

Objectifs : nommer et reconnaître les principales parties du corps humain, conserver la position relative des éléments représentés

But du jeu : poser toutes les pièces du puzzle le premier

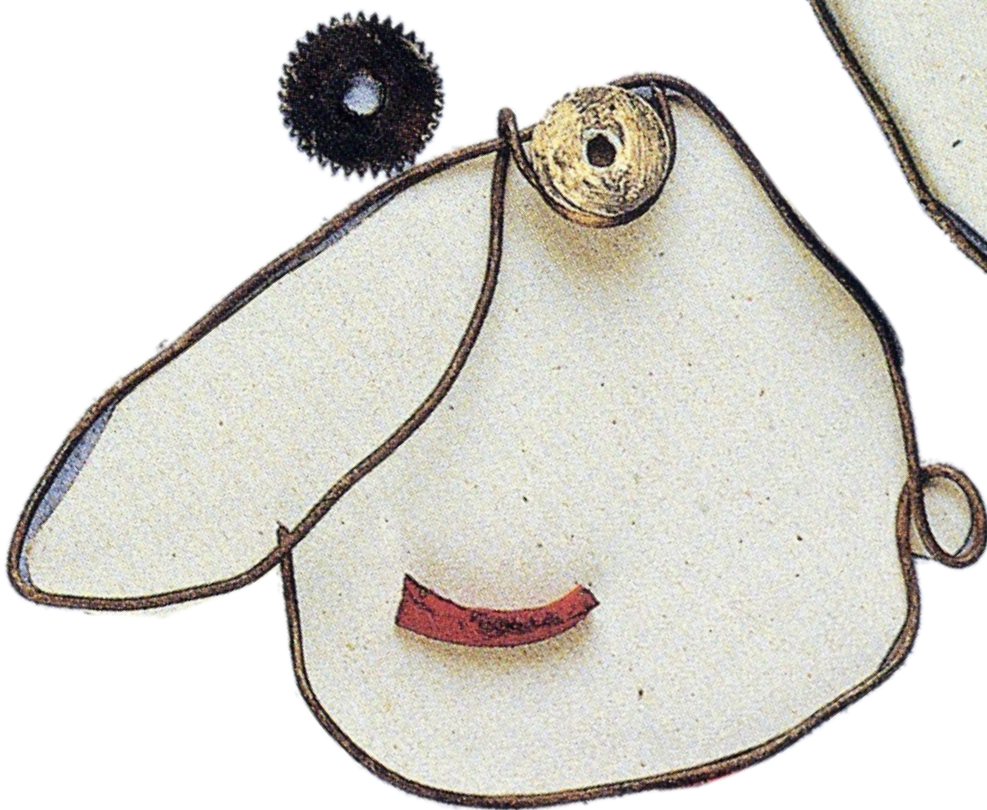
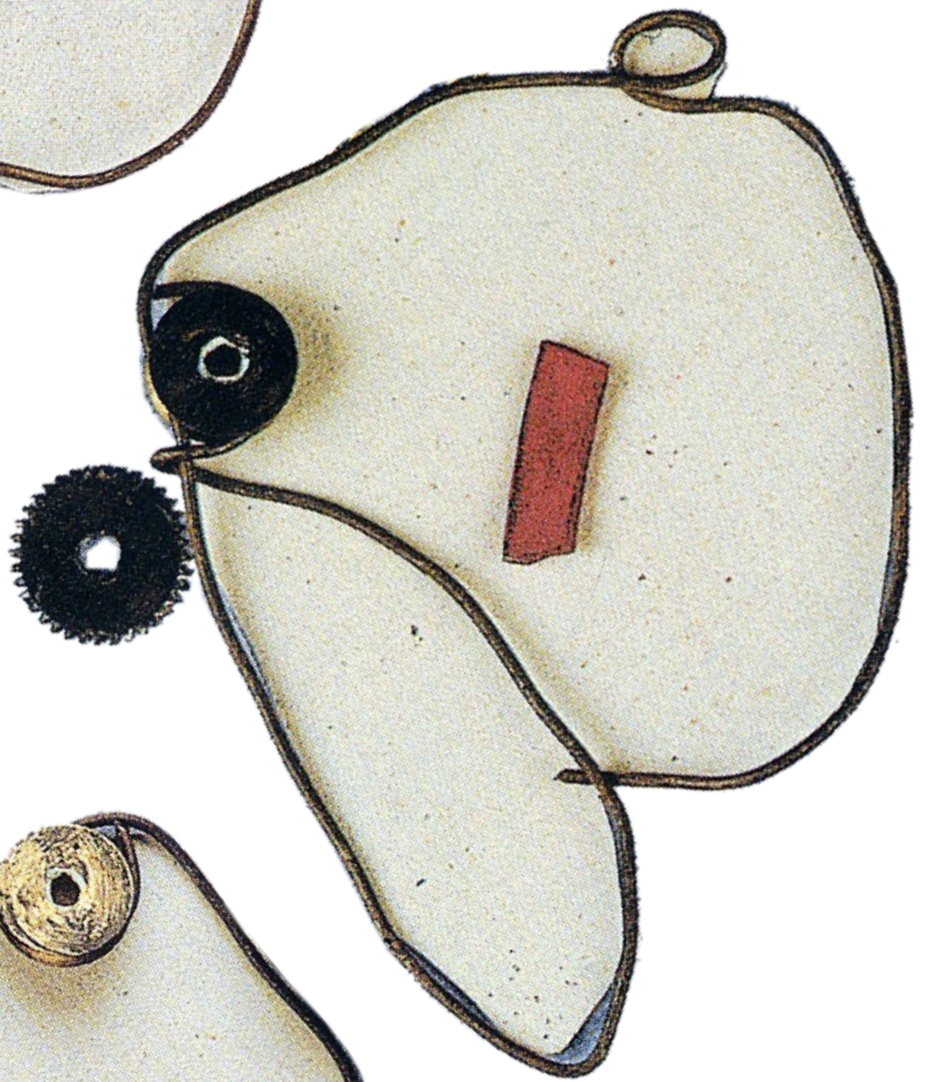
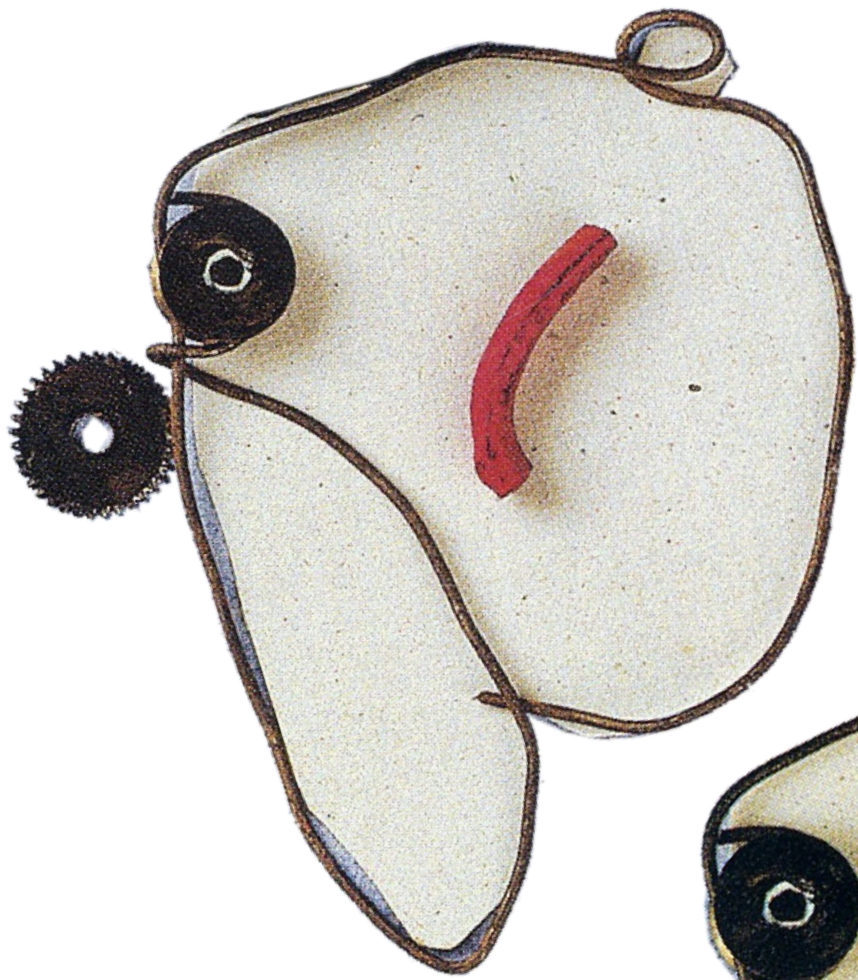
Déroulement : à tour de rôle les (6 au maximum) élèves lancent le dé, piochent la pièce désignée par le dé, la posent sur sa feuille à la place correspondante en nommant la pièce (le bras, la jambe, la tête...). Si le joueur possède déjà l'étiquette, il passe son tour. Lorsque le dé tombe sur la fleur, le joueur choisit une étiquette.

