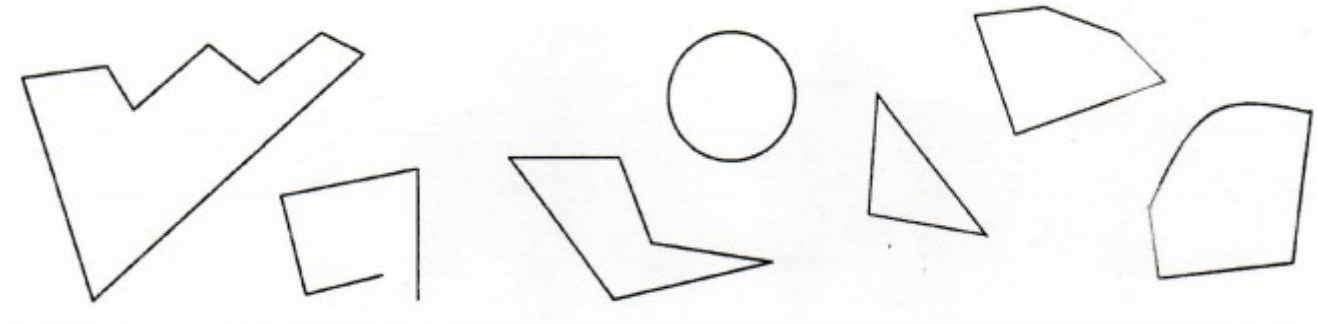
NOM : ….....
Prénom : ….....

EVALUATION
géométrie – CE2

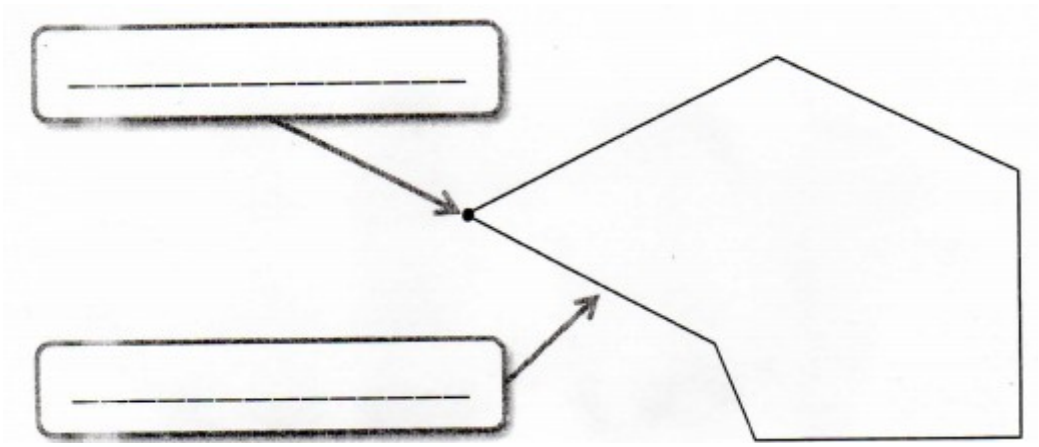
** Compétences évaluées **	
-maîtriser et utiliser à bon escient le vocabulaire géométrique aux polygones ainsi qu'aux quadrilatères	
-reconnaître de manière perceptive une figure plane, en donner le nom, vérifier son existence en ayant recours aux propriétés et aux instruments.	
-être capable de tracer un quadrilatère, soit à partir d'un modèle, soit à partir d'une description ou d'un programme de construction.	

1) Parmi les figures suivantes, colorie les polygones en jaune :

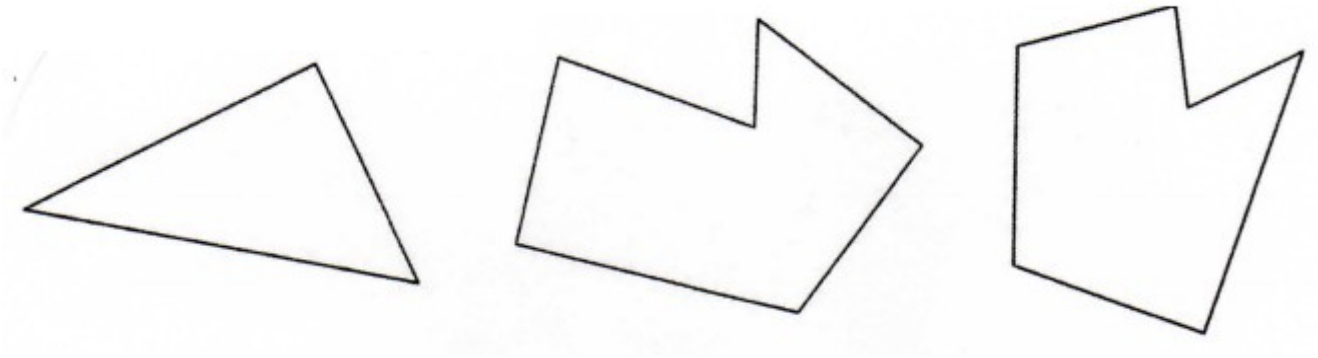


2) Complète avec les bons mots :

