

Maths CP : jeudi 7 mai

Feu du furet :

Compter de 2 en 2 en partant de 14 jusqu'à **66**

Compter de 3 en 3 en partant de 13 jusqu'à **64**

Jeu de la mémoire :

Il faut écrire 3 nombres au tableau pendant 10s. L'élève mémorise puis les nombres sont effacés (ou cachés). L'élève écrit sur son ardoise (ou feuille) les 3 nombres qui SUIVENT ou qui PRÉCÈDENT les nombres cachés. L'adulte choisi.

Aide aux parents : continuer avec des nombres entre 1 et 39.

Assembler des formes : fichier p 79

Faire toute la page

Le matériel est déjà détaché. Nous l'avons utilisé p71 du fichier

Je revois ce que j'ai appris : fichier p 78

Faire toute la page

Le compte est bon : nouveau jeu en pièce jointe

En utilisant les nombres encadrés 10, 10, 4, 2, 5, 1 et l'opération addition, l'élève doit retrouver le nombre entouré 26.

Il y a 2 réponses possibles. L'élève doit les trouver. Les nombres doivent être visible de l'élève et l'élève a le droit de chercher, d'écrire, de schématiser sur une feuille de brouillon

Vous pouvez faire 2 ou 3 autres « compte est bon » en restant avec des résultats inférieurs à 30 pour le moment.

Calcul réfléchi sur ordinateur

Calculatrice : mémoriser la table d'addition