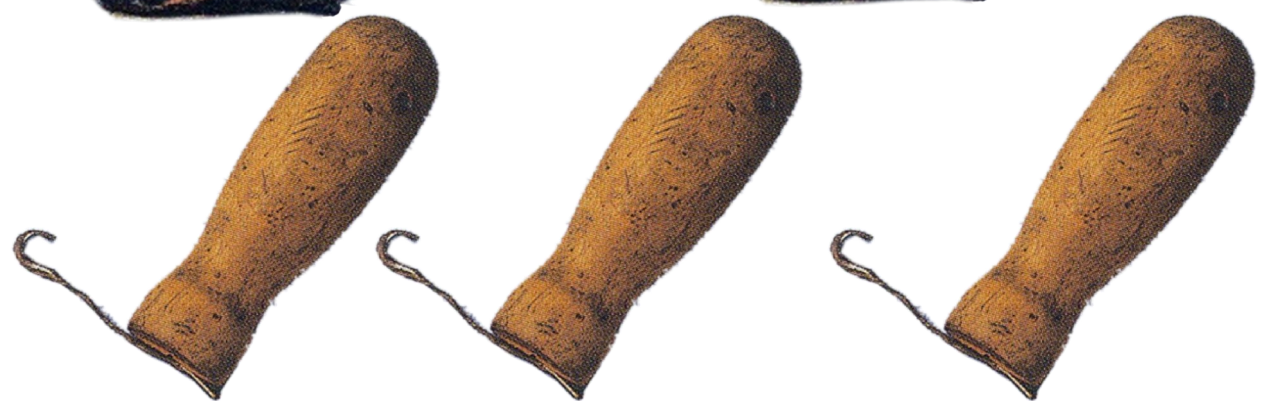
Remarque : pour une meilleure tenue du jeu, mieux vaut coller du Velcro sur les feuilles plastifiées A4 (et donc sur les étiquettes).

