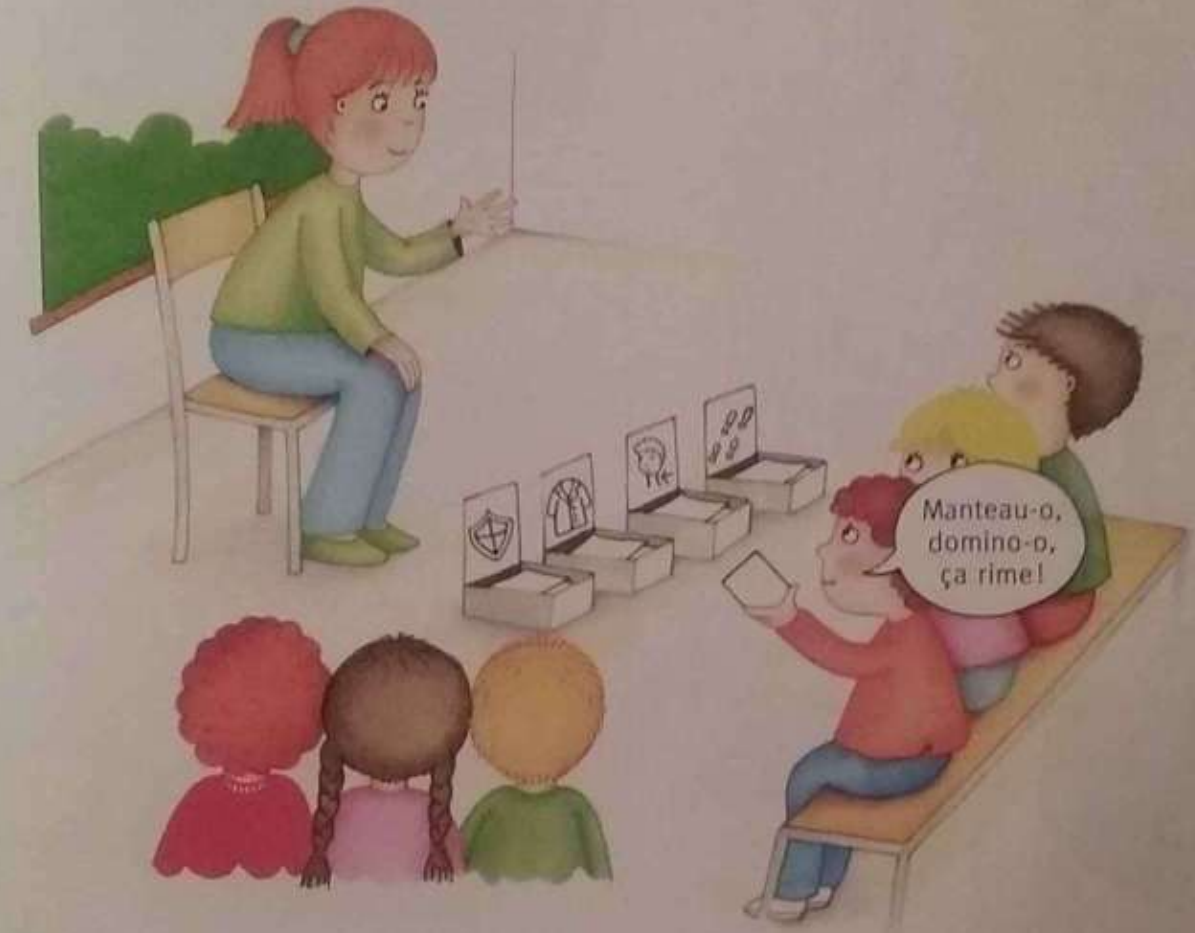


ÉTAPE 1

Chaque élève place son mot-image dans la boîte contenant le mot-image avec lequel il rime.



ÉTAPE 2

Les joueurs cherchent l'intrus dans chaque boîte.