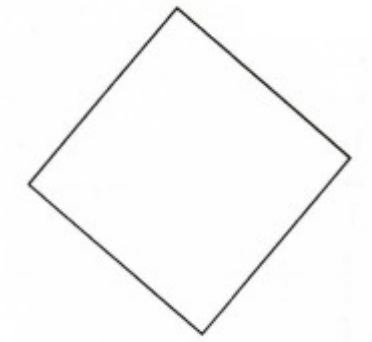
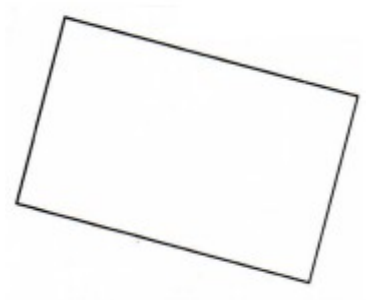
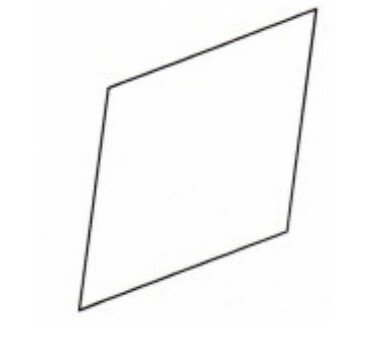
- Un polygone qui a 3 côtés est un …..... .
- Un polygone qui a 4 côtés est un …..... .
- Un polygone qui a 6 côtés est un …..... .



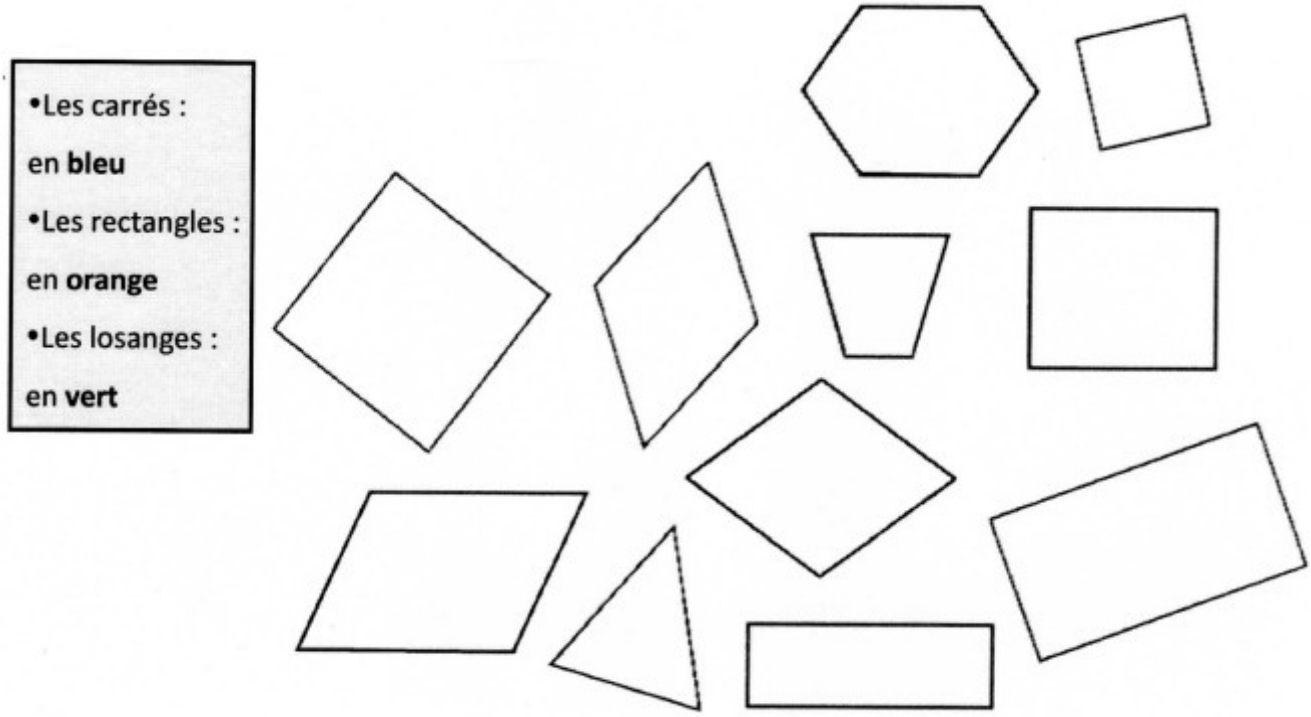
3) Code les angles droits de ces figures :



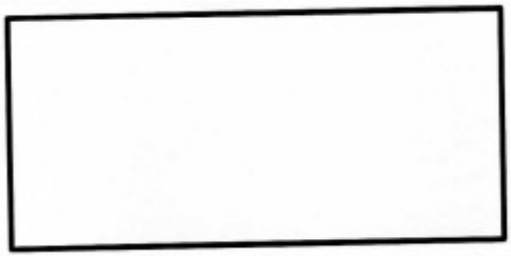
4) Indique la nature de ces figures et écris leurs propriétés :

	Cette figure est un …..... , car : …..... ....
	Cette figure est un …..... , car : …..... ....
	Cette figure est un …..... , car : …..... ....

5) Colorie les figures selon la légende suivante :



6) Reproduis ce rectangle :



7) Sur une feuille blanche :

a/ Trace un carré dont les côtés mesurent 5 cm.

b/ Trace un rectangle de longueur 7 cm et de largeur 4 cm.

c/ Trace un losange dont les côtés mesurent 6 cm.