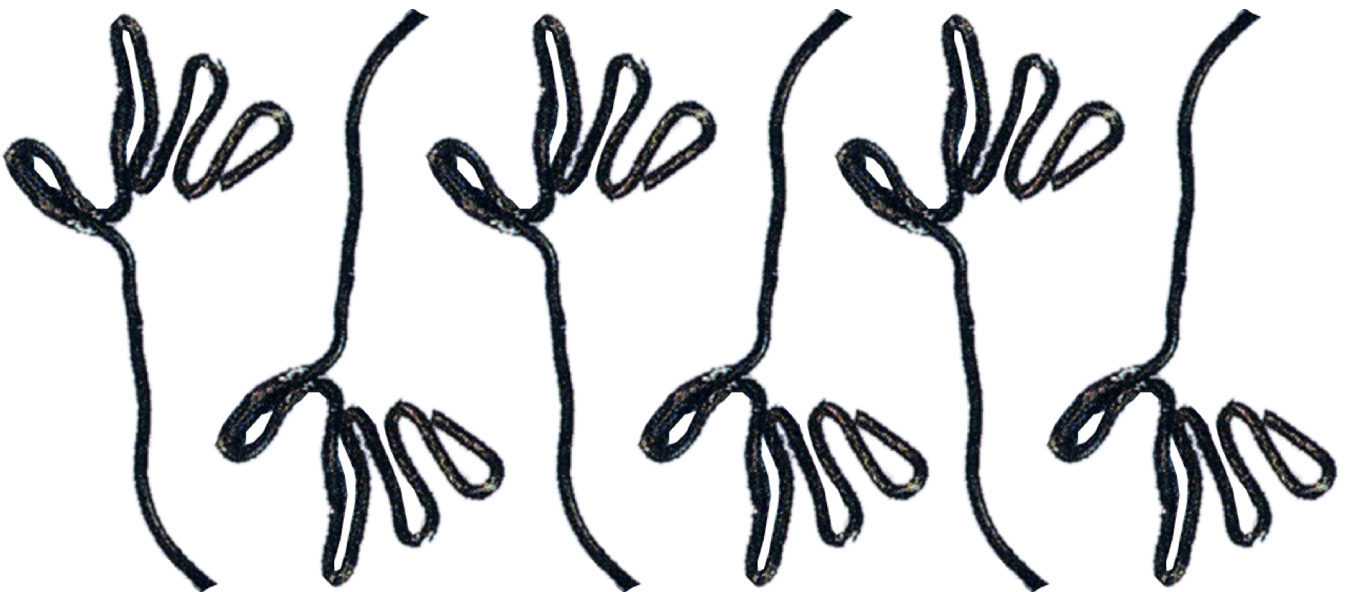
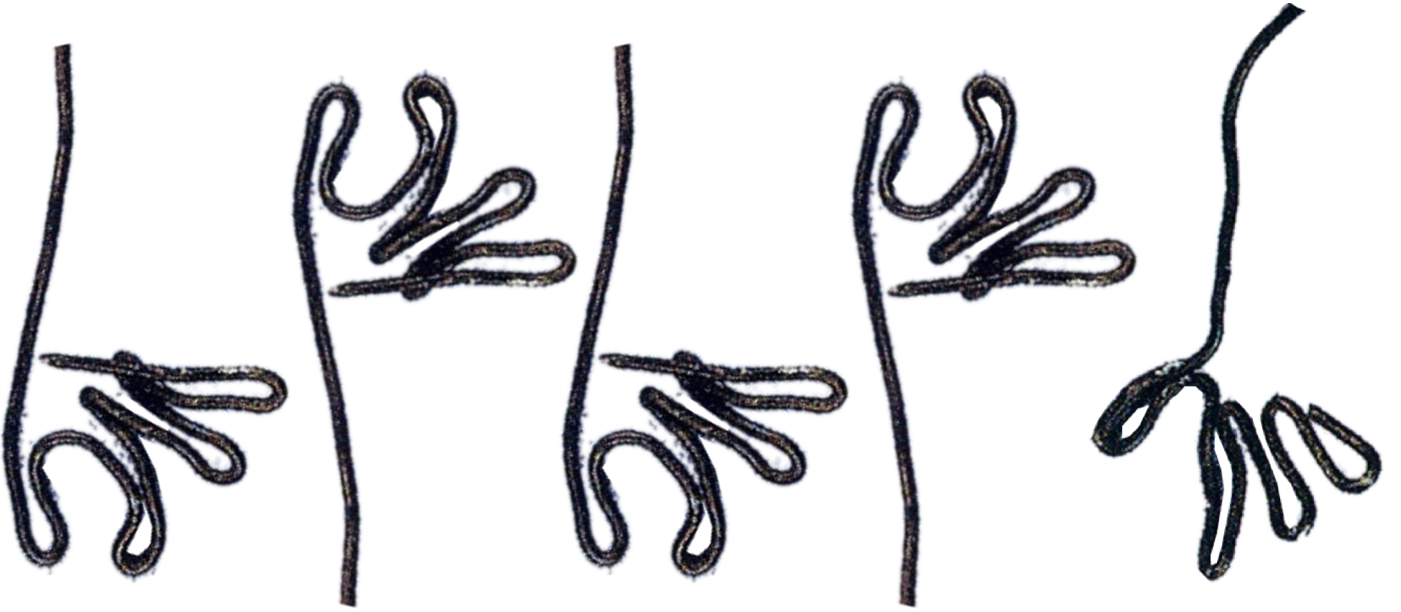


Étiquettes jambes



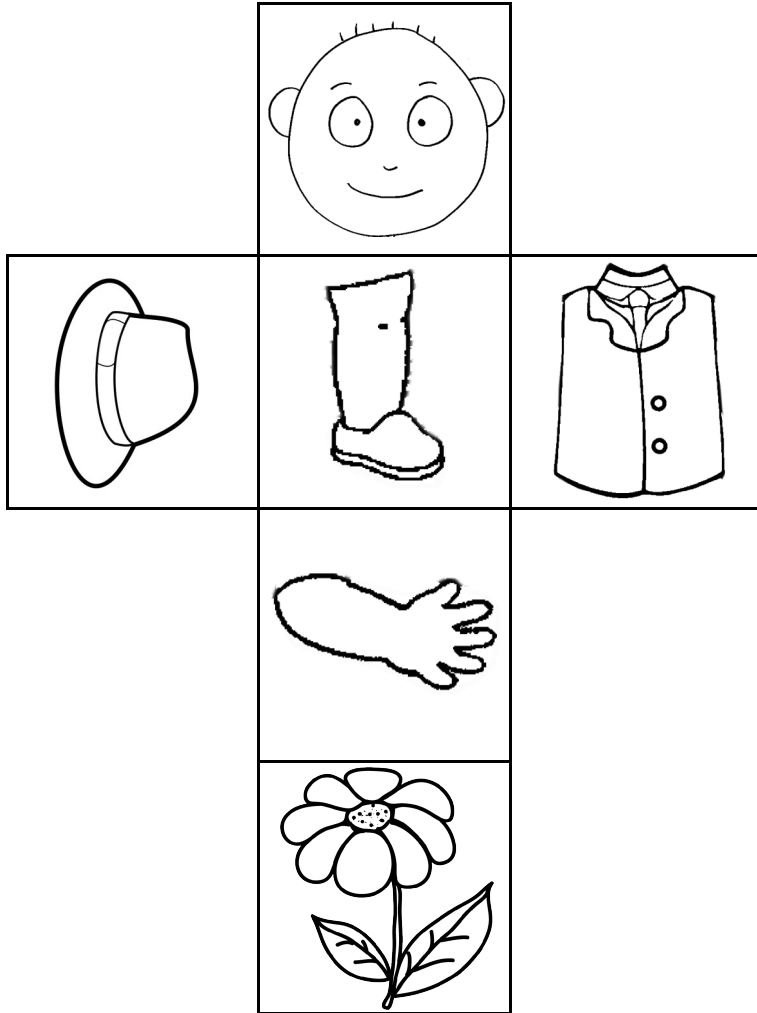








Les ventres



Gabarit de