprendre les lettres minuscules puis les cursives.</p>		

<http://laclassedeLaurene.blogspot.fr/>