

LE JEU DU CHÂTEAU

1 MATÉRIEL

- ▶ Une planche de jeu et 6 pièces découpées de couleur différente pour chaque élève (matériel page 182).
- ▶ Mots-images (matériel pages 181 et 183).

2 DÉROULEMENT

ÉTAPE 1 MISE EN PLACE DU JEU

- ▶ Donner à chaque élève une planche de jeu (matériel page 182).
- ▶ Demander de nommer les mots-images (matériel pages 181 et 183). Former une pioche de mots-images.

ÉTAPE 2 RÈGLE DU JEU

- ▶ À tour de rôle, les élèves piochent un mot-image. Si l'attaque du mot-image pioché est **CH** []], l'élève prend une pièce pour construire son château. Sinon, il replace la carte sous la pile. Le premier à avoir reconstitué son château a gagné.



PROCÉDURES OBSERVÉES

- A besoin que l'enseignant prononce le mot-image en insistant sur l'attaque de celui-ci.
- Nomme le mot-image puis donne l'attaque de ce mot et la compare avec l'attaque **CH** []].

3 DIFFÉRENCIATION

- ▶ Prononcer le son **CH** []] suivi du mot pioché afin que les élèves les moins performants perçoivent plus facilement l'attaque du mot.