

## Maths CP : jeudi 14 mai

### Feu du furet :

Compter de 2 en 2 en partant de 21 jusqu'à 49

Compter de 3 en 3 en partant de 22 jusqu'à 49

### Jeu de la mémoire :

Il faut écrire 3 nombres au tableau pendant 10s. L'élève mémorise puis les nombres sont effacés (ou cachés). L'élève écrit sur son ardoise (ou feuille) les 3 nombres qui SUIVENT ou qui PRÉCÈDENT les nombres cachés. L'adulte choisi.

### Problèmes : fichier p 81

Faire toute la page

### Jeu de piste

Départ de 0. Arrivée à 25. Le dé fait toujours avancer. L'adulte insiste qd c'est possible, sur un point : décomposer le nombre à ajouter en s'appuyant sur la dizaine (10 ou 20).

Exemple : mon pion est sur la case 8. Je dois avancer de 5. Simplement, je peux avancer 5 fois mon pion d'une case.

Méthode plus experte à comprendre et à utiliser (même Thalia) : Je vais avancer mon pion de 2 cases pour aller à 10 (10 est un nombre sympathique, il m'aide à calculer facilement) et de 3 cases car je dois avancer de 5 (2+3). A noter qu'il est important de connaître ses compléments à 10 pour aller de 8 à 10.

Thalia, tu peux utiliser la même méthode avec d'autres dizaines. Si tu est sur la case 18 et que tu fais 5. Tu peux avancer de 2 pour aller à 20 puis avancer de 3 pour aller à 23.

### Calcul réfléchi sur ordinateur

Calculatrice : mémoriser la table d'addition