

Mots à apprendre

Pour aider les élèves à apprendre les mots, ils peuvent les apprendre en plusieurs fois. Les dictées auront lieu le vendredi.

-le premier jour (un jeudi), savoir écrire les mots en **vert**

-le deuxième jour (un vendredi), écrire les mots en **orange** (première dictée)

-le troisième jour (le jeudi de la semaine suivante), savoir écrire les mots en **bleu**

-le dernier jour (le vendredi de la semaine suivante), savoir écrire tous les mots ! (seconde dictée).

7	8	9
s'appeler gagner rester adopter une bataille la guerre partout un pont beaucoup un habitant le spectateur le public	peindre habiter pauvre donc chez le meuble la chaise la gauche un miroir accrocher une serviette une salle un rayon l'intérieur	un cirque le gradin le spectateur l'équipe un acrobate un écuyer / une écuyère l'équilibre risqué le clown une coiffure presque une technique l'époque
10	11	12
permettre naviguer la géographie progresser voguer gagner malgré la longueur le voyage la fatigue le globe	un plongeon imaginaire nager une baleine un dauphin voyager aquatique la magie imaginer une écaille agiter la nageoire en se dirigeant	le Moyen Age un seigneur se protéger une forteresse la pierre la hauteur parfois traverser une tour surveiller réfugié le danger

Mots à apprendre

Pour aider les élèves à apprendre les mots, ils peuvent les apprendre en plusieurs fois. Les dictées auront lieu le vendredi.

-le premier jour (un jeudi), savoir écrire les mots en **vert**

-le deuxième jour (un vendredi), écrire les mots en **orange** (première dictée)

-le troisième jour (le jeudi de la semaine suivante), savoir écrire les mots en **bleu**

-le dernier jour (le vendredi de la semaine suivante), savoir écrire tous les mots ! (seconde dictée).

7	8	9
s'appeler gagner rester adopter une bataille la guerre partout un pont beaucoup un habitant le spectateur le public	peindre habiter pauvre donc chez le meuble la chaise la gauche un miroir accrocher une serviette une salle un rayon l'intérieur	un cirque le gradin le spectateur l'équipe un acrobate un écuyer / une écuyère l'équilibre risqué le clown une coiffure presque une technique l'époque
10	11	12
permettre naviguer la géographie progresser voguer gagner malgré la longueur le voyage la fatigue le globe	un plongeon imaginaire nager une baleine un dauphin voyager aquatique la magie imaginer une écaille agiter la nageoire en se dirigeant	le Moyen Age un seigneur se protéger une forteresse la pierre la hauteur parfois traverser une tour surveiller réfugié le danger