

MARDI 27 JANVIER 2015

RENCONTRE USEP

DES CP - CE1 - CE2

Au programme de cette journée, sept ateliers étaient proposés aux enfants :

- le Torball et l'initiation à la langue des signes ;
- le Boccia ;
- la sarbacane ;
- le Basket fauteuil ;
- le parcours à l'aveugle ;
- les déménageurs + le ping-pong ;
- les plaques tactiles.



Ci-joint les photos de cette rencontre.

USEP, Sport et handicaps : mieux connaître, comprendre et respecter nos différences !



L'objectif de cette journée :

Vivre et questionner la place de l'enfant « différent » au sein de l'école, tel est le sens de cette action qui s'inscrit également dans une démarche de sensibilisation.

Ces journées d'animation et d'échanges sont construites autour des activités sportives.

L'USEP accueille depuis longtemps des enfants de structures ou classes « dites spécialisées ».

Aujourd'hui, dans le cadre de son projet fédéral, il s'agit de renforcer l'intégration dans les rencontres de ces enfants en situation de handicap : sensoriel, moteur, visuel...

Pour information :

La loi du 11 février 2005, relative à l'égalité des droits et des chances, la participation et la citoyenneté des personnes handicapées, implique que chaque enfant en situation de handicap puisse accéder à l'ensemble des activités scolaires (dont les activités physiques et sportives), selon ses capacités.

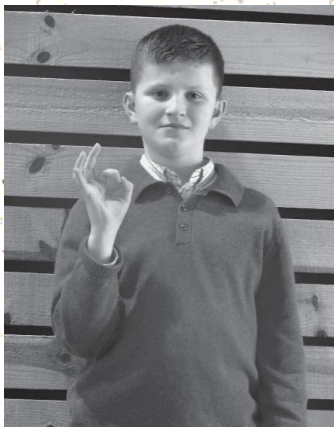
TORBALL

Le but du jeu :

Chaque équipe doit faire rouler le ballon à travers le terrain et lui faire franchir la ligne de but adverse opposée tandis que l'autre équipe essayes de l'en empêcher. Les tirs s'effectuent uniquement à la main en faisant obligatoirement rouler le ballon sur le sol dans les limites du terrain. Un silence absolu est alors nécessaire pendant la durée des échanges.



LA LANGUE DES SIGNES



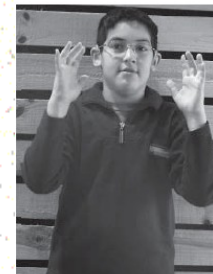
Oui



Non



Merci



Bravo



S'il vous plaît



Faire pivoter
les poignets
plusieurs fois



Le long de la joue

C'est une formule
de politesse.

BOCCIA

Le but du jeu :

Il consiste pour les joueurs à renvoyer leur balle de cuir de couleur rouge ou bleue aussi près que possible de la balle-cible blanche appelée « Jack » (activité assez proche de la pétanque).



SARBACANE

Le but du jeu :

Il faut atteindre la cible avec un projectile à l'aide d'une sarbacane. Plusieurs propositions de « handicaps » ont été testées : assis, avec une seule main, allongé